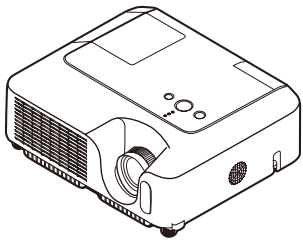
Ofrecido por www.electromanuales.com

Projektor

CP-X265

Bedienungsanleitung-Benutzerhandbuch



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠**WARNUNG** ►Ehe Sie das Gerät benutzen, lesen Sie das "Bedienungsanleitung-Sicherheits-Richtlinien" und dieses Handbuch sorgfältig, um zu gewährleisten, dass Sie die Funktion des Gerätes verstanden haben. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Über diese Bedienungsanleitung

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠**VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

🕮 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

ANERKENNUNG VON WARENZEICHEN

- VGA und XGA sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Apple und Mac sind eingetragene Warenzeichen von Apple Computer, Inc.
- VESA und SVGA sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
- Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Inhalt

Über diese Bedienungsanleitung . 1

Inhalt 2

Projektormerkmale. 3

Vorbereitungen 3

Über den lieferumfang 3

Anbringen der Objektivkappe 3

Teilebezeichnungen 4

Projektor 4

Bedintasten 6

Fernbedienung 6

Einrichten 7

Anordnung 8

Ausrichten des Projektors über die einstellfüße 9

Verwendung des Sicherungsstabs 10

Anschliessen der geräte 11

Stromversorgung anschließen 14

Fernbedienung 15

Einsetzen von batterien 15

Verwendung der Fernbedienung . . .16

Gerät ein/aus. 17

Einschalten des geräts 17

Ausschalten des geräts 17

Betriebszustand 18

Einstellen der Lautstärke 18

Kurzzeitiges stummschalten des Klangs . . .18

Ein Eingangssignal wählen 18

Suchen eines Eingangssignals 19

Wahl eines Seitenverhältnisses. . . .19

Einstellen von Zoom und Fokus . . .19

Korrigieren von keystone-verzerrungen. . . .20

Einstellung der Position 20

Korrektur der Trapezverzerrung . . .21

Verwendung des Vergrößerung-Merkmals 21

Einfrieren des Bildschirms 22

Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms 22

Bedienung des Computerbildschirms . . .23

Multifunktionseinstellungen . . . 24

Verwendung der Menüfunktion 24

EINF. Menü 25

BILDFORMAT, AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN, KEYSTONE, BILD-MODUS, HELLE, KONTRAST, FARBE, F-TON, SCHÄRFE, STILLMODUS, SPIEGEL, RCKST, FILTER-TIME, SPRACHE, Zum erw. Menü gehen...

Menü BILD 27

HELLE, KONTRAST, GAMMA, FARB-TEMP., FARBE, F-TON, SCHÄRFE, EI-SPEICH.

Menü ABBILDUNG 30

BILDFORMAT, ÜBERSCAN, V-POSIT, H-POSIT, H-PHASE, H-GR., AUTOM. EINST. AUSFÜHR.

Menü EINGB 32

PROGRESSIV, VIDEO NR, FARBNORM, COMPONENT, VIDEOFORMAT, FRAME LOCK, RGB-EINGANG, AUFLÖSUNG

Menü SETUP. 35

AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN, KEYSTONE, STILLMODUS, SPIEGEL, LAUTST., AUDIO

Menü BILDSCHIRM 37

SPRACHE, MENÜ-POS., BLANK, START, Mein Bild, Mein Bild Sperre, MELDUNG, QUELLE NAME

Menü OPT. 40

AUTOM. SUCHE, AUTO TRAPEZ, AUTO EIN, AUTOM-AUS, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, MEINE TASTE, SERVICE, SICHERHEIT

Menü NETZWERK. 50

DHCP, IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE, VORGABE-GATEWAY, ZEITUNTERSCHIED, DATUM U. ZEIT, e-SHOT, INFORMAT., SERVICE

Wartung. 53

Lampe 53

Luftfilter 55

Austausch der internen Uhrbatterie. . . 57

Sonstige Pflege 58

Fehlersuche 59

Verwandte Meldungen. 59

Informationen zu den Anzeigelampen . . .60

Anzeichen, die auf keinen Gerätefehler hinweisen 62

Garantie und Kundendienst . . 65

Technische Daten 65

Ofrecido por www.electromanuales.com

Projektormerkmale

Dieser Projektor dient zur Projektion verschiedener Computersignale, ebenso wie von NTSC/PAL/SECAM Component (SD/HD)-Videosignalen auf eine Projektionsfläche. Erfordert nur wenig Platz zur Aufstellung und erzielt große Bilder aus kurzem Abstand.

- ❍ Hohe Helligkeit
  Neu entwickelte 200W UHB (ultra-helle) Lampe erzielt ein helleres Projektionsbild. Das Bild ist hell und scharf genug, um in hellen Räumen projiziert zu werden.
- ❍ Niedriges Betriebsgeräusch
  STILLMODUS dient zum Verringern akustischen Rauschens für ruhigeren Betrieb. Perfekt zur Verwendung in dunklen Räumen geeignet, wo niedriges Geräusch wichtiger als hohe Lichtstärke ist.
- ❍ Reiche Konnektivität
  Dieser Projektor hat eine Reihe verschiedener E/A-Anschlüsse. Anschluss an verschiedene Signalquellen wie PC, DVD usw. ist leicht möglich. Die reiche Konnektivität bietet Ihnen weitere Optionen, um Ihre Präsentationen eindruckend zu gestalten.
- ❍ Kompaktes Gehäuse
  Auch mit seinen zahlreichen Merkmalen ist dieser Projektor äußerst kompakt und flach, was Ihnen mehr Flexibilität und Einsatzfähigkeit an verschiedenen Orten bietet.

Vorbereitungen

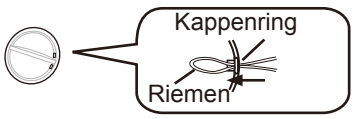
Über den Lieferumfang

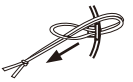
Bitte lesen Sie "Lieferumfang" in der "Bedienungsanleitung - Kurzanleitung". Ihr Projektor sollte mit den dort gezeigten Teilen geliefert worden sein. Falls Teile fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

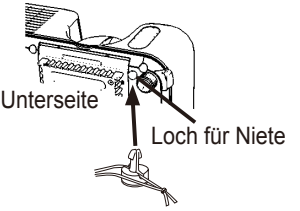
HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektivteil vorsichtig.

Anbringen der Objektivkappe

Um ein Verlieren der Objektivkappe zu vermeiden, befestigen Sie diese mithilfe des Riemens an dem Projektor.





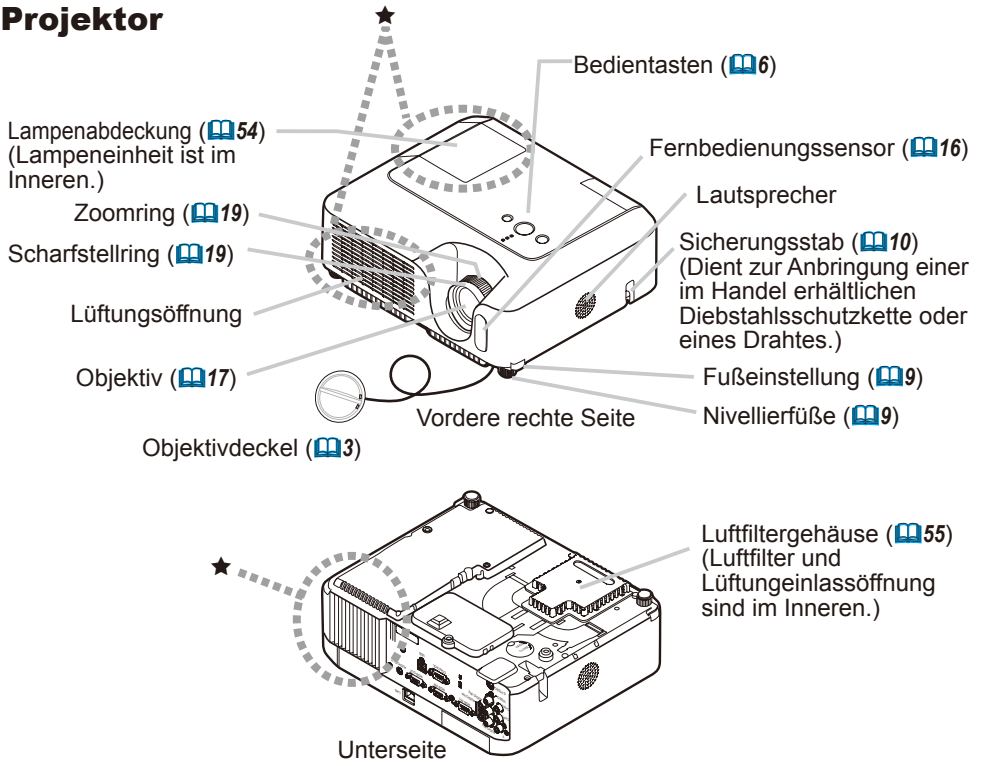


1. Befestigen Sie den Riemen an dem Riemenring der Objektivkappe.
2. Setzen Sie den Riemen in die Rille an der Niete.
3. Drücken Sie die Niete in das Loch des Riemens.

Ofrecido por www.electromanuales.com

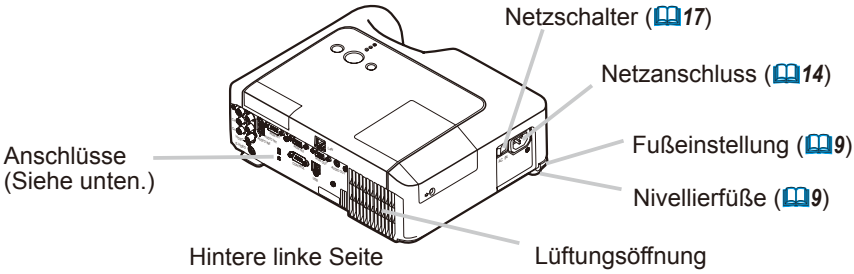
Teilebezeichnungen

Projektor



⚠**WARNUNG** ►Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampe und Lüftungsöffnungen des Projektors. (★) Dabei besteht die Gefahr von Verbrennungen.

Ofrecido por www.electromanuales.com



AUDIO IN1-Anschluss(📖12)
(Bei der Vorgabeeinstellung ist der AUDIO IN 1-Anschluss der Audio-Anschluss für den RGB IN1-Anschluss; es ist aber möglich, die Einstellungen zu ändern. 📖34)

AUDIO IN3 L/R-Anschluss (📖13)
(Bei der Vorgabeeinstellung ist der AUDIO IN3 L/R-Anschluss der Audio-Anschluss für die VIDEO, S-VIDEO und COMPONENT VIDEO-Anschlüsse; es ist aber möglich, die Einstellungen zu ändern. 📖36)

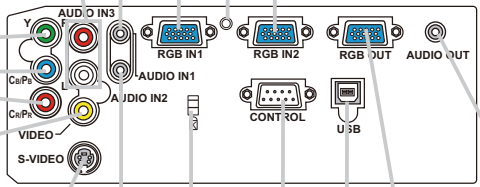
RGB IN1 Anschluss (📖12)

Neustartschalter (*) (📖62)

RGB IN2 Anschluss (📖12)

LAN-Anschluss (📖12)
Dient als Ethernet-Eingang/Ausgang. Dieser Anschluss wird bei Einsatz von Netzwerkfunktionen verwendet.

COMPONENT VIDEO Anschluss (📖13)
Y
CB/PB
CR/PR



VIDEO Anschluss (📖13)

S-VIDEO Anschluss (📖13)

AUDIO-OUT Anschluss (📖12)

Anschlüsse

RGB OUT Anschluss (📖12)

USB Anschluss (📖12)

CONTROL Anschluss (📖12)

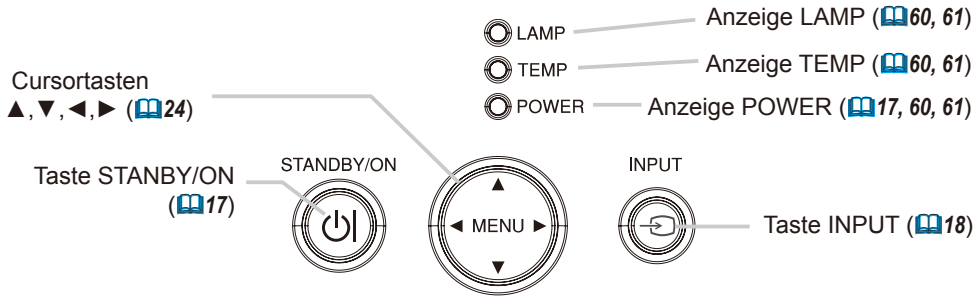
Kensington-Sperrschlitz

AUDIO IN2-Anschluss(📖12)
(Bei der Vorgabeeinstellung ist der AUDIO IN 2-Anschluss der Audio-Anschluss für den RGB IN2-Anschluss; es ist aber möglich, die Einstellungen zu ändern. 📖36)

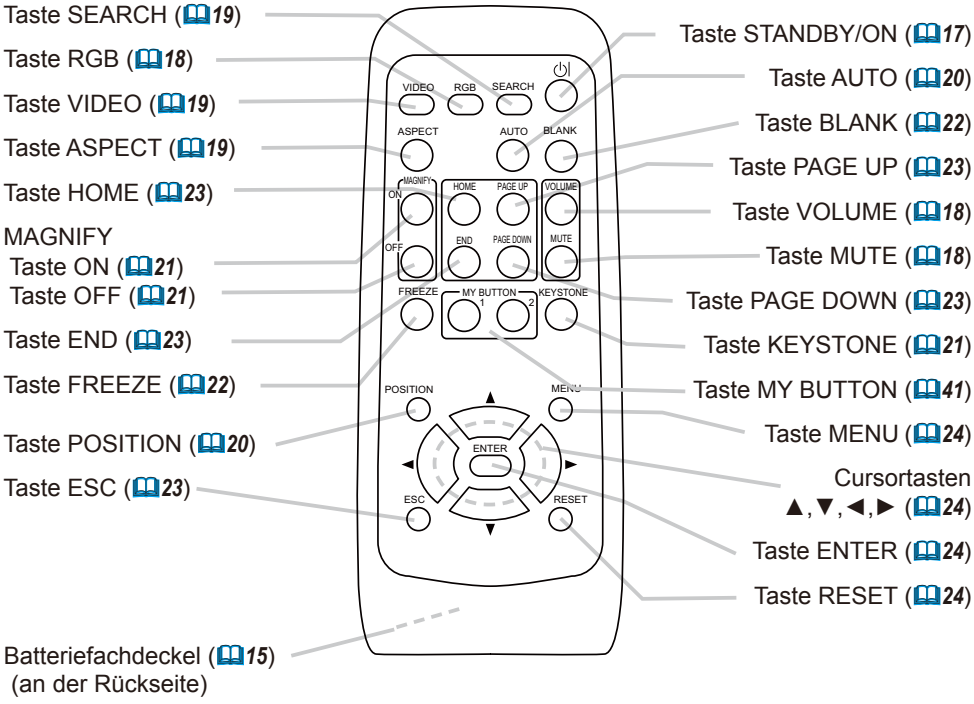
HINWEIS (*) Über den Neustartschalter: Dieser Projektor wird von einem eingebauten Mikroprozessor gesteuert. Unter bestimmten außergewöhnlichen Umständen kann es sein, dass der Projektor nicht richtig arbeitet und der Mikroprozessor zurückgesetzt werden muss. In diesem Fall drücken Sie bitte den Neustartschalter mit einem Cocktail-Stäbchen o.ä. zum Zurücksetzen des Projektors, und lassen Sie den Projektor vor dem Neustart mindestens 10 Minuten ohne Bedienung abkühlen. Der Neustartschalter darf nur in solchen außergewöhnlichen Umständen gedrückt werden.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Bedintasten



Fernbedienung



Ofrecido por www.electromanuales.com

Einrichten

⚠**WARNUNG** ►Stellen Sie den Projektor in einer stabilen, waagerechten Position auf. Durch Herunterfallen oder Umkippen können Verletzungen und/oder Schäden am Projektor verursacht werden. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Den Projektor nicht auf einer instabilen, geneigten oder vibrierenden Oberfläche aufstellen wie etwa auf einem wackeligen oder geneigten Ständer.
- Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben gekippt aufstellen, ausgenommen bei der Wartung des Luftfilters.

►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung.
Die hohe Temperatur des Projektors kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder verdeckt werden.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 mm oder mehr zu den Seiten und zu anderen Gegenständen wie Wänden.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf metallischen Oberflächen oder solchen, die sich bei Hitze verformen, auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen.
- Darauf achten, dass das Objektiv und die Lüftungsöffnungen des Projektors frei bleiben. Keine Gegenstände auf den Projektor stellen.
- Kleben Sie nichts auf die Unterseite des Projektors. Dieser Projektor hat auch Lüftungseinlassöffnungen an der Unterseite.

►Stellen Sie den Projektor nicht an einer Stelle auf, die nass wird. Fallenlassen des Projektors oder Verschütten von Flüssigkeit in den Projektor kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Stellen Sie den Projektor nicht im Badezimmer oder im Freien auf.
- Stellen Sie keine Flüssigkeitsbehälter in die Nähe des Projektors.

⚠**VORSICHT** ►Rauchige, feuchte oder staubige Orte vermeiden. Aufstellung des Projektors an solch einem Ort kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Den Projektor nicht in der Nähe eines Luftbefeuchters, an rauchigen Orten oder in der Küche aufstellen.

►Stellen Sie die Richtung des Projektors ein, um zu verhindern, dass Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Anordnung

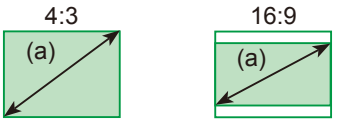
Die Bildgröße und den Projektionsabstand können Sie in den untenstehenden Abbildungen und Tabellen ablesen.

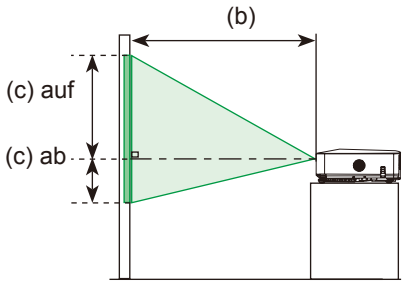
Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf ein Bildschirmbild mit maximaler Größe : 1024×768

(a) Projektionsflächengröße (diagonal)

(b) Abstand vom Projektor zur Leinwand (±10 %)

(c) Höhe der Projektionsfl äche (±10%)





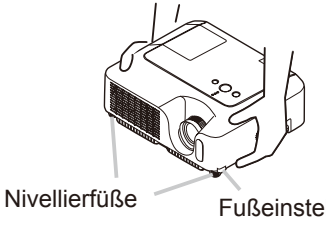
(a) Projektionsfl ächengröße [inch(m)]	4:3 Bildformat				16:9 Bildformat			
	(b) Projektionsabstand [m(inch)]		(c) Projektionsfl ächenhöhe [cm(inch)]		(b) Projektionsabstand [m(inch)]		(c) Projektionsfl ächenhöhe [cm(inch)]	
	min.	max.	ab	auf	min.	max.	ab	auf
30 (0,8)	0,9 (34)	1,1 (41)	5 (2)	41 (16)	1,0 (38)	1,1 (45)	-1 (0)	39 (15)
40 (1,0)	1,2 (46)	1,4 (56)	6 (2)	55 (22)	1,3 (50)	1,5 (61)	-2 (-1)	51 (20)
50 (1,3)	1,5 (58)	1,8 (70)	8 (3)	69 (27)	1,6 (63)	1,9 (76)	-2 (-1)	64 (25)
60 (1,5)	1,8 (70)	2,1 (84)	9 (4)	82 (32)	1,9 (76)	2,3 (91)	-2 (-1)	77 (30)
70 (1,8)	2,1 (81)	2,5 (98)	11 (4)	96 (38)	2,3 (89)	2,7 (107)	-3 (-1)	90 (35)
80 (2,0)	2,4 (93)	2,8 (112)	12 (5)	110 (43)	2,6 (102)	3,1 (122)	-3 (-1)	103 (41)
90 (2,3)	2,7 (105)	3,2 (126)	14 (5)	123 (49)	2,9 (115)	3,5 (138)	-4 (-1)	116 (46)
100 (2,5)	3,0 (117)	3,6 (140)	15 (6)	137 (54)	3,2 (127)	3,9 (153)	-4 (-2)	129 (51)
120 (3,0)	3,6 (140)	4,3 (169)	18 (7)	165 (65)	3,9 (153)	4,7 (184)	-5 (-2)	154 (61)
150 (3,8)	4,5 (176)	5,4 (211)	23 (9)	206 (81)	4,9 (192)	5,8 (230)	-6 (-2)	193 (76)
200 (5,1)	6,0 (235)	7,2 (282)	30 (12)	274 (108)	6,5 (256)	7,8 (307)	-8 (-3)	257 (101)
250 (6,4)	7,5 (294)	9,0 (353)	38 (15)	343 (135)	8,1 (320)	9,8 (384)	-10 (-4)	322 (127)
300 (7,6)	9,0 (352)	10,8 (423)	46 (18)	411 (162)	9,8 (384)	11,7 (461)	-12 (-5)	386 (152)

Ofrecido por www.electromanuales.com

Ausrichten des Projektors über die einstellfüße

⚠**VORSICHT** ►Halten Sie beim Drücken der Fußeinstellungstasten immer den Projektor fest, damit dieser nicht hinunterfällt, umkippt, Sie sich nicht Ihre Finger verletzen und es nicht zu Fehlfunktionen kommt. Um Beschädigungen des Projektors und Verletzungen zu vermeiden, halten sie den projektor immer fest, wenn Sie zur Einstellung der Projektorhöhe die Fußeinstellungstasten betätigen.
►Neigen Sie den Projektor nicht nach rechts oder links. Neigen Sie ihn außerdem nicht um mehr als 30 Grad nach hinten oder vorne. Durch Überschreiten dieses Bereichs können Fehlfunktionen verursacht und die Lebensdauer der Verbrauchsteile verkürzt werden.
►Wenn nicht Neigung durch Einstellung der Nivelierfüße vorgenommen werden soll, stellen Sie den Projektor horizontal auf.

Wenn Sie den Projektionswinkel des Projektors einstellen oder Unebenheiten der Standfläche ausgleichen müssen, verwenden Sie hierzu die Einstellfüße. Der Projektionswinkel lässt sich so in einem Winkel von 0° bis 9° justieren.



1. Nachdem sichergestellt ist, dass der Projektor ausreichend abgekühlt ist, drücken und halten Sie die Nivelliertasten, während Sie den Projektor halten. Die Nivelliertasten und die Nivellierfüße befinden sich an beiden Seiten.
2. Ziehen Sie den Projektor nach unten oder oben in die gewünschte Höhe, und lassen Sie dann die Fußeinstellungstasten wieder los. Dabei rasten die Fußeinstellungen ein.
3. Falls erforderlich, können Sie auch die Standhöhe des Projektors verändern, indem Sie die Standfüße auf oder ab drehen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

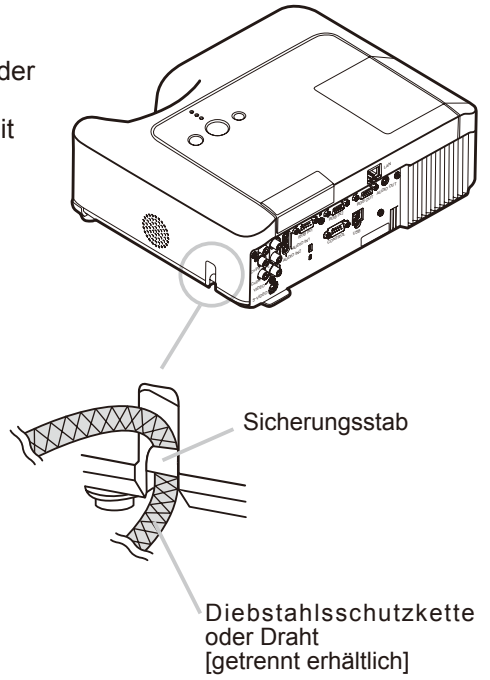
Verwendung des Sicherungsstabs

⚠**WARNUNG** ►Der Sicherungsstab darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden. Durch Herunterfallen oder Umkippen des Projektors können Schäden oder Verletzungen verursacht werden.

⚠**VORSICHT** ►Der Sicherungsstab ist keine umfassende Diebstahlssicherungsmaßnahme. Er ist als zusätzliche Diebstahlsverhinderung smaßnahme gedacht.

Eine im Handel erhältliche Diebstahlsschutzkette oder ein Draht kann am Sicherungsstab am Projektor angebracht werden.

1. **Anbringung**
   Eine Diebstahlsschutzkette oder ein Draht kann angebracht werden, wie in der Abbildung gezeigt.
   (Diebstahlsschutzketten oder Drähte mit einem Durchmesser von bis zu 10 mm können verwendet werden.)



Ofrecido por www.electromanuales.com

Anschliessen der geräte

⚠**VORSICHT** ►Schalten Sie vor dem Anschließen an den Projektor alle Geräte aus. Wenn versucht wird, ein eingeschaltetes Gerät an den Projektor anzuschließen, können sehr laute Geräusche oder andere Anormalitäten auftreten, die zu Fehlfunktion und/oder Schäden am Gerät und/oder Projektor führen können.
►Verwenden Sie nur die beiliegenden Kabel oder Kabel, welche die entsprechenden Voraussetzungen erfüllen. Einige Verbindungen müssen mit vorgefertigten, abgeschirmten Kabeln vorgenommen werden. Ein zu langes Kabel kann zu Bildverschlechterung führen. Einzelheiten erfahren Sie bei Ihrem Fachhändler. Sind Kabel nur an einer Seite vorgefertigt und abgeschirmt, muss diese Seite mit dem Projektor verbunden werden.
►Prüfen Sie, ob Sie die Geräte mit dem richtigen Anschluss verbunden haben. Falls Sie Geräte falsch anschließen, kann dies u. U. zu Funktionsstörungen und/oder Beschädigungen am Gerät und/oder Projektor führen

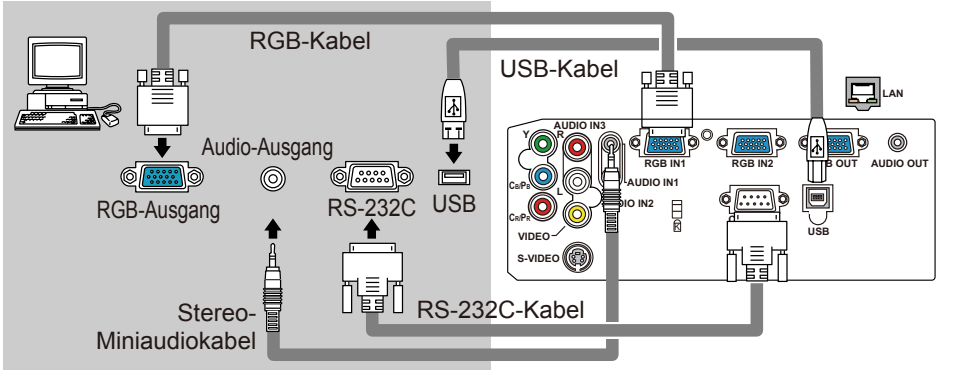
HINWEIS • Denken Sie daran, wenn Sie ein Notebook/Laptop an den Projektor anschließen, dass der RGB-Ausgang des Rechners aktiviert werden muss (stellen Sie den Rechner auf CRT oder auf simultane Anzeige von LCD und CRT ein). Details hierzu finden Sie in dem Handbuch Ihres Rechners.
• Ziehen Sie zur Sicherheit die Schrauben der Stecker an.
• Manche Computer haben mehrere Display-Bildschirm-Modi. Manche dieser Modi sind möglicherweise nicht mit diesem Projektor kompatibel.
• Bei manchen RGB-Eingangsmodi ist der optionale Mac-Adapter erforderlich.
• Wenn die Bildauflösung auf einem Computer geändert wird, kann je nach Eingang die automatische Einstellfunktion einige Zeit in Anspruch nehmen und möglicherweise nicht fertiggestellt werden. In diesem Fall kann es sein, dass Sie nicht ein Wahlkästchen zur Wahl "Ja/Nein" für die neue Auflösung in Windows sehen. Dann wird die Auflösung auf Originalwert zurückgestellt. Es kann empfehlenswert sein, andere CRT- oder LCD-Monitore zur Änderung der Auflösung zu verwenden.

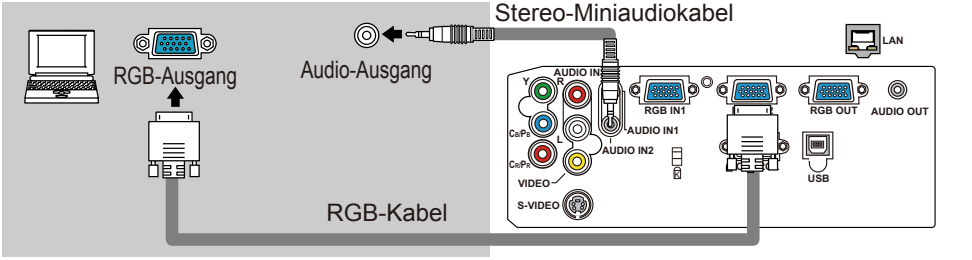
Informationen zur Plug & Play-Funktionalität
Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Computers und dessen Peripheriegeräten (u.a. Display-Geräten).
Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an Computer erzielt werden, die mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel.
• Nutzen Sie den Vorteil dieser Funktion, indem Sie das als Zubehör mitgelieferte RGB-Kabel an den RGB IN1-Port (DDC 2B kompatibel). Plug-and-Play arbeitet vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Typ von Anschluss versuchen.
• Bitte verwenden Sie Standard-Treiber in Ihrem Computer, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

Ofrecido por www.electromanuales.com

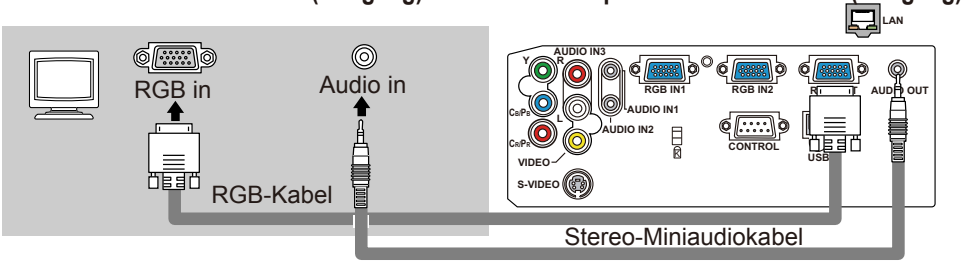
Beispiel der Verbindung mit einem Computer

* Bei der Vorgabeeinstellung ist der AUDIO IN 1-Anschluss der Audio-Anschluss für den RGB IN1-Anschluss, und der AUDIO IN2-Anschluss ist der Audio-Anschluss für die RGB IN2-Anschlüsse. Zum Ändern der Einstellungen siehe "SETUP-Menü", "AUDIO" (📖36).

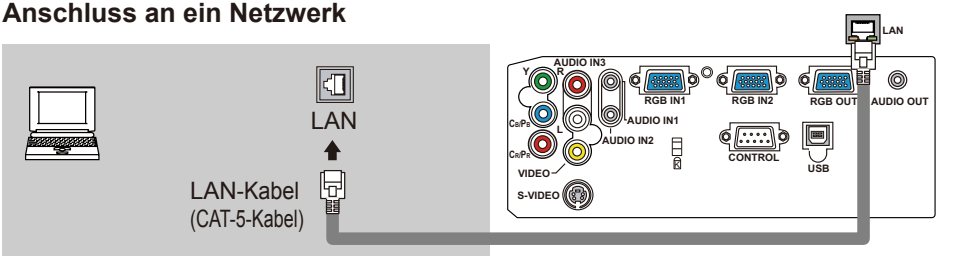




Anschluss an einen Monitor (Ausgang) und einen Lautsprecher mit Verstärker (Ausgang)



Anschluss an ein Netzwerk

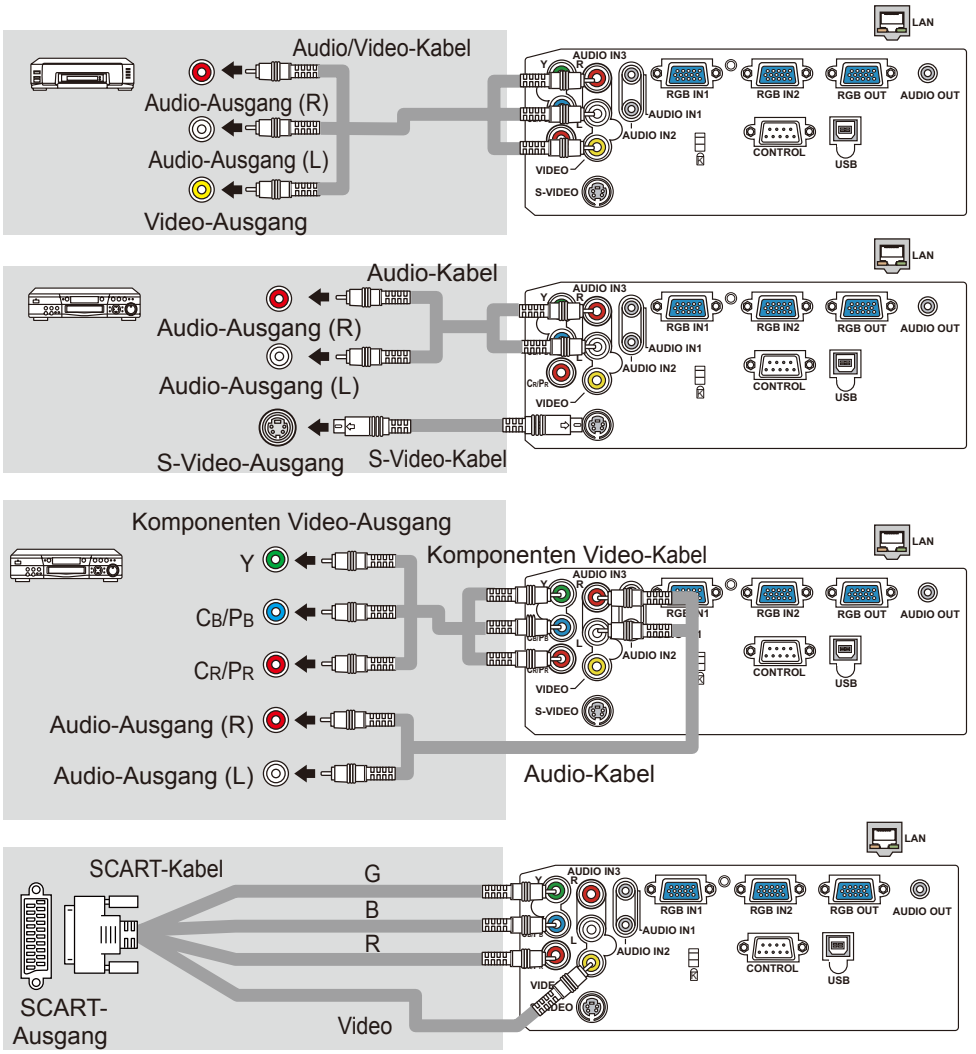


⚠**VORSICHT** ►Zur Sicherheit nicht den LAN-Port mit einem Netzwerk verbinden, das zu hohe Spannung haben kann.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Beispiel der Verbindung mit einem Videorecorder/DVD-Player

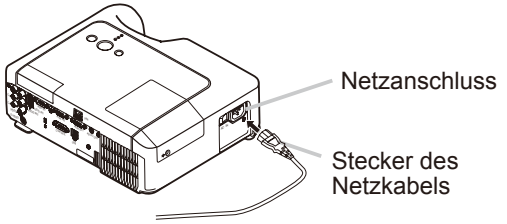
* Bei der Vorgabeeinstellung ist der AUDIO IN3 L/R-Anschluss der Audio-Anschluss für die VIDEO-, S-VIDEO- und COMPONENT VIDEO-Anschlüsse. Zum Ändern der Einstellungen siehe "SETUP-Menü", "AUDIO" (📖36).



Ofrecido por www.electromanuales.com

Stromversorgung anschließen

⚠**WARNUNG** ►Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie das Netzkabel anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, kann es zu FEUER und/oder zu einem STROMSCHLAG kommen.
• Verwenden Sie lediglich das Netzkabel aus dem Lieferumfang des Projektors. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf.
• Stecken Sie den Netzstecker nur in Steckdosen, die über den für das Netzkabel angegebenen Spannungsbereich verfügen.
• Modifizieren Sie nie das Netzkabel. VERSUCHEN SIE NIEMALS, DEN MASSEANSCHLUSS DES DREIZINKIGEN STECKERS ZU MANIPULIEREN!



1. Schließen Sie das Netzkabel an den AC-Stecker des Projektors an.

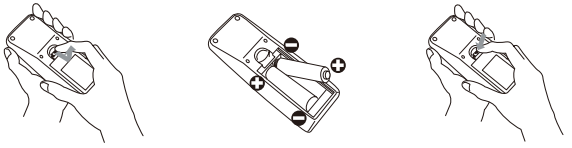
2. Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in die Steckdose, so dass auch dieser festsitzt.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Fernbedienung

Einsetzen von batterien

⚠**WARNUNG** ►Behandeln Sie Batterien immer vorsichtig und verwenden Sie sie sachgemäß. Die Batterie kann bei falscher Behandlung explodieren. Die Batterie nicht aufladen, zerlegen oder in Feuer werfen.
Auch falsche Verwendung kann zu Rissen oder Lecks führen, was zu Bränden, Verletzungen und/oder Verschmutzung der umgebenden Umwelt führen kann.
And also improper use may result in cracking or leakage, which could result in fire, injury and/or pollution of the surrounding environment.
• Verwenden Sie sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie nicht gleichzeitig Batterien anderer Sorten. Mischen Sie nicht frische und gebrauchte Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
• Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.
• Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen oder gelötet werden.
• Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
• Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.



1. Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, und entfernen Sie ihn.
2. Setzen Sie die Batterien ein.
   Legen Sie die beiden AA-Batterien mit Ausrichtung von Plus- und Minuspol ein, wie in der Fernbedienung angezeigt.
3. Schließen Sie den Batteriefachdeckel. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Verwendung der Fernbedienung

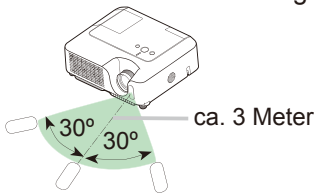
⚠VORSICHT ►Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit der Fernbedienung.
• Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen und schützen Sie sie vor Stößen.
• Lassen Sie die Fernbedienung nicht nass werden und legen Sie sie nicht auf nasse Gegenstände. Dadurch können Fehlfunktionen verursacht werden.
• Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort, wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen.
• Wechseln Sie die Batterien aus, wenn die Wirksamkeit der Fernbedienung nachlässt.
• Wenn starkes Licht, wie z. B. direktes Sonnenlicht oder Licht von einer sehr nahen Quelle (wie beispielsweise von einer Inverter-Leuchtstofflampe), auf den Fernbedienungssensor des Projektors trifft, funktioniert die Fernbedienung u. U. nicht mehr. Drehen Sie den Projektor so, dass kein direktes Licht auf den Fernbedienungssensor des Projektors gelangt.

Die Signal-Einstellungen für das Fernbedienung-Sendeteil und den Fernbedienungssensor des Projektors können geändert werden.
Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signaleinstellung zu ändern.

Ändern der Signal-Einstellungen für das Fernbedienung-Sendeteil
(1) Einstellung 1 (FREQ.: NORMAL)
Halten Sie die Tasten MUTE und RESET gleichzeitig etwa 3 Sekunden lang gedrückt.
(2) Einstellung 2 (FREQ.: HOCH)
Halten Sie die Tasten MAGNIFY OFF und ESC gleichzeitig etwa 3 Sekunden lang gedrückt.
• Einstellung 1 ist die werkseitige Vorgabeeinstellung.
• Wenn alle Batterien aus der Fernbedienung genommen sind, bleiben die anwenderspezifischen Einstellungen etwa einen halben Tag lang gespeichert. Wenn die Batterien für länger als einen halben Tag aus der Fernbedienung genommen werden, wird die Fernbedienung auf Einstellung 1 zurückgesetzt.

Ändern der Signal-Einstellungen für den Fernbedienungssensor des Projektors
Umschalten zwischen Einstellung und Verwendung des Gegenstands SERVICE/ FERNBED. FREQ. im Menü OPT. (📖*43*)
Wenn die Fernbedienung nicht richtig zu funktionieren scheint, versuchen Sie, die Einstellungen für die Fernbedienung und den Fernbedienungssensor des Projektors zu ändern. Die Fernbedienung arbeitet nicht richtig, wenn die Einstellungen des Fernbedienung-Sendeteils und des Fernbedienungssensors des Projektors nicht gleich sind.

Die Fernbedienung arbeitet mit dem Fernbedienungssensor des Projektors.



• Die Reichweite des Fernbedienungssensors ist 3 Meter mit einem 60-Grad-Bereich (30 Grad nach links und rechts vom Fernbedienungssensor).
• Auch ein am Bildschirm oder an ähnlicher Stelle reflektiertes Signal der Fernbedienung kann empfangen werden. Wenn es schwierig ist, die Fernbedienung direkt auf den IR-Empfänger auszurichten, versuchen Sie es mit einem reflektierten Signal.
• Da die Fernbedienung Signale per Infrarotlicht an den Projektor sendet (LED der Klasse 1), müssen Sie darauf achten, dass sich keine Gegenstände zwischen Ausgabesignal der Fernbedienung und Projektor befinden.

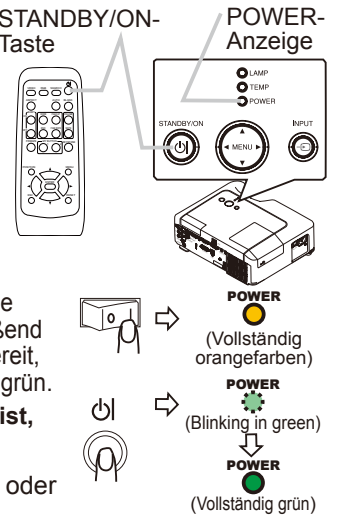
Ofrecido por www.electromanuales.com

Gerät ein/aus

⚠**WARNUNG** ►Wenn das Gerät eingeschaltet ist, wird ein starkes Licht abgegeben. Blicken Sie nicht in das Objektiv oder in die Lüftungsöffnungen am Projektor.

HINWEIS • Schalten Sie den Projektor in richtiger Reihenfolge ein und aus. Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten. Schalten Sie den Projektor erst dann aus, wenn die angeschlossenen Geräte bereits ausgeschaltet sind.

Einschalten des geräts



1. Prüfen Sie, ob das Netzkabel ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.

2. Entfernen Sie die Objektivkappe, und stellen Sie den Stromschalter auf die Position ON.
   Die Netzanzeige leuchtet vollständig orangefarben auf. Warten Sie dann einige Sekunden lang, da die Tasten diese Sekunden lang nicht funktionieren können.

   (1) Wenn AUTOM. EIN im Menü OPT. auf EIN gestellt ist (*40*)
   Die Lampe wird automatisch eingeschaltet, wenn die Netzstromversorgung wieder eingeschaltet wird, nachdem sie zuletzt mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. Anschließend blinkt die POWER-Anzeige grün. Ist der Projektor betriebsbereit, hört die Kontrollleuchte auf zu blinken und leuchtet konstant grün.

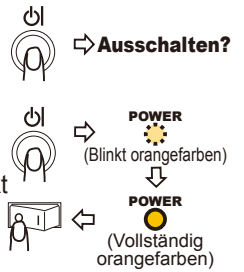
   (2) Wenn AUTOM. EIN im Menü OPT. auf AUS gestellt ist, siehe Schritt 3.

3. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.

Zur Anzeige des Bildes wählen Sie ein Eingangssignal entsprechend dem Abschnitt "Ein Eingangssignal wählen" (*18*).

Ausschalten des geräts

Achten Sie dabei aber besonders auf die folgenden beiden Punkte:
(1) Bitte schalten Sie den Projektor in diesem Fall nicht vor Ablauf von mindestens 10 Minute wieder ein. Fasche Behandlung kann zu Verkürzung der Lampenlebensdauer führen.
(2) Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampe und Lüftungsöffnungen des Projektors. (*4* ★) Dabei besteht die Gefahr von Verbrennungen.



1. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.
   Die Meldung "Ausschalten?" wird ungefähr fünf Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.

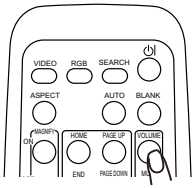
2. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung erneut, während die Meldung erscheint.
   Die Lampe des Projektors geht aus und die Anzeige POWER blinkt orange. Ist die Lampe abgekühlt, hört die POWER-Anzeige auf zu blinken und leuchtet konstant orange.

3. Stellen Sie sicher, dass die Netzanzeige durchgehend orangefarben leuchtet, und stellen Sie den Netzschalter auf OFF. Die POWER-Anzeige erlischt. Bringen Sie die Objektivkappe an.

Ofrecido por www.electromanuales.com

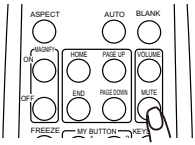
Betriebszustand

Einstellen der Lautstärke



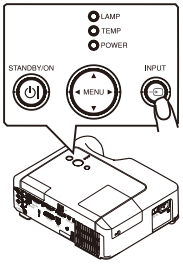
1. Drücken Sie die VOLUME-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung der Lautstärke.
   Drücken Sie die VOLUME-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie diesen Schritt nicht ausführen, wird das Dialogfeld nach wenigen Sekunden automatisch ausgeblendet.

Kurzzeitiges stummschalten des Klangs



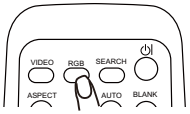
1. Drücken Sie die MUTE-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild und zeigt an, dass Sie den Ton stummgeschaltet haben. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die MUTE- oder VOLUME-Taste.
   Auch wenn Sie diesen Schritt nicht ausführen, wird das Dialogfeld nach wenigen Sekunden automatisch ausgeblendet.

Ein eingangssignal wählen



1. Drücken Sie die INPUT-Taste am Projektor.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss um wie folgt.

   RGB IN1 → RGB IN2
   VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT VIDEO



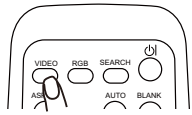
1. Drücken Sie die RGB-Taste an der Fernbedienung zum
   Wählen eines Eingangsanschlusses für das RGB-Signal.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Anschluss RGB-Eingang um wie folgt.

   RGB IN1 ↔ RGB IN2

- Wenn die RGB-Taste gedrückt wird (beim Umschalten von VIDEO- auf RGB-Signale) wenn EIN für den Gegenstand AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den RGB IN1-Port. Wenn kein Eingang am Anschluss erkannt wird, prüft der Projektor den Anschluss RGB IN2.

Ofrecido por www.electromanuales.com

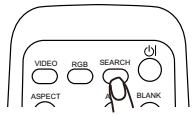
Ein eingangssignal wählen (Fortsetzung)



1. Drücken Sie die VIDEO-Taste an der Fernbedienung zum Wählen eines Eingangsanschlusses für das Video-Signal. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Video-Anschluss um wie folgt.

   COMPONENT VIDEO → S-VIDEO → VIDEO

- Wenn die VIDEO-Taste gedrückt wird (beim Umschalten von RGB- auf VIDEO-Signale) wenn EIN für den Gegenstand AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den COMPONENT VIDEO-Port. Wenn kein Eingang am Anschluss erkannt wird, prüft der Projektor die anderen Anschlüsse in der obigen Reihenfolge.



Suchen eines Eingangssignals

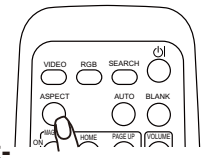
1. Drücken Sie die SEARCH-Taste an der Fernbedienung. Der Projektor prüft seine Eingangsanschlüsse, um Eingangssignale zu finden.

   Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. Wenn kein Signal gefunden wird, schaltet der Projektor zu dem Signal zurück, das vor dem Vorgang gewählt war.

   RGB1 → RGB2 → COMPONENT-VIDEO → S-VIDEO → VIDEO

Wahl eines Seitenverhältnisses

1. Drücken Sie die ASPECT-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.



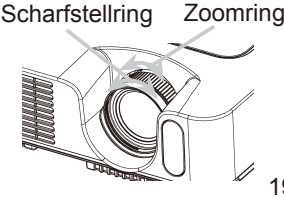
   ❍ **Bei einem RGB-Signal**
   NORMAL → 4:3 → 16:9 → KLEIN

   ❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
   4:3 → 16:9 → 14:9 → KLEIN

   ❍ **Bei keinem Signal**
   4:3 (fest)

- Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
- Durch Ausführung der automatischen Einstellung wird die Seitenverhältnis-Einstellung initialisiert.

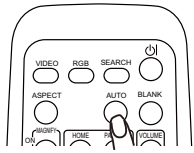
Einstellen von Zoom und Fokus



1. Verwenden Sie den Zoomring zur Einstellung der Projektionsflächengröße.
2. Verwenden Sie den Scharfstellring zum Scharfstellen des Bildes.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Korrigieren von keystone-verzerrungen



1. Drücken Sie die AUTO-Taste an der Fernbedienung.

❍ **Bei einem RGB-Signal**
Die vertikale Position, die horizontale Position, die horizontale Phase, das Bildformat und die horizontale Größe werden automatisch eingestellt. Außerdem wird das Bildformat auf Vorgabewert gestellt.
Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Ein dunkles Bild wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.

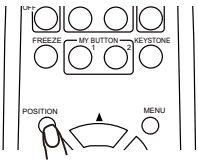
❍ **Bei einem Videosignal oder S-Video-Signal**
Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt.
Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn der AUTO-Modus beim Element VIDEOFORMAT im Menü EINGB gestellt ist (📖33). Beim Komponenten-Videosignal wird der Signaltyp automatisch unabhängig von dieser Funktion identifiziert.

❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und das Bildformat werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt.

❍ **Bei einem Component-Videosignal**
Die horizontale Phase wird automatisch auf Vorgabewert eingestellt.

- Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.

Einstellung der Position



1. Drücken Sie die POSITION-Taste an der Fernbedienung. Die Anzeige "POSITION" erscheint im Bildschirm.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼/◄/► zur Einstellung der Bildposition.

Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die RESET-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb.

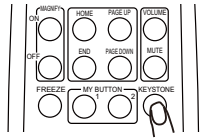
Drücken Sie die POSITION-Taste erneut zum Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Wenn diese Funktion bei einem Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken außerhalb des Bildes erscheinen.

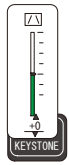
Ofrecido por www.electromanuales.com

Korrektur der Trapezverzerrung

1. Drücken Sie die KEYSTONE-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Korrektur der Verzerrung zu helfen.



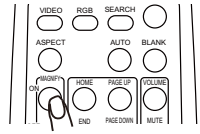
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼, um den AUTOMATISCH- oder MANUELL-Betrieb zu wählen, und drücken Sie danach die Taste ►, um Folgendes auszuführen.
   1) AUTOMATISCH führt die vertikale Trapezverzerrungskorrektur automatisch aus.
   2) MANUELL zeigt einen Dialog für die vertikale Trapezverzerrungskorrektur an. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Einstellung.
   Drücken Sie die KEYSTONE-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs.
   Auch wenn Sie diesen Schritt nicht ausführen, wird das Dialogfeld nach wenigen Sekunden automatisch ausgeblendet.



- Der Einstellbereich für die Korrektur ist bei verschiedenen Eingangssignalen unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten.
- Wenn V:INVERS oder H&V:INVERS unter SPIEGEL im SETUP-Menü gewählt ist, wenn der Projektionsbildschirm geneigt ist oder der Projektor nach unten gerichtet ist, kann es sein, dass die automatische Trapezverzerrungskorrektur-Funktion nicht richtig arbeitet.
- Wurde in den TELE-Bereich gezoomt, kann bei dieser Korrektur ein übertriebener Effekt entstehen. Wenn möglich verwenden Sie diese Funktion, wenn der Zoom auf WEIT eingestellt ist.
- Wenn der vertikale Winkel fast 0 Grad beträgt, kann es sein, dass die automatische Trapezverzerrungskorrektur-Funktion nicht arbeitet.
- Wenn der vertikale Winkel fast ±30 Grad beträgt, kann es sein, dass die automatische Trapezverzerrungskorrektur-Funktion nicht gut arbeitet.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist. (🕮48).

Verwendung des Vergrößerung-Merkmals

1. Drücken Sie die ON-Taste von MAGNIFY auf der Fernbedienung. Die Anzeige „VERGRÖßERN“ erscheint auf der Projektionswand (und verschwindet wieder nach einigen Sekunden, wenn Sie keinen Bedienungsvorgang ausführen), und der Projektor schaltet auf den VERGRÖßERN-Modus.

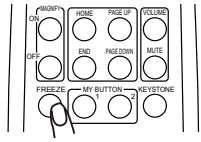


2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung des Vergrößerungsgrades. Zum Verschieben des Zoombereichs drücken Sie die POSITION-Taste im VERGRÖßERN-Modus, und betätigen Sie dann die Cursortasten ▲/▼/◄/► zum Verschieben des Bereichs. Zum Festlegen des Zoombereichs drücken Sie die POSITION-Taste erneut.
   Um den VERGRÖßERN-Modus zu beenden und den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten, drücken Sie die OFF-Taste unter MAGNIFY an der Fernbedienung.

- Der Projektor beendet automatisch den VERGRÖßERN-Modus, wenn das Eingangssignal wechselt oder wenn ein Vorgang zur Änderung des Anzeigezustands (automatische Einstellung usw.) ausgeführt wird.
- Auch im VERGRÖßERN-Modus unterscheidet sich die Trapezverzerrung; sie wird wieder hergestellt, wenn der Projektor den VERGRÖßERN-Modus verlässt.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Einfrieren des Bildschirms

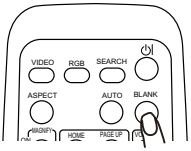


1. Drücken Sie die FREEZE-Taste an der Fernbedienung. Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint im Bildschirm, und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus.

   Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und zurückschalten des Bildschirm auf normal drücken Sie die FREEZE-Taste erneut.

- Der Projektor beendet automatisch den MROŻENIE-Modus, wenn das Eingangssignal umwechselt, oder wenn eine der Tasten STANDBY/ON, SEARCH, RGB, VIDEO, BLANK, AUTO, ASPECT, VOLUME, MUTE, KEYSTONE, POSITION, MENU, MAGNIFY und MY BUTTON am Projektor oder an der Fernbedienung gedrückt wird.
- Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebrannt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.

Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms



1. Drücken Sie die BLANK-Taste an der Fernbedienung. Der Schwarzabtastungsbildschirm erscheint anstelle des Bildschirm-Eingangssignals. Siehe Gegenstand BLANK im Abschnitt BILDSCHIRM-Menü (📖37).

   Drücken Sie die BLANK-Taste zum Entfernen des Schwarzabtast-Bildschirms und Zurückstellen auf Eingangssignal-Bildschirm.

- Der Projektor schaltet automatisch auf den Eingangssignal-Bildschirm zurück, wenn eine Tasten am Projektor oder der Fernbedienung gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom CONTROL-Anschluss übertragen wird.

Ofrecido por www.electromanuales.com

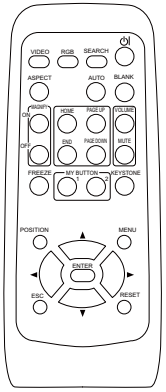
Bedienung des Computerbildschirms

⚠VORSICHT ►Fälschlicher Gebrauch der Steuerelemente von Maus/ Tastatur kann zu Beschädigungen an Ihrem Gerät führen.
• Bei Verwendung dieser Funktion darf nur der Computer angeschlossen sein.
• Vor dem Anschluss lesen Sie die Bedienungsanleitung des anzuschließenden Computers.

HINWEIS • In manchen Fällen ist es nicht möglich, Notebooks und andere Computer mit integrierten Zeigergeräten (z. B.einem Trackball) über diese Fernbedienung zu steuern. Wenn Sie ein solches Gerät verwenden, rufen Sie vor dem Anschließen die Systemsteuerung (BIOS) auf. Wählen Sie dort "externe Maus", und deaktivieren Sie das Zeigergerät. Außerdem funktioniert die Maus möglicherweise nicht, wenn der Computer nicht über das entsprechende Dienstprogramm verfügt. Weitere Einzelheiten darüber finden Sie im Handbuch über Ihre Computer-Hardware.
• Die USB-Steuerung kann unter Windows 95 OSR 2.1 oder höher verwendet werden. Eventuell kann die Fernbedienung nicht verwendet werden. Dies hängt von der Konfiguration Ihres Computers sowie von den Maustreibern ab.
• Die USB-Steuerung kann lediglich für die oben genannten Funktionen verwendet werden. Sie können beispielsweise nicht zwei Tasten gleichzeitig drücken, um den Mauszeiger diagonal zu verschieben.
• Diese Funktion ist nicht verfügbar, solange die Lampe aufgewärmt wird (die Anzeige POWER blinkt grün), Lautstärke und Anzeige geregelt werden, die Trapezverzerrung korrigiert wird, die Bilddarstellung durch Zoomen vergrößert wird, die BLANK-Funktion ausgeführt oder der Menübildschirm angezeigt werden.

USB-Maus- und Tastatur-Steuerung

1. Verbinden Sie das USB-Terminal des Projektors über ein USB-Kabel mit dem Computer. Die Funktionen in der folgenden Tabelle können geregelt werden.



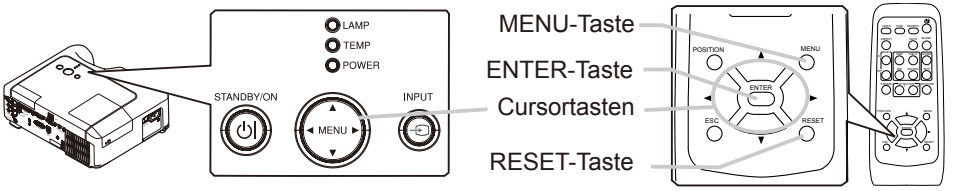
Verfügbare Funktionen	Auswahl über die Fernbedienung
Bewegen des Zeigers	Verwenden Sie die ▲, ▼, ◄, ► -Tasten.
Klicken Sie mit der linken Maustaste.	Drücken Sie die Taste ENTER.
Klicken Sie mit der rechten Maustaste.	Drücken Sie die Taste RESET.
Drücken Sie die Pos1-Taste auf der Tastatur.	Drücken Sie die Taste HOME.
Drücken Sie die ENDE-Taste auf der Tastatur.	Drücken Sie die Taste END.
Drücken Sie die Bild-auf-Taste auf der Tastatur.	Drücken Sie die Taste PAGE UP.
Drücken Sie die Bild-ab-Taste auf der Tastatur.	Drücken Sie die Taste PAGE DOWN.
Drücken Sie die ESC-Taste auf der Tastatur.	Drücken Sie die Taste ESC.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Multifunktionseinstellungen

Verwendung der Menüfunktion

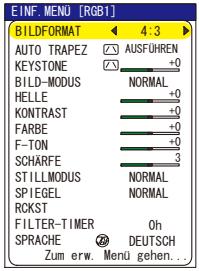
Dieser Projektor hat die folgenden Menüs: BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, und EINF.MENÜ. EINF.MENÜ enthält häufig verwendete Funktionen, und die anderen Menüs sind entsprechend jedem Zweck klassifiziert. Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.



1. Die MENU-Taste an der Fernbedienung oder eine der Menü-Cursortasten am Projektor drücken.
   Das erweiterte MENÜ oder EINF.MENÜ (leichte Menü) erscheint.
   Welches Menü erscheint, hängt von der letzten Verwendung ab.

Um im EINF.MENÜ

2. Zum erweiterte MENÜ umzuschalten, wählen Sie "Zum erw. Menü gehen".
3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines zu bedienenden Elements.
4. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zur Bedienung des Elements.



Im erweiterte MENÜ

2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Zum zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie EINF. MENÜ. Dann drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder an der Fernbedienung, oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Die Anzeige des gewählten Menüs wird aktiviert.
3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines zu bedienenden Elements. Dann drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste zum Weitergehen. Die Bedienanzeige des gewählten Elements erscheint.
4. Verwenden Sie die Cursortasten▲/▼ zur Bedienung des Elements.

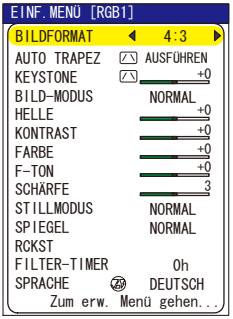
- Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die RESET-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass die Elemente, deren Funktionen gleichzeitig mit der Bedienung ausgeführt werden (z.B. SPRACHE, H-PHASE, LAUTST. usw.), nicht zurückgesetzt werden.
- Im erweiterte MENÜ, zum Zurückschalten zur vorherigen Anzeige drücken Sie die Cursortaste ◄ am Projektor oder an der Fernbedienung, oder die ESC-Taste an der Fernbedienung.

5. Drücken Sie die MENU-Taste an der Fernbedienung erneut zum Schließen des Menüs und Beenden dieses Vorgangs.
   Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 10 Sekunden automatisch geschlossen.

- Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.

Ofrecido por www.electromanuales.com

EINF. Menü



Im Einf. Menü können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung.
Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. Siehe Beschreibung von BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (📖*30*).
AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN	Durch Verwendung der Taste ► wird die Auto-Trapez-Funktion ausgeführt. Siehe Gegenstand AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN im SETUP-Menü (📖*35*). Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist (📖*48*).
KEYSTONE	Führen Sie die Einstellung von KEYSTONE mit den Tasten ◄/► aus. Siehe Beschreibung von KEYSTONE im Menü SETUP (📖*35*). Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist (📖*48*).
BILD-MODUS	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für den Bildtyp umgeschaltet. Die Modi des Bildtyps sind Kombinationen des Modus für GAMMA und eines Modus für FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle. NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH WEISS PRO.F. ⇔ PRO.F.(GRN) ⇔ PRO.F.(SCHW) NORMAL: (FARB-TEMP. = MITTEL VORGABE) + (GAMMA = #1 VORGABE) CINEMA: (FARB-TEMP. = NIEDRIG VORGABE) + (GAMMA = #2 VORGABE) DYNAMISCH: (FARB-TEMP. = HOCH VORGABE) + (GAMMA = #3 VORGABE) PRO.F.(SCHW): (FARB-TEMP. = HOCH-HELL-1 VORGABE) + (GAMMA = #4 VORGABE) PRO.F.(GRN): (FARB-TEMP. = HOCH-HELL-2 VORGABE) + (GAMMA = #4 VORGABE) WEISS PRO.F.: (FARB-TEMP. = MITTEL VORGABE) + (GAMMA = #5 VORGABE) • Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Gegenstände GAMMA (📖*27*) und FARB-TEMP (📖*28*) im BILD-Menü. • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken erscheinen.
HELLE	Passen Sie die Helligkeit mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von HELLE im Menü BILD (📖*27*).

Ofrecido por www.electromanuales.com

EINF. Menü (Fortsetzung)

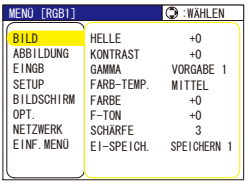
Element	Beschreibung
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von KONTRAST im Menü BILD (🕮*27*).
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von FARBE im Menü BILD (🕮*28*).
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von F-TON im Menü BILD (🕮*28*).
SCHÄRFE	Passen Sie die SCHÄRFE mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Beschreibung von SCHÄRFE im Menü BILD (🕮*28*). • Bei der Einstellung kann Rauschen auftreten. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
STILLMODUS	Mit den Tasten ◄/► wird der Stillmodus aus/ein geschaltet. Siehe Beschreibung von STILLMODUS im Menü SETUP (🕮*35*).
SPIEGEL	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für den Spiegelstatus umgeschaltet. Siehe Beschreibung von SPIEGEL im Menü SETUP (🕮*36*). Wenn der Transitions-Detektor auf EIN gestellt ist und der SPIEGEL-Status geändert wird, erscheint der Transitions-Detektor-Alarm (🕮*48*), wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde.
RCKST	Durch Ausführen dieses Gegenstands werden alle Gegenstände im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE. Ein Dialog erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Rücksetzen.
FILTER-TIME	Durch Ausführen dieses Gegenstands wird der Filter-Timer zurückgesetzt, der die Verwendungszeit des Luftfilters zählt. Ein Dialog erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Rücksetzen. Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (🕮*41*).
SPRACHE	Mit den Tasten ◄/► wird der Gegenstand SPRACHE gewählt, um die Menüsprache umzuschalten. Siehe Beschreibung von SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (🕮*37*).
Zum erw. Menü gehen...	Wählen Sie Select "Zum Erw. Menü gehen", und drücken Sie die Taste ► oder die ENTER-Taste zur Verwendung des Menüs (BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, BILDSCHIRM, OPT. oder NETZWERK).

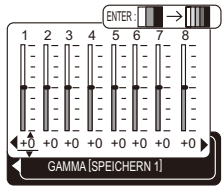
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü BILD

Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Führen Sie die Funktionen entsprechend den Anweisungen in der Tabelle aus.

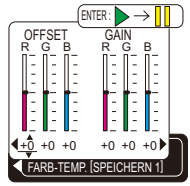
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
HELLE	Passen Sie die Helligkeit mit den ▲/▼ -Tasten an. : Hell ⇔ Dunkel
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ▲/▼ -Tasten an. : Stark ⇔ Schwach
GAMMA	Wählen Sie einen GAMMA-Modus mit den ▲/▼-Tasten. #1 VORGABE ⇔ #1 INDIVIDU. ⇔ #2 VORGABE ⇔ #2 INDIVIDU. ⇔ #3 VORGABE. ⇕ ⇕ #5 INDIVIDU. ⇔ #5 VORGABE ⇔ #4 INDIVIDU. ⇔ #4 VORGABE ⇔ #3 INDIVIDU Das runde Optionsfeld des gewählten zeigt an. **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus von INDIVIDU. und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern.  Wählen Sie ein Element mit den Tasten ◄/► , und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der Taste ENTER schaltet das Muster um, wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Schritte) ⇨ ⇦ Rampe ⇨ Grauskala (15 Schritte) Acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster, ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen) verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden. • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken erscheinen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
FARB-TEMP.	Wählen Sie eine Farbtemperatur mit den Tasten ▲/▼. : ⇨ HOCH VORGABE ⇔ HOCH INDIVIDU. ⇔ MITTEL VORGABE ⇔ MITTEL INDIVIDU. ⇦ ⇨ NIEDRIG VORGABE ⇔ NIEDRIG INDIVIDU. ⇔ HOCH-HELL-1 VORGABE ⇔ HOCH-HELL-1 INDIVIDU. ⇦ ⇨ HOCH-HELL-2 VORGABE ⇔ HOCH-HELL-2 INDIVIDU. ⇦ **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen von INDIVIDU. und anschließendes drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus OFFSET und/oder GAIN des Modus INDIVIDU. angezeigt.  OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie einen Gegenstand mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der Taste ENTER schaltet das Muster um, wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Schritte) ⇩ ⇧ Rampe ⇨ Grauskala (15 Schritte) • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken erscheinen.
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ▲/▼ -Tasten an. : Stark ⇔ Schwach • Dieser Gegenstand ist nur für ein Videosignal, S-Video- oder Component-Videosignal verfügbar.
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ▲/▼ -Tasten an. : Grünlich ⇔ Rötlich • Dieser Gegenstand ist nur für ein Videosignal, S-Video- oder Component-Videosignal verfügbar.
SCHÄRFE	Passen Sie die SCHÄRFE mit den ◄/► -Tasten an. : Stark ⇔ Schwach • Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Ofrecido por www.electromanuales.com

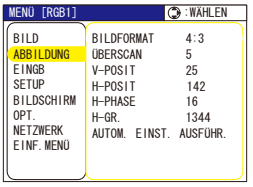
Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
EI-SPEICH.	Durch Wählen eines Modus von EI-SPEICH. mit den Tasten ▲/▼ und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird jede Funktion ausgeführt ÖFFNEN 1 ⇔ ÖFFNEN 2 ⇔ ÖFFNEN 3 ⇔ ÖFFNEN 4 SPEICHERN 4 ⇔SPEICHERN 3 ⇔ SPEICHERN 2 ⇔ SPEICHERN 1 Dieser Projektor verfügt über 4 nummerierte Speicher für Einstellungen. Wenn Sie ÖFFNEN1, ÖFFNEN2, ÖFFNEN3 oder ÖFFNEN4 ausführen, werden die Einstellungen aus dem Speicher mit der jeweiligen Nummer geladen und das Bild entsprechend angepasst. Wenn Sie SPEICHERN1, SPEICHERN2, SPEICHERN3 oder SPEICHERN4 ausführen, wird der Speicher mit der entsprechenden Nummer mit den aktuellen Einstellungen belegt. • Die aktuellen Einstellungsdaten der Gegenstände im Menü BILD werden gespeichert. • Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten in den Speicher geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Wenn die aktuellen Einstellungen nicht im Speicherplatz abgelegt werden, erscheint der folgende Dialog. Zum Laden gespeicherter Anpassungseinstellungen drücken Sie die MEMORY-Taste. Wenn keine gespeicherten Anpassungseinstellungen vorhanden sind, erscheint der folgende Dialog.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü ABBILDUNG

Im Menü ABBILDUNG können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modis für das Seitenverhältnis umgeschaltet. **Bei einem RGB-Signal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ KLEIN **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ KLEIN **Bei keinem Signal** 4:3 0⇔ 16:9 • Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
ÜBERSCAN	Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß (Das Bild wird verkleinert) ⇔ Klein (Das Bild wird verkleinert) • Dieser Gegenstand kann nur für ein Video-, S-Video- oder Component-Signal gewählt werden. • Wenn Sie eine zu hohe Einstellung wählen, treten am Rand des Bildes möglicherweise Störungen auf. Verringern Sie in diesem Fall die Einstellung.
V-POSIT	Passen Sie die vertikale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Auf ⇔ Ab • Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste RESET, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** Der Einstellbereich für V-POSIT hängt von der Einstellung ÜBERSCAN ab. Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.
H-POSIT	Passen Sie die horizontale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Links ⇔ Rechts • Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste RESET, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** Der Einstellbereich für H-POSIT hängt von der Einstellung ÜBERSCAN ab. Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.
H-PHASE	Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ▲/▼ -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Dieses Element ist nur für RGB-Signale oder Component-Videosignal verfügbar.

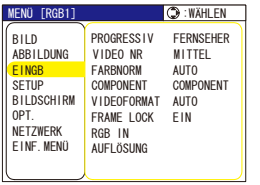
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü ABBILDUNG (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
H-GR.	Passen Sie die horizontale Größe mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß ⇔ Klein • Sie können diesen Eintrag nur bei einem RGB-Signal wählen. • Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die Taste RCKST betätigen.
AUTOM. EINST. AUSFÜHR.	Durch Wählen dieses Gegenstands wird die automatische Einstellung ausgeführt. **Bei einem RGB-Signal** Die vertikale Position, die horizontale Position, die horizontale Phase, das Bildformat und die horizontale Größe werden automatisch eingestellt. Außerdem wird das Bildformat auf Vorgabewert gestellt. Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus. **Bei einem Videosignal oder S-Video-Signal** Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO beim Gegenstand "VIDEOFORMAT" im Menü EINGB eingestellt ist. Beim Component-Videosignal wird der Signaltyp automatisch unabhängig von dieser Funktion identifiziert. **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** Die vertikale Position, die horizontale Position und das Bildformat werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt. **Bei einem Component-Videosignal** Die horizontale Phase wird automatisch auf Vorgabewert eingestellt. • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü EINGB



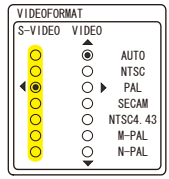
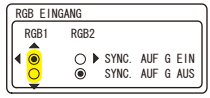
Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

Element	Beschreibung
PROGRESSIV	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Progressiv-Modus umgeschaltet. FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion arbeitet nur mit einem Signal im Zeilensprungverfahren für den VIDEO-, S-VIDEO- und COMPONENT-VIDEO-Eingang mit einem 525i (480i) oder 625i (576i) Signal. • Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Bildschirmbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen sie bitte AUS, auch wenn das Bildschirmbild an Schärfe verlieren kann.
VIDEO NR	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG • Diese Funktion arbeitet nur bei einem VIDEO-Eingang, eine S-VIDEO-Eingang oder einem COMPONENT VIDEO-Eingang eines 525i(480i)- oder 625i(576i)-Signals. • Es kann hierbei, wenn die Einstellung zu hoch ist, zu einer Verschlechterung des Bildes kommen.
FARBNORM	Wählen Sie einen Farbnorm-Modus mit den ▲/▼ -Tasten. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 • Sie konnen diesen Eintag nur bei einem RGB-Signal oder einem Komponenten-Video-Signal (ausgenommen SCART RGB Signale von dem Komponenten-Video-Port) wählen. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. In diesem Fall kann es empfehlenswert sein, einen anderen geeigneten Modus als AUTO zu wählen.

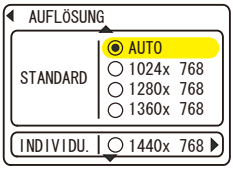
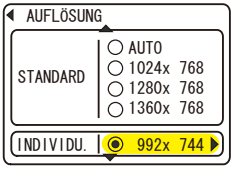
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
COMPONENT	Wählen Sie eine Funktion für den COMPONENT-Anschluss mit den ▲/▼ -Tasten. COMPONENT ⇔ SCART RGB Wenn SCART RGB ausgewählt ist, fungiert der COMPONENT VIDEO-Anschluss als Eingang für den Empfang von SCART RGB-Signalen, und der VIDEO-Anschluss fungiert als Eingang für SCART RGB Sync-Signale. Ein SCART-Adapter und SCART-Kabel verwirklichen einen SCART-RGB-Eingang zum Projektor. Einzelheiten erfahren Sie bei Ihrem Fachhändler.
VIDEOFORMAT	Stellen Sie das Videoformat für den S-VIDEO-Anschluss und den Video-Anschluss ein. (1) Verwenden Sie die Tasten ◄/► zur Wahl des Eingangsanschlusses. (2) Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet. AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43  • Dieses Element wird nur für Video-Signale vom VIDEO-Anschluss oder S-VIDEO-Anschluss ausgeführt. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z.B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.
FRAME LOCK	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Bildsperre-Funktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS • Dieser Gegenstand arbeitet nur bei einem RGB-Signal mit einer vertikalen Frequenz von 50 bis 60 Hz. • Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt. • Es kann hierbei jedoch zu einer Verschlechterung des Bildes kommen.Wählen Sie in solchen Fällen AUS.
RGB EINGANG	Stellen Sie den RGB-Eingangssignaltyp für den RGB-Anschluss ein. (1) Verwenden Sie die Tasten ◄/► zur Wahl des einzustellenden RGB-Anschluss. RGB1 ⇔ RGB2  (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des einzustellenden RGB-Eingangssignal-Typs. SYNC. AUF G EIN ⇔ SYNC. AUF G AUS • Durch Wahl von EIN wird der Modus SYNC AUF G eingeschaltet. Der Modus SYNC AUF G erlaubt Empfang von SYNC AUF G. • Im Modus SYNC AUF G kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt sein. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, so dass kein Signal empfangen wird, schalten SYNC AUF G aus, und legen das Signal wieder an.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü EINGB (Fortsetzung)

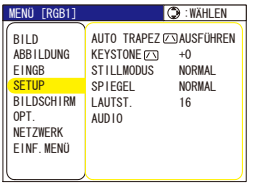
Element	Beschreibung
AUFLÖSUNG ***2**	Die Auflösung für die RGB1- und RGB2-Eingangssignale kann an diesem Projektor eingestellt werden. (1) Wählen Sie im Menü EINGB. den Gegenstand AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Das Menü AUFLÖSUNG wird angezeigt.  MENÜ AUFLÖSUNG (2) Wählen Sie im Menü AUFLÖSUNG die für die Darstellung gewünschte Auflösung den mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt. (3) Durch Drücken der Taste ► oder ENTER bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt und automatisch ein Bildformat gewählt. Der Dialog INFORMATION (🕮43) wird angezeigt. (4) Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das Feld INDIVIDU. AUFLÖSUNG erscheint. Stellen Sie die horizontalte (HORZ) und vertikale (VERT) Auflösung mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. *1 FELD INDIVIDU. AUFLÖSUNG (5) Zum Speichern der Einstellung führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle und drücken dann die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase, das Bildformat und die horizontale Größe werden automatisch eingestellt, und ein Bildformat wird automatisch gewählt. Nachdem der Dialog INFORMATION (🕮43) 10 Sekunden lang angezeigt wurde, schaltet der Bildschirm zum Menü AUFLÖSUNG zurück, in dem die geänderte Auflösung angezeigt wird.  (6) Zum Zurückschalten zur vorherigen Auflösung ohne zu Speichern führen Sie den Cursor zur ganz linken Stelle und drücken dann die Taste ◄. Der Bildschirm schaltet dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück, in dem die vorherige Auflösung angezeigt wird.

*1 Nicht alle Auflösungen können garantiert werden.
*2 Bei manchen Bildern kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten.
ordnungsgemäß arbeiten.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü SETUP

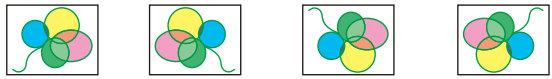
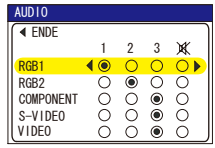
Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN	Durch Wählen dieses Gegenstands wird die automatische Automatische Trapezverzerrungskorrektur ausgeführt. Der Projektor korrigiert automatisch die vertikalen Trapezverzerrungen, zu denen es aufgrund des (Vorwärts-/Rückwärts-) Einstellwinkels kommt. • Diese Funktion wird nur einmal ausgeführt, wenn im Menü gewählt. Wenn der Neigungswinkel des Projektors geändert wird, führen Sie diese Funktion erneut aus. • Es kann vorkommen, dass diese Funktion, wenn unter SPIEGEL V: INVERS oder H+V: INVERS ausgewählt wurde und der Projektor nach oben oder unten geneigt aufgestellt ist, nicht optimal arbeitet. • Wurde in den TELE-Bereich gezoomt, kann bei dieser Korrektur ein übertriebener Effekt entstehen. Wenn möglich verwenden Sie diese Funktion, wenn der Zoom auf WEIT eingestellt ist. • Wenn der vertikale Winkel fast 0 Grad beträgt, kann es sein, dass die automatische Trapezverzerrungskorrektur-Funktion nicht arbeitet. • Wenn der vertikale Winkel fast ±30 Grad beträgt, kann es sein, dass die automatische Trapezverzerrungskorrektur-Funktion nicht gut arbeitet. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist (🕮*48*).
KEYSTONE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Trapezverzerrung korrigiert. Oben in den Daten ⇔ Unten in den Daten • Der Einstellbereich dieser Funktion schwankt nach Art des Eingangssignals. Bei einigen Signalen arbeitet diese Funktion nicht optimal. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist (🕮*48*).
STILLMODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Stillmodus aus/ein geschaltet. NORMAL ⇔ STILLMODUS • Wenn STILLMODUS ausgewählt ist, werden die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit reduziert.

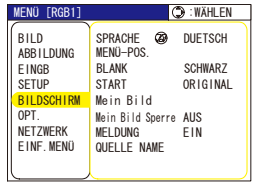
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü SETUP (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SPIEGEL	Wählen Sie einen Spiegel-Status mit den ▲/▼ -Tasten.  NORMAL ⇔ H:INVERS ⇔ V:INVERS ⇔ H&V:INVERS Wenn der Transitions-Detektor auf EIN gestellt ist und der SPIEGEL-Status geändert wird, erscheint der Transitions-Detektor-Alarm (📖*48*), wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde.
LAUTST.	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautstärke eingestellt. Hoch ⇔ Niedrig
AUDIO	Weist die Audio-Anschlüsse zu. Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼ (1), und wählen Sie dann den Audio-Anschluss, der mit dem Eingangsanschluss gekoppelt werden soll, mit den Tasten ◄/► (2). Wenn “Aus” gewählt ist, arbeiten alle Audio-Anschlüsse nicht für den Eingangsanschluss.  (1) RGB1 ⇔ RGB2 ⇔ COMPONENT ⇔ S-VIDEO ⇔ VIDEO (2) 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 🔇

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü BILDSCHIRM



Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

Element	Beschreibung
SPRACHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇔ ITALIANO NORSK ⇔ NEDERLANDS ⇔ PORTUGUÊS ⇔ 日本語 简体中文⇔繁體中文⇔ 한글 ⇔ SVENSKA ⇔ РУССКИЙ SUOMI ⇔ POLSKI ⇔ TÜRKÇE
MENÜ-POS.	Passen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◄/► -Tasten an. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die MENU-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.
BLANK	Wählen Sie eine Funktion für den BLANK-Bildschirm mit den ▲/▼ -Tasten. Der Schwarzabtastung-Bildschirm ist der Bildschirm für die Funktion zur kurzzeitigen Schwarzabtastung (🕮22). Er wird durch Drücken der BLANK-Taste an der Fernbedienung angezeigt. MEIN BILD ⇔ ORIGINAL ⇔ BLAU ⇔ WEISS ⇔ SCHWARZ Als MEIN BILD können Sie einen Bildschirm auswählen, während ORIGINAL den vorhandenen Standardbildschirm bezeichnet. BLAU, WEISS und SCHWARZ sind Vollbildschirme in der jeweiligen Farbe. • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme MEIN BILD und ORIGINAL nach einigen Minuten auf den SCHWARZ-Bildschirm um. • Beachten Sie die Informationen zu MEIN BILD in dieser Tabelle (🕮38).

Ofrecido por www.electromanuales.com

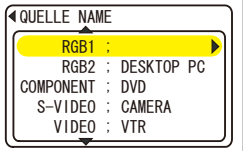
Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
START	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ , um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten. Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird. MEIN BILD ⇔ ORIGINAL ⇔ AUS Als MEIN BILD können Sie einen Bildschirm auswählen, während ORIGINAL den vorhandenen Standardbildschirm bezeichnet. Wenn AUS ausgewählt ist, wird SCHWARZ verwendet. • Notiz Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild und ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm um. Wenn als BLANK-Bildschirm der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ausgewählt ist, wird auf den SCHWARZ-Bildschirm geschaltet. • Beachten Sie die Informationen zu Mein Bild im Gegenstand Mein Bild unten. Für Informationen über die BLANK-Anzeige siehe den Eintrag BLANK (🕮37). • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung und ist fest auf "Mein Bild" gestellt, wenn "Mein Bild PASSWORT" im Menü SICHERHEIT eingeschaltet ist.
Mein Bild	Dieser Gegenstand arbeitet zum Festhalten von Mein Bild des Schwarzabtastung-Bildschirms und Start-Bildschirms. Bitte zeigen Sie den Eingang einschließlich des festzuhaltenden Bildes an. 1. Durch Wahl dieses Gegenstands wird ein Dialog mit dem Titel " Mein Bild " aufgerufen. Es fordert zum Festhalten des Bildes vom aktuellen Bildschirm auf. Bitte warten Sie auf die Anzeige des Zielbilds und drücken Sie die ENTER-Taste an der Fernbedienung, wenn das Bild gezeigt wird. Das Bild friert ein und der Erfassungsrahmen wird angezeigt. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie die Taste RESET oder ESC an der Fernbedienung. 2. Mit den Tasten ◄/►/▲/▼ wird die Rahmenposition justiert. Bitte verschieben Sie den Rahmen zu der Position des zu verwenden gewünschten Bildes. Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden. Zum Starten der Registrierung drücken Sie die ENTER-Taste an der Fernbedienung. Zum Wiederholen des Bildschirms und Zurückkehren zum vorherigen Dialog drücken Sie die Taste RESET oder ESC an der Fernbedienung. Die Registrierung kann mehrere Minuten dauern. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die Meldung "Mein Bild-Registrierung ist beendet." werden für einige Sekunden angezeigt. Wenn die Registrierung fehlschlägt, wird die Meldung "Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen." angezeigt. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn "Mein Bild PASSWORT" im Menü SICHERHEIT eingeschaltet ist. HINWEIS: Die KEYSTONE kann nicht eingestellt werden, während die Funktion Mein Bild verwendet wird.
Mein Bild Sperre	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre-Funktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, kann der Gegenstand Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schützen des aktuellen Mein Bild. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn "Mein Bild PASSWORT" im Menü SICHERHEIT eingeschaltet ist.

Ofrecido por www.electromanuales.com

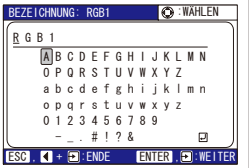
Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

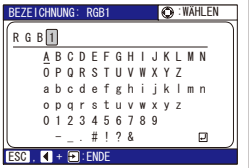
Element	Beschreibung
MELDUNG	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldung-Funktion aus/ein geschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, sind die nachstehenden Meldungsfunktionen aktiviert. "AUTO IM GANGE " während der automatischen Einstellung "KEIN EINGANGSSIGN. " "SYNCBER. ÜBERSCHR. " "Suchen...." während der Suche nach einem Eingangssignal. "Erkennen...." wenn ein Eingangssignal erkannt wird. Die Anzeige des Eingangssignals durch Ändern. Die Anzeige des Seitenverhältnisses durch Ändern. Die Anzeige für EI-SPEICH. erscheint durch Änderung. Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung Die Anzeigen "EINFRIEREN" und "||" erscheinen bei Einfrieren des Bildschirmbilds durch Drücken der FREEZE-Taste. • Wenn AUS ausgewählt ist, beachten Sie dies bitte, wenn das Bildschirmbild einfriert. Interpretieren Sie das Einfrieren nicht fälschlich als Funktionsstörung (📖*22*).
QUELLE NAME	Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden. (1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menpü BILDSCHIRM, um QUELLE NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Das Menü QUELLE NAME erscheint. (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menpü QUELLE NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie dann die Taste ►. Der Dialog QUELLE NAME erscheint. (3) Der aktuelle Name erscheint in der ersten Zeile. Verwenden Sie die Tasten ◄/►/▲/▼ sowie ENTER oder INPUT zum Wählen und Eingeben von Zeichen. Mit der RESET-Taste kann 1 Zeichen zur Zeit gelöscht werden. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten. (4) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, während der Cursor in der Zeile [A-N] ist, um den Cursor zu dem auf der ersten Zeile angezeigten Namen zu bewgen, und verwenden Sie die Tasten ◄/► zum Wählen des zu ändern gewünschten Zeichens. Wenn ein Zeichen im Namen gewählt ist, bewegen Sie den Cursor mit der Taste ▼ zurück zum Zeicheneingabebereich, um Zeichen zu wählen und einzugeben, wie oben beschrieben. (5) Wählen Sie ↵ und drücken Sie die Taste ENTER oder INPUT nach der Texteingabe. Zum Zurückschalten zum vorherigen Namen ohne zu Speichern drücken Sie die Taste ESC oder ◄ und die Taste INPUT gleichzeitig.

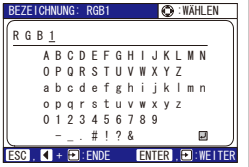


MENÜ QUELLE NAME

*Rechte Seite im Menü ist leer, bis ein Name angegeben wird



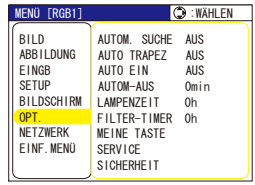




Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT.

Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Gegenstand mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren, ausgenommen für die Gegenstände LAMPENZEIT und FILTER-TIMER. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
AUTOM. SUCHE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um die automatische Signalsuchfunktion ein-/auszuschalten. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. RGB IN1 ⇨ RGB IN2 ⇨ COMPONENT VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ VIDEO
AUTO TRAPEZ	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um die automatische Trapezverzerrung-Funktion ein-/auszuschalten. EIN ⇔ AUS EIN: Automatische Trapezverzerrung-Korrektur wird ausgeführt, wenn immer die Neigung des Projektors geändert wird. AUS: Diese Funktion ist deaktiviert. Bitte führen Sie AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN im SETUP-Menü für die automatische Trapezverzerrungskorrektur aus. Bei Deckenmontage des Projektors arbeitet dieses Merkmal nicht richtig; in diesem Fall muss AUS gewählt werden. Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Transitions-Detektor eingeschaltet ist (📖48).
AUTO EIN	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion AUTOM. EIN aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn auf EIN geschaltet, wird die Lampe wird automatisch eingeschaltet, wenn die Netzstromversorgung wieder eingeschaltet wird, nachdem sie zuletzt mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. Die Lampe wird nicht automatisch eingeschaltet, wenn die Netzstromversorgung wieder eingeschaltet wird, nachdem sie mit auf folgende Weise ausgeschaltet wurde. • Die Lampe wurde mit einer Fernbedienung, der Projektortaste oder dem Ausschaltbefehl ausgeschaltet. • Die Lampe wurde mit der Funktion AUTOM-AUS ausgeschaltet (📖41). • Die Lampe wurde mit der Funktion AUTO EIN eingeschaltet und wurde etwas 30 Minuten ohne jegliche Signalerkennung ausgeschaltet. Wenn kein Eingang erkannt wird, nach dem eingeschaltet wurde und die AUTOM-AUS-Zeit auf 0 gestellt ist, wird der Projektor nach Ablauf von 30 Minuten ausgeschaltet. Wenn kein Eingang erkannt wird, nach dem eingeschaltet wurde und die AUTOM-AUS-Zeit auf 1 bis 99 gestellt ist, wird der Projektor bei Erreichen der eingestellten Zeit ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom CONTROL-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUTOM-AUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt. Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS) Wenn die Zeit auf 0 gestellt ist, schaltet der Projektor nicht automatisch aus. Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit im Betrieb mit einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom CONTROL-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Ausschalten des Geräts" (🕮*17*).
LAMPENZEIT	Die Lampenzeit ist die nach der letzten Rückstellung gezählte Zeit. Sie wird im Menü OPT. als Betriebszeit der Lampe angezeigt. Drücken Sie die RESET-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► an dem Projektor für etwa 3 Sekunden, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen der Lampenzeit wählen Sie RCKST. mit der Taste ▲. RCKST ⇦ LÖSCHEN • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten. • Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt "Lampe" (🕮*53, 54*).
FILTER-TIMER	Der Filter-Timer bezieht sich auf die nach der letzten Rückstellung gezählte Zeit. Sie wird im Menü OPT. als Betriebszeit des Luftfilters angezeigt. Drücken Sie die RESET-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► an dem Projektor für etwa 3 Sekunden, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen der Filter-Timer wählen Sie RCKST mit der Taste ▲. RCKST ⇦ LÖSCHEN •Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten. • Weitere Informationen zur Wartung des Luftfilters finden Sie im Abschnitt "Luftfilter" (🕮*55, 56*).
MEINE TASTE	Stellt die zugewiesene Funktion für MEINE TASTE1 und 2 Tasten der mitgelieferten Fernbedienung ein. • RGB1: Stellt Anschluss auf RGB1. • RGB2: Stellt Anschluss auf RGB2. • COMPONENT: Stellt Anschluss auf COMPONENT. • S-VIDEO: Stellt Anschluss auf S-VIDEO. • VIDEO: Stellt Anschluss auf VIDEO. • e-SHOT: Zeigt das Menü e-SHOT. • INFORMAT.: Zeigt die EINGB INFORMAT. an. (🕮*43*) • AUTO TRAPEZ AUSFÜHREN: Führt automatische TRAPEZ-Korrektur aus. (🕮*35*) • EI-SPEICH.: Lädt die EI-SPEICH.-Einstellungen. (🕮*29*) • BILD-MODUS: Ändert den BILD-Modus. (🕮*25*). • FILTER RESET: Zeigt den Bestätigungsdialog zur Filter-Reset-Zeit an. (🕮*41*) • VOLUME+: Stellt die Lautstärke höher ein. • VOLUME–: Stellt die Lautstärke niedriger ein.

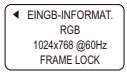
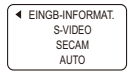
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE	Durch Wahl dieses Gegenstands wird das SERVICE-Menü aufgerufen. Wählen Sie einen Gegenstand mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. GEBL. GESCH. ⇔ AUTO EINST. ⇔ GEISTERBILD ⇔ FILTERMEDUNG ⇔ TASTENSPERRE WERKS-RÜCKST ⇔ INFORMAT. ⇔ FERNB. FREQ. **GEBL. GESCH.** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Die Einstellung HOCH ist der Modus für Höhenlagen usw. Beachten Sie, dass der Projektor mit der Einstellung HOCH deutlich lauter arbeitet. HOCH ⇔ NORMAL **AUTO EINST.** Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Einstellung aktiviert/deaktiviert. Wenn AUS gewählt ist, ist das automatische Wählmerkmal deaktiviert, obwohl Grobeinstellung automatisch je nach Basiseinstellung ausgeführt wird. EIN ⇔ AUS • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalkabel zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig arbeitet. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, um die automatische Einstellung zu deaktiveren und die Einstellung manuell vorzunehmen. **GEISTERBILD** 1. Wählen Sie ein Farbelement von Geisterbild mit den Tasten ◄/► . 2. Wählen Sie den gewählten Gegenstand mit den Tasten ▲/▼ zum Beseitigen des Geisterbilds. **FILTERMELDUNG** Verwenden Sie die Taste ▼/▲ zum Einstellen des Timers für den Intervall zur Anzeige der Meldung zur Reinigung des Luftfilters. 50h ⇔ 100h ⇔ 200h ⇔ 300h ⇔ AUS Nach der Wahl von "50h", "100h", "200h" oder "300h" erscheint die Meldung "MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht. (📖59) Wenn "AUS" gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. • Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig, auch wenn keine Meldung erscheint. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Grundsätzlich wird empfohlen, "100h" zu wählen. Bitte achten Sie auf did Betriebsumgebung des Projektors und den Zustand des Luftfilters, besonders, wenn "200h", "300h" oder "AUS" gewählt ist. **TASTENSPERRE** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Tastenperre-Funktion aus-/eingeschaltet. Wenn EIN ausgewählt ist, funktionieren die Tasten am Projektor nicht, mit Ausnahme der STANDBY/ON-Taste. EIN ⇔ AUS • Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden. Diese Funktion hat keine Wirkung auf die Fernbedienung.

Ofrecido por www.electromanuales.com

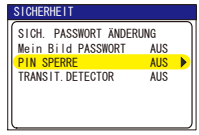
Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE	**FERNB. FREQ.** Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors (📖*16*). 1: NORMAL ⇔ 2: HOCH Gegenstände mit einer Wahlmarkierung sind eingeschaltet. Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Wenn die Fernbedienungseinstellung für die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, stellen Sie diesen Gegenstand auf entweder 1 oder 2 ein, wie in Fernbedienungseinst ellungen beschrieben (📖*16*). Ausschalten beider zur gleichen Zeit ist unmöglich. **INFORMAT.** Durch Wahl dieses Gegenstands wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB INFORMAT." aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang.   • Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist. • Die Meldung "SCART RGB" gibt an, dass der COMPONENT VIDEO-Anschluss als SCART RGB -Eingang arbeitet. Beachten Sie die Hinweise zum Element COMPONENT in dieser Tabelle (📖*33*). • Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird. **WERKS-RÜCKST.** Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Gegenstände im Menü werden kollektiv auf Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Beachten Sie, dass die Elemente LAMPENZEIT FILTER-TIMER, SPRACHE und OPT._SICHERHEIT nicht zurückgesetzt werden. RCKST ⇦ LÖSCHEN

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SICHERHEIT</td><td>
Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet.
Benutzerregistrierung ist vor der Verwendung der Sicherheitsfunktionen erforderlich.
Ausschalten beider zur gleichen Zeit ist unmöglich.
1. Verwendung der Sicherheitsmerkmale
1.1 Eingabe des PASSWORTS
1.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü Bildschirm, um SICHERHEIT zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint. Die werkseitige Einstellung für PASSWORT ist 3046. Dieses PASSWORT kann geändert werden (1.2 Ändern des PASSWORTS).

FELD PASSWORT EINGEBEN
HINWEIS : Es wird dringend empfohlen, das werkseitig eingestellte PASSWORT so schnell wie möglich zu ändern.
1.1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des registrierten PASSWORTS. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken dann die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT anzuzeigen. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, erscheint das Feld PASSWORT EINGEBEN erneut. Wenn ein falsches PASSWORT 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird.


Menü SICHERHEIT
1.2 Ändern des PASSWORTS
1.2-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken dann die Taste ►, um das FELD NEUES PASSWORT EING. aufzurufen.

FELD NEUES PASSWORT EING.
1.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des neuen PASSWORTS.
1.2-3 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im FELD NEUES PASSWORT EING. und drücken dann die Taste ►, um das FELD NEU. PASSW. ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

FELD NEU. PASSW. ERNEUT EING.
1.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU. PASSW. ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►; das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. Durch Drücken der Tasten ENTER an der Fernbedienung oder INPUT am Projektor wird das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN geschlossen.

FELD NEUES PASSWORT NOTIEREN
HINWEIS : Bitte vergessen Sie nicht Ihr PASSWORT.
</td></tr>
</table>

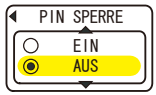
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	**1.3 IWenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 1.3-1 Folgen Sie dem Verfahren in 1.1-1 zur Anzeige des FELDS PASSWORT EINGEBEN. 1.3-2 Während das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint, halten Sie die Taste RESET an der Fernbedienung etwa 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► am Projektor etwa 3 Sekunden lang gedrückt. Der 10-stellige Fragecode erscheint. HINWEIS: Wenn während der Anzeige des Fragecodes etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe geschieht, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 1.3-1. Fragecode (PASSWORT) 1.3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist. **2. Verwendung der Funktion Mein Bild PASSWORT** Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um Zugriff zur Funktion Mein Bild zu sperren und Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern. **2.1 Einschalten der Funktion Mein Bild PASSWORT** 2.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen. Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus **2.2 Einstellen des PASSWORTS** 2.2-1 Rufen Sie das Menü Mein Bild PASSWORT mit dem in 2.1-1 beschriebenen Verfahren auf. 2.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zum Wählen von EIN. Das Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) erscheint. FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) 2.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des PASSWORTS. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das FELD PASSWORT PRÜFEN aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein. FELD PASSWORT PRÜFEN

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	2.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT PRÜFEN und drücken dann die Taste ►, um das PASSWORT etwa 20 Sekunden lang anzuzeigen; notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. Nachdem das PASSWORT etwa 20 Sekunden lang angezeigt wurde, schaltet der Bildschirm auf das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zurück. FELD PASSWORT Durch Drücken der Tasten ENTER an der Fernbedienung oder INPUT am Projektor wird das Feld PASSWORT geschlossen. Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt ist: • Die Registrierfunktion für Mein Bild (und Menü) steht nicht zur Verfügung. • Die Einstellung von START wird bei Mein Bild gesperrt (und das Menü ist nicht verfügbar). Durch Ausschalten von Mein Bild PASSWORT wird normale Verwendung beider Funktionen ermöglicht. **HINWEIS** : Bitte vergessen Sie nicht Ihr Mein Bild PASSWORT. **2.3 Ausschalten des PASSWORT** 2.3-1 Folgen Sie dem Verfahren in 2.1-1 zur Anzeige des Menüs Mein Bild PASSWORT ein/aus 2.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü Mein Bild ein/aus zurück. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 2.3-1. **2.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 2.4-1 Folgen Sie dem Verfahren in 2.1-1 zur Anzeige des Menüs Mein Bild PASSWORT ein/aus 2.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld. 2.4-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist. FELD PASSWORT EINGEBEN (groß) **3. Verwendung der Funktion PIN SPERRE** PIN SPERRE ist eine Funktion, die die Verwendung des Projektors verhindert, wenn nicht ein registrierter Code eingegeben wurde. **3.1 Registrieren des PIN-Codes** 3.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von PIN SPERRE und drücken dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen. 3.1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü PIN SPERRE ein/aus zum Wählen von EIN, und das PIN-FELD erscheint.  Menü PIN SPERRE ein/aus

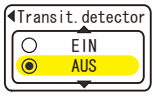
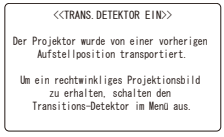
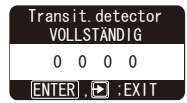
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	3.1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◄/► RGB und INPUT ein. Ein BESTÄTIGUNGSFELD erscheint.Geben Sie den gleichen PIN-Code neu ein. Damit wird die PIN-Code-Registrierung abgeschlossen. HINWEIS: Wenn während der Anzeige von PIN-FELD oder BESTÄTIGUNGSFELD etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe geschieht, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 3.1-1. Danach wird das Feld PIN-FELD jedesmal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein. PIN-FELD BESTÄTIGUNGSFELD (PIN-FELD) Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird, wird das Feld PIN-FELD erneut angezeigt. Wenn ein falscher PIN-Code 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Feld PIN-FELD angezeigt wird. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. **HINWEIS** : Bitte vergessen Sie nicht Ihren PIN-Code. **3.2 Ausschalten der Funktion PIN SPERRE** 3.2-1 Folgen Sie dem Verfahren in 3.1-1 zur Anzeige des Menüs PIN SPERRE ein/aus. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zum Wählen von AUS, und das PIN-FELD erscheint. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, schließt das Menü. **3.3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben** 3.3-1 Während das PIN-FELD erscheint, halten Sie die Taste RESET drei Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► drei Sekunden lang gedrückt. Der 10-stellige Fragecode erscheint. Fragecode (PIN-Code) HINWEIS: Wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während der Fragecode angezeigt wird, schaltet der Projektor aus. 3.3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	**4. Verwendung der Funktion Transit.detector** Während die Transitions-Detektor-Funktion eingeschaltet ist, kann die folgende Reaktion eintreten, wenn der Projektor mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. • Der unten gezeigte Transitions-Detektor-Alarm kann erscheinen, wenn der Projektor bewegt oder neu aufgestellt wurde. • Der Transitions-Detektor-Alarm kann auf dem Bildschirm erscheinen, wenn die Einstellung für SPIEGEL geändert wurde. • Das Merkmal Trapezverzerrungskorrektur kann gesperrt sein, solange die Transitions-Detektor-Funktion auf EIN gestellt ist. **4.1 Einschalten der Funktion Transit.detector** 4.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen des Transitions-Detektors und drücken Sie dann die Taste ▶ oder die ENTER-Taste, um das Menü Transitions-Detektor ein/aus aufzurufen. Wählen Sie EIN, und der aktuelle Neigungswinkel, Spiegel und Trapezentzerrung-Einstellung des Projektors wird aufgezeichnet.  Menü Transit. detector ein/aus HINWEIS: Dieses Merkmal arbeitet möglicherweise nicht richtig, wenn der Projektor nicht in einer stabilen Position ist, wenn EIN gewählt wird. 4.1-2 Wenn diese Funktion auf EIN gestellt ist, wenn der vertikale Neigungswinkel des Projektors, der Spiegel- oder Trapezentzerrung-Status anders ist als vorher aufgezeichnet, erscheint der Transitions-Detektor-Alarm, und der Projektor zeigt nicht das Eingangssignal an.  Transit.detector-Alarm Stellen Sie entweder den Transitions-Detektor im Menü SICHERHEIT auf aus oder stellen Sie den Projektor im aufgezeichneten Winkel, Spiegel- und Trapezentzerrung-Einstellung auf, um das Eingangssignal anzuzeigen. Wenn der Transitions-Detektor-Alarm etwa 5 Minuten lang angezeigt wird, schaltet die Lampe aus. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde. **4.2 Einstellen des PASSWORTS für Transit.detector** 4.2-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Transit. detector und drücken dann die Taste ▶ oder die ENTER-Taste, um das Menü TILT SPERRE ein/aus aufzurufen. 4.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü Transitions-Detektor ein/aus zum Wählen von EIN. Das Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) erscheint. 4.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶, um das PASSWORT einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ▶, um das FELD PASSWORT PRÜFEN aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein. 4.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT PRÜFEN und drücken dann die Taste ▶, um das PASSWORT etwa 20 Sekunden lang anzuzeigen; notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. Nachdem das PASSWORT etwa 20 Sekunden lang angezeigt wurde, schaltet der Bildschirm auf das Menü Transitions-Detektor ein/aus zurück. FELD PASSWORT EINGEBEN (klein) FELD PASSWORT PRÜFEN  FELD PASSWORT Durch Drücken der Tasten ENTER an der Fernbedienung oder INPUT am Projektor wird das Feld PASSWORT geschlossen. **HINWEIS** : Bitte vergessen Sie nicht Ihr Transitions-Detektor PASSWORT.

Ofrecido por www.electromanuales.com

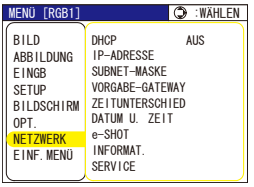
Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT	**4.3 Ausschalten des Transit.detector** 4.3-1 Folgen Sie dem Verfahren in 4.1-1 zur Anzeige des Menüs Transit. detector ein/aus. 4.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü Transitions-Detektor ein/aus zurück. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 4.3-1. **4.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 4.4-1 Folgen Sie dem Verfahren in 4.1-1 zur Anzeige des Menüs Transit. detector ein/aus. 4.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) aufzurufen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem FELD. 4.4-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist. FELD PASSWORT EINGEBEN (groß)

Ofrecido por www.electromanuales.com

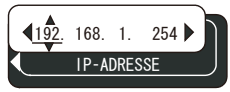
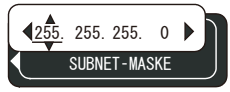
Menü NETZWERK

Wählen Sie **[NETZWERK]** aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.



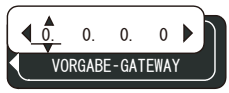
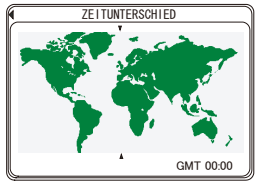
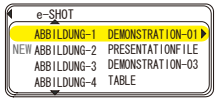
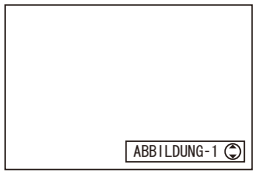
HINWEIS • Die werkseitige Vorgabeeinstellung für DHCP ist der Gebläsegeschwindigkeit ist "EIN". Einrichtung von [DHCP], [IP-ADRESSE], [SUBNET-MASKE] oder [VORGABE-GATEWAY] ist nicht erforderlich, wenn in Ihrem Netzwerk DHCP aktiviert ist. **(🕮 Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen)**
• Wenn Sie nicht SNTP **(🕮 Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen)** verwenden, müssen Sie das DATUM U. ZEIT bei der anfänglichen Installation einstellen. Siehe Gegenstand DATUM U. ZEIT in der folgenden Liste.

HINWEIS Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhanden Zugriffspunkt in Ihrem Netzwerk beraten. Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können zu Störungen im Netzwerk führen.

Element	Beschreibung
DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	DHCP EIN/AUS: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um DHCP ein/aus zu schalten EIN ⇔ AUS Wählen Sie AUS, wenn im Netzwerk DHCP nicht aktiviert ist.
IP-ADRESSE	Eingabe der IP-ADRESSE: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn DHCP auf "AUS" eingestellt ist. **~Hinweis~** Die IP-ADRESSE ist die Nummer, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. 
SUBNET-MASKE	Eingabe der SUBNET-MASKE: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE, wie von Ihrem PC verwendet. Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn DHCP auf "AUS" eingestellt ist. 

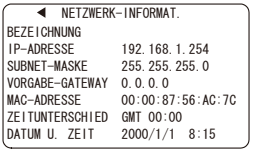
Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
VORGABE-GATEWAY	Eingabe des VORGABE-GATEWAY: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des VORGABE-GATEWAY (ein Knoten im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient) Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn DHCP auf "AUS" eingestellt ist. 
ZEITUNTERSCHIED	Eingabe von ZEITUNTERSCHIED: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein, wie auf Ihrem PC eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator beraten. Verwenden Sie die Taste ◄ zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED. 
DATUM U. ZEIT	Eingabe von DATUM U. ZEIT: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. **~Hinweis~** Der Projektor überregelt diese Einstellung und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. Siehe **[Datum-/Zeiteinstellungen]** in **[Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen: Konfigurieren und Steuern des Projektors über einen Webbrowser]** für SNTP -Einstellungen.
e-SHOT	e-SHOT Anzeige: Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl eines Gegenstands, und drücken Sie die Taste oder die Taste ENTER ► zur Anzeige des Bildes. Abbildung 1 Abbildung 2 Abbildung 3 Abbildung 4  Dateinamen registrierter Bilder werden mit 16 Zeichen oder weniger dargestellt. Beispiel: Der Stempel DEMONSTRATION-01 "NEU" wird zum Kopf einer Zeile hinzugefügt, wenn das Bild neu registriert wird. Nachdem das Bild angezeigt wird, wird der Stempel "NEU" gelöscht. Wenn ein Bild erscheint, können Sie die Taste ▲/▼ verwenden, um durch die Bilder zu schalten. Verwenden Sie die Taste ◄ oder ESC, um zum Menü zurückzukehren.  Wenn Sie die RESET-Taste an der Fernbedienung drücken, während ein Bild gezeigt wird, erscheint das RCKST-Menü. Das angezeigte Bild kann aus dem RCKST-Menü gelöscht werden, indem die ENTER-Taste an der Fernbedienung oder die INPUT-Taste am Projektor gedrückt wird. Wenn Sie das Bild nicht löschen wollen, betätigen Sie die ESC-Taste an der Fernbedienung oder drücken die Tasten ◄ und INPUT am Projektor gleichzeitig. **~Hinweis~** • Gegenstände ohne gespeicherte Abbildungen können nicht gewählt werden. • Abbildungen können mit den Tasten ▲/▼ geändert werden, während die Abbildungsdaten heruntergeladen werden.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Menü NETZWERK (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
INFORMAT.	INFORMAT. -Anzeige: Verwenden Sie die Tasten ► or ENTER zum Betrachten der Netzwerkinformation, und bestätigen Sie die Einstellungen.  ◄ NETZWERK-INFORMAT. BEZEICHNUNG IP-ADRESSE 192.168.1.254 SUBNET-MASKE 255.255.255.0 VORGABE-GATEWAY 0.0.0.0 MAC-ADRESSE 00:00:87:56:AC:7C ZEITUNTERSCHIED GMT 00:00 DATUM U. ZEIT 2000/1/1 8:15 **~Hinweis~** • Nur die ersten 16 Zeichen des Projektornamens werden angezeigt. • Die Batterie für die eingebaute Uhr kann tot sein, wenn die Uhr zeit verliert, auch wenn DATUM U. ZEIT richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie unter Beachtung der Anweisungen zum Batteriewechsel. (📖57)
SERVICE	Durch Ausführen dieses Gegenstands wird die Netzwerk-Funktion neu gestartet und initialisiert. Wählen Sie den NEUSTART mit der Taste ►. SERVICE NEUSTART Betätigen Sie dann die Taste ▲ zum Ausführen. NEUSTART AUSFÜHREN LÖSCHEN Das Netzwerk wird einmal abgetrennt, wenn Sie Neustart wählen. Wenn DHCP als ein gewählt ist, kann die IP-Adresse geändert werden. Nach dem Wählen von NEUSTART kann das NETZWERK-Menü ca. 30 Sekunden lang nicht gesteuert werden.

Netzwerk-Funktionen

Siehe getrennten Band über Netzwerk-Funktionen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Wartung

Lampe

⚠ WARNUNG ⚠ HOCHSPANNUNG ⚠ HOHE TEMPERATUR ⚠ HOCHDRUCK

►Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn Sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder, wenn Sie heiss ist, angefasst wird. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer habe. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Wenn die Lampe platzt, können Glassplitte in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.

►**Über die Entsorgung der Lampe** • Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Immer unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.or (in den USA).
Zur richtigen Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die örtlich zuständige Behörde oder an www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Den Netzstecker von der Steckdose abziehen.

• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie das Netzkabel und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Die Glassplitter können Teile des Projektors beschädigen oder Verletzungen hervorrufen. Versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selber auszutauschen.
• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe, die aus den Lüftungsschlitzen entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
• Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen das Netzkabel ab und warten dann mindestens 45 Minuten, damit die Lampe ausreichend abkühlt. Anderenfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.

• Niemals die andere als die vorgeschriebenen (mit Pfeil markierten) Schrauben lösen.
• Öffnen Sie in solchen Fällen nie das Lampengehäuse. Die Glassplitter können herausfallen. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
• Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beachten Sie, dass nach dem Austausch der Lampe die Schrauben wieder fest angezogen werden. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.

• Nur die Lampe des vorgeschriebenen Typs verwenden.
• Ist eine Lampe kurz nachdem Sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in so einem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
• Vorsichtig behandeln: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
• Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Wenn die Bilder dunkel erscheinen oder der Farbton schlecht ist, ersetzen Sie die Lampe bitte so schnell wie möglich.Verwenden Sie daher nie alte, gebrauchte Lampen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Lampe (Fortsetzung)

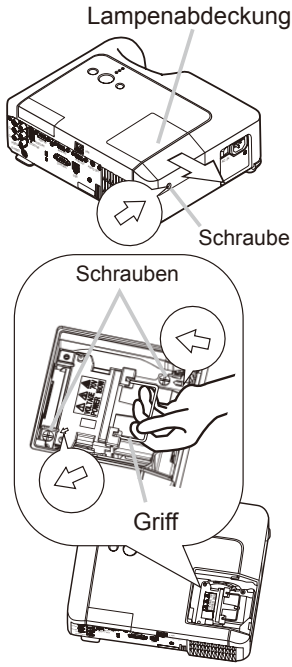
Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird.
Beachten Sie, dass jede Lampe eine andere Lebensdauer hat, und manche Lampen bereits kurz nach der Inbetriebnahme bersten oder durchbrennen können. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen.
Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

Typennummer = DT00751

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor an der Decke angebracht ist oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.

Wenn Sie den Austausch selber vornehmen,

3. Lösen Sie die Lampenabdeckungsschraube n (durch Pfeil markiert) und schieben Sie die Lampenabdeckung zum Abnehmen zur Seite.
4. Lösen Sie die 2 Schrauben (mit Pfeil markiert) der Lampe, und heben die Lampe langsam mit den Griffen heraus.
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die beiden im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Schieben Sie die Lampenabdeckung wieder in die Position, und ziehen Sie die Lampenabdeckungsschraube fest an.
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT unter dem Menü OPT. (🕮41) zurück.



(1) Drücken Sie die MENU-Taste zur Anzeige eines Menüs. Nur wenn EINF.MENÜ erschienen ist, führen Sie bitte den nächsten Schritt (2) aus.
(2) Weisen Sie auf "Zum erw. Menü gehen..." im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(3) Weisen Sie auf "OPT." in der linken Spalte im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(4) Weisen Sie auf "LAMPENZEIT" mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
(5) Drücken Sie die Taste ▲, um "RCKST" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Luftfilter

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass der Netzschalter in Aus-Stellung ist und das Netzkabel nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu elektrischen Schlägen, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Der Luftfilter muss regelmäßig gereinigt werden. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä.verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

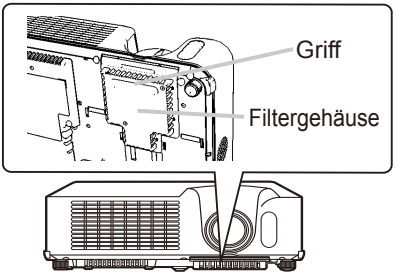
HINWEIS • Bitte ersetzen Sie den Luftfilter falls er beschädigt oder stark verschmutzt ist, und auch beim Ersetzen der Lampe.
• Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten. (📖*41*)
• Der Projektor kann eine Meldung wie "ANS. LUFTSTROM UBERPR." anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä.verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, muss der Luftfilter so bald wie möglich gereinigt werden. Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig, auch wenn keine Meldung erscheint. Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt oder zu stark verschmutzt ist. Bereitstellung eines neuen Luftfilters wird empfohlen.
Zum Bereitstellen eines neuen Luftfilters wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben die Filtertypennummer an.

Typennummer = NJ22222

Auch wenn Sie die Lampe ersetzen, wechseln Sie bitte den Luftfilter aus. Ein Luftfilter des vorgeschriebenen Typs wird mit der Austauschlampe für diesen Projektor mitgeliefert.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Bei Deckenanbringung des Projektors setzen Sie den Staubsauger zuerst am und in der Umgebung der Filterabdeckung an, um Eindringen von Staub o.ä. zu vermeiden.
3. Während Sie den Projektor mit einer Hand abstützen ziehen Sie mit der anderen Hand die Filterabdeckung in Pfeilrichtung vorwärts. Entfernen Sie den Luftfilter.

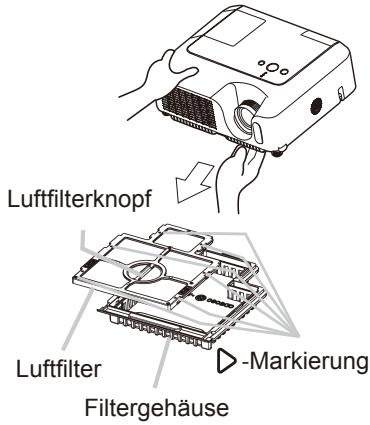


Ofrecido por www.electromanuales.com

Luftfilter (Fortsetzung)

4. Setzen Sie einen Staubsauger an Luftfilter und Filtergehäuse an. Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt oder zu stark verschmutzt ist.

5. . Bringen Sie den Luftfilter wieder in seiner ursprünglichen Stellung an. Sichern Sie den Luftfilter durch Andrücken der sechs Stellen ▷. Stellen Sie sicher, dass nach dem Anbringen der Abdeckung kein Staub oder Schmutz verbleibt. Falls Staub oder Schmutz verbleibt, verwenden Sie einen Staubsauger, um derartige Rückstände zu entfernen, wenn die Filterabdeckung auf den Luftfilter gesetzt wird. Bringen Sie die Filterabdeckung wieder am Projektor an, indem Sie die Filterabdeckung mit den Rillen auf dem Projektor ausrichten. Halten Sie den Griff und drücken Sie die Filterabdeckung ein, bis sie fest einrastet.



6. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER unter dem Menü OPT. (🕮41) zurück.

(1) Drücken Sie die MENU-Taste zur Anzeige eines Menüs. Nur wenn EINF. MENÜ erschienen ist, überspringen Sie bitte den nächsten Schritt (2).
(2) Weisen Sie auf "OPT. " in der linken Spalte im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(3) Weisen Sie auf FILTER-TIMER mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
(4) Drücken Sie die Taste ▲, um "RCKST" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Filterzeit ausgeführt.

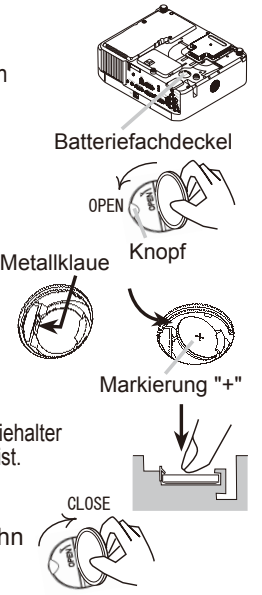
Ofrecido por www.electromanuales.com

Austausch der internen Uhrbatterie

Durch Leistungsverlust der Batterie wird die Ganggenauigkeit der Uhr beeinträchtigt. Wenn die Uhr falsch oder stehengeblieben ist, ersetzen Sie die bitte die Batterie wie im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** ►Behandeln Sie Batterien immer vorsichtig und verwenden Sie sie sachgemäß. Die Batterie kann bei falscher Behandlung explodieren. Die Batterie nicht aufladen, zerlegen oder in Feuer werfen. Auch falsche Verwendung kann zu Rissen oder Lecks führen, was zu Bränden, Verletzungen und/oder Verschmutzung der umgebenden Umwelt führen kann.
And also improper use may result in cracking or leakage, which could result in fire, injury and/or pollution of the surrounding environment.
• Verwenden Sie sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie nicht gleichzeitig Batterien anderer Sorten. Mischen Sie nicht frische und gebrauchte Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind. Wenn die Batterie umgekehrt im Batteriehalter eingesetzt wird, kann es schwierig sein, sie zu entfernen.
• Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.
• Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen oder gelötet werden.
• Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
• Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Stellen Sie sicher, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, drehen Sie den Projektor langsam um, so dass die Unterseite nach oben weist.
3. Entfernen Sie den Batteriefachdeckel.
   Drehen Sie den Batteriefachdeckel mit einem Gegenstand wie einer Münze in die durch "OPEN" angezeigte Richtung. Dann löst sich der Batteriefachdeckel. Beim Entfernen des Batteriefachdeckels diesen an seinem Knopf greifen.
4. Nehmen Sie die alte Batterie heraus.
   Drücken Sie die Metallklaue des Batteriehalters. Dann kommt die Batterie heraus. Entfernen Sie die Batterie.
5. Setzen Sie eine neue Batterie ein.
   Ersetzen Sie die Batterie nur durch eine neue des Typs HITACHI MAXELL, Teilenr. CR2032. Bei Verwendung einer anderen Batterie besteht die Gefahr von Bränden oder Explosionen.
   Setzen Sie eine neue Batterie entsprechend ihrer Minusklemme ⊖ in den Batteriehalter wie im Batteriehalter angezeigt, so dass die mit + markierte Seite nach oben weist. Drücken Sie die Batterie dann zum Befestigen vollständig in den Batteriehalter.
6. Schließen Sie den Batteriefachdeckel.
   Bringen Sie den Batteriefachdeckl wieder an, und drehen Sie ihn dann mit einem Gegenstand wie einer Münze zum Befestigen in die durch "CLOSE" angezeigte Richtung.



Wenn die Batterie umgekehrt im Batteriehalter eingesetzt ist, verfahren Sie wie folgt, um sie zu entfernen und richtig einzusetzen.
1. Entfernen Sie den Batteriefachdeckel wie in Schritt 1 bis 3 oben beschrieben.
2. Drehen Sie den Projektor wieder um, so dass die Oberseite des Projektors nach oben weist.
3. Während Sie die Seite des Projektors, die dem Objektiv am nächsten ist, anheben, drücken Sie die Metallklaue des Batteriehalters. Die Batterie fällt aus dem Halter heraus; achten Sie deshalb darauf, sie nicht zu verlieren.
4. Drehen Sie den Projektor erneut um, so dass die Unterseite nach oben weist, und legen Sie die Batterie richtig ein.

HINWEIS • Die Uhrzeit der internen Uhr wird beim Entfernen der Batterie zurückgesetzt. Stellen Sie die Zeit über das Menü oder mit einem Webbrowser nach dem Ersetzen der Batterie neu ein. (Bitte beachten Sie 📖***51*** und Bedienungsanleitung - Netzwerk-Funktionen: Date/Time Settings für weitere Information.)

Ofrecido por www.electromanuales.com

Sonstige Pflege

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass der Netzschalter in Aus-Stellung ist und das Netzkabel nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Versuchen Sie keine Teile im Inneren des Projektors selber zu warten. Das ist gefährlich.
►Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
• Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
• Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.
⚠**VORSICHT** ►Pflegen Sie den Projektor entsprechend folgenden Punkten. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu negativen Einflüssen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.
• Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die unten aufgeführten.
• Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauhen Gegenständen ab.

Inneres des projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und säubern.

Pflege der Optik

Wenn das Objektiv fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie das Objektiv immer vorsichtig.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie das Objektiv mit einem im Fachhandel erhältlichen Objektivreinigungslappen ab. Berühren Sie die Linse nicht mit Ihren Händen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Wartungsarbeiten können zu negativen Auswirkungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.
   Handelt es sich um eine starke Verschmutzung, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, dass Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht und gut ausgewrungen haben. Wischen Sie dann der Schmutz vorsichtig ab.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Fehlersuche

Verwandte Meldungen

Beim Einschalten des Geräts können Meldungen wie die unten gezeigten erscheinen. Wenn solche Meldungen auf dem Bildschirm erscheinen, verfahren Sie bitte wie unten beschrieben. Wenn die gleiche Meldung nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, oder wenn eine andere Meldung als eine der folgenden erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen Sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
KEIN EINGANG ERKANNT ∗∗∗	**Es ist kein Eingangssignal vorhanden.** Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.
SYNC. AUSSER BEREICH ∗∗∗ fH ∗∗kHz fV ∗∗Hz	**Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.** Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.
ANS. LUFTSTROM UBERPR.	**Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.** Schalten Sie das Gerät aus, und lassen Sie es ungefähr 20 Minuten abkühlen.Schalten Sie das Gerät erst wieder ein, wenn Sie die folgenden Punkte überprüft haben. • Ist die Belüftungsöffnung blockiert? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? • Wenn die gleiche Anzeige nach dem Vorgang erscheint, stellen Sie bitte HOCH bei GEBL. GESCH. im Gegenstand SERVICE des Menüs OPT. ein
MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG FILTERWARTUNG ERFORDERLICH, UM WARNMELDUNG ZU LÖSCHEN FILTERTIMER RÜCKSTELLEN EINZELHEITEN SIEHE ANLEITUNG	**Vorsichtsmaßnahmen beim Reinigen des Luftfilters.** Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter, wie im Kapitel „Der Luftfilter“ des Handbuches beschrieben (📖55). Setzen Sie unbedingt, nachdem Sie den Filter ausgetauscht haben, den Betriebsstundenzähler des Filters zurück (📖41).

Ofrecido por www.electromanuales.com

Informationen zu den Anzeigelampen

In der folgenden Tabelle wird erläutert, welche Bedeutungen das Leuchten und Blinken der Anzeigen POWER, LAMP und TEMP haben. Führen Sie anhand der Erläuterungen in der Tabelle die entsprechenden Schritte aus. Erscheint die Meldung nach Ihrem Versuch den Fehler zu beseitigen erneut oder erscheint eine Fehlermeldung, die hier nicht aufgeführt ist, nehmen Sie Kontakt mit Ihrem Händler auf.

POWER - Anzeige	LAMP - Anzeige	TEMP - Anzeige	Beschreibung
Leuchtet **Orange**	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor ist im Standby-Zustand.** Siehe Abschnitt " Ein - und Ausschalten ".
Blinkt ***Grün***	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor läuft warm.** Bitte warten.
Leuchtet **Grün**	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor ist eingeschaltet.** Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
Blinkt ***Orange***	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Der Projektor kühlt ab.** Bitte warten.
Blinkt ***Rot***	(beliebig)	(beliebig)	**Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.** Bitte warten Sie, bis die POWER-Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dan die geeignete Maßnahme entsprechend der Beschreibung unten aus.
Blinkt ***Rot*** *oder* Leuchtet **Rot**	Leuchtet **Rot**	**Deaktiviert**	**Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter schmutzig? • Ist die Umgebungstemperatur höher als 35° C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt "Lampe" aus.
Blinkt ***Rot*** *oder* Leuchtet **Rot**	*Blinkt* ***Rot***	**Deaktiviert**	**Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte des Befestigungszustands der Lampenabdeckung. Nachdem erforderliche Wartungsarbeiten ausgeführt sind, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

POWER - Anzeige	LAMP - Anzeige	TEMP - Anzeige	Beschreibung
Blinkt **Rot** *oder* Leuchtet **Rot**	**Deaktiviert**	*Blinkt* **Rot**	**Der Lüfter arbeitet nicht.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie, dass sich keine Fremdmaterialien im Lüfter usw. festgesetzt haben, und schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfsmaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
Blinkt **Rot** *oder* Leuchtet **Rot**	**Deaktiviert**	Leuchtet **Rot**	**Es besteht die Möglichkeit, dass das Gerät zu heiß geworden ist.** Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter schmutzig? • Ist die Umgebungstemperatur höher als 35° C? Wenn die gleiche Anzeige nach dem Vorgang erscheint, stellen Sie bitte HOCH bei GEBL. GESCH. im Gegenstand SERVICE des Menüs OPT. ein.
Leuchtet **Grün**	*Gleichzeitig* **Rot** *blinkend*		**Es ist Zeit zur Reinigung des Luftfilters.** Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Filter entsprechend dem Abschnitt "Luftfilter". Nach dem Reinigen oder Luftfilterwechsel, stellen Sie immer den Filtertimer zurück. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Leuchtet **Grün**	*Alternativ* **Rot** *blinkend*		**Es besteht die Möglichkeit, dass das Gerät zu kalt geworden ist.** Verwenden Sie das Gerät nur bei den zulässigen Temperaturen von 5° bis 35° C. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Blinkt ca. 3 Sekunden lang in **Grün**	**Deaktiviert**	**Deaktiviert**	**Mindestens 1 “Power ON” Zeitplan wird im Projektor gespeichert.** (Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung - Netzwerk-Funktionen: Schedule Settings für weitere Information.)

HINWEIS • Wenn das Innere überhitzt wurde, wird die Stromversorgung aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. In diesem Fall drücken Sie die Seite “O” (Aus) des Hauptnetzschalters und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte des Befestigungszustands von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

Ofrecido por www.electromanuales.com

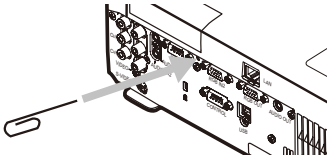
Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen

⚠WARNUNG ►Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Kabel, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesen Fällen muss das Gerät sofort ausgeschaltet und der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

1. Bevor Sie das Gerät zur Reparatur einreichen, prüfen Sie bitte entsprechend der folgenden Tabelle.

Wenn die Situation nicht korrigiert werden kann,

2. Der Mikroprozessor des Projektors muss zurückgesetzt werden. Drücken Sie bitte den Neustartschalter mit einem Cocktail-Stäbchen o.ä., und der Projektor wird zurückgesetzt.



3. Manche Einstellungen können falsch sein. Bitte verwenden Sie die Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE-Menü im OPT.-Menü (🕮43) zum Rücksetzen aller Einstellungen auf werkseitige Vorgaben.

Wenn sich das Problem durch die Wartung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Referenz-seiten
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	**Das Netzkabel wurde nicht angeschlossen.** Schließen Sie das Netzkabel ordnungsgemäß an.	14
	Der Netzschalter ist nicht in EIN-Stellung. Stellen Sie den Netzschalter auf [I] (Ein).	17
	Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen wie etwa durch einen Stromausfall (Blackout) usw. Bitte schalten Sie den Projektor aus und lassen ihn mindestens 2 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	17
	Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden, oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt. Bitte schalten Sie das Gerät und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, bestätigen Sie die folgenden Punkte des Befestigungszustands von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	53, 54
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	**Die Signalkabel sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungskabel richtig an.	12, 13
	Die Signalquelle funktioniert nicht richtig. Richten Sie die Signalquelle richtung entsprechend der Anleitung des Quellgeräts ein.	–
	Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt. Wählen Sie das Eingangssignal, und korrigieren Sie die Einstellungen.	18, 19

Ofrecido por www.electromanuales.com

Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Referenz-seiten
Es kommt kein Ton.	**Die Signalkabel sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Audiokabel richtig an.	12, 13
	Die Stummschalt-Funktion (MUTE) arbeitet. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die MUTE- oder VOLUME-Taste an der Fernbedienung.	18
	Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die Lautstärke mit der Menüfunktion oder der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	18
	Die Toneinstellung (AUDIO) ist nicht korrekt. Stellen Sie den Gegenstand AUDIO im SETUP-Menu richtig ein.	36
Es werden keine Bilder gezeigt.	**Der Objektivdeckel ist angebracht.** Entfernen Sie die Objektivabdeckung.	17
	Die Signalkabel sind nicht richtig angeschlossen. Schließen Sie die Verbindungskabel richtig an.	12, 13
	Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die HELL mit der Menüfunktion oder der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	25
	Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen. Stellen Sie sicher, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor als Plug-and-Play-Monitor erkennen kann.	11
	Der Bildschirm BLANK erscheint. Drücken Sie die BLANK-Taste an der Fernbedienung.	22
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	**Die Funktion EINFRIEREN arbeitet.** Drücken Sie die FREEZE-Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	22
Die Farben erscheinen verblasst. Farbtöne fehlen.	**Farbeinstellungen sind nicht richtig eingestellt.** Führen Sie die Bildeinstellung durch Ändern der Einstellungen FARB-TEMP. , FARBE, F-TON und/oder FARBNORM mit den Menüfunktionen aus.	26, 28, 32
	Die Einstellung FARBNORM ist nicht geeignet. Ändern Sie die Einstellung FARBNORM auf AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 oder REC601.	32

Ofrecido por www.electromanuales.com

Anzeichen, die auf keine Gerätefehler hinweisen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Referenz-seiten
Zu dunkle Bilder.	**Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.** Stellen Sie die HELLE und/oder KONTRAST mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	25, 26
	Das STILLMODUS-Funktion arbeitet nicht. Wählen Sie NORMAL für das Element STILLMODUS im SETUP-Menü.	26, 35
	Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht. Lampe wechseln.	53, 54
Verschwommene Bilder.	**Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordung.** Stellen Sie die Fokussierng mit dem Scharfstellring und/ oder H-PHASE mit den Menüfunktionen aus.	19, 30
	Das Objektiv ist schmutzig oder beschlagen. Reinigen Sie das Objektiv entsprechend dem Abschnitt "Pflege der Optik".	58

HINWEIS • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Garantie und Kundendienst

Wenn ein Problem mit dem Gerät auftritt, gehen Sie zunächst die Punkte unter "Fehlersuche" durch und führen Sie die vorgeschlagenen Prüfungen aus. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

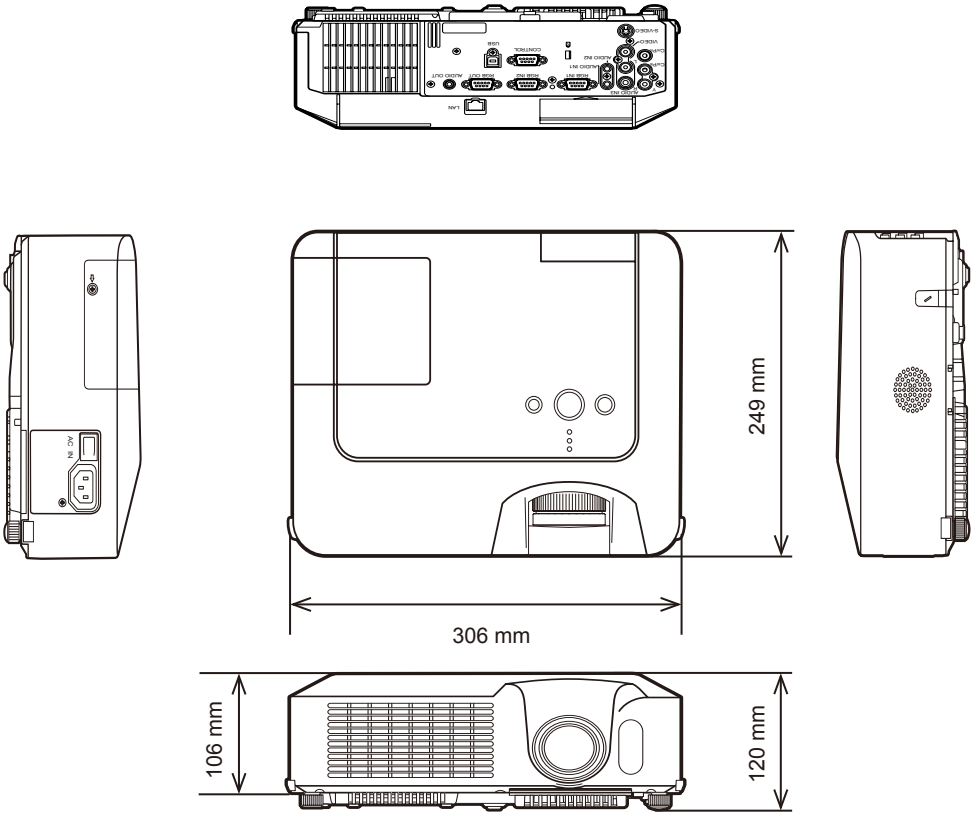
Technische Daten

HINWEIS • Änderungen bei technischen Daten und Design bleiben ohne Vorankündigung vorbehalten.

Punkt		Einzelheiten
Produktbezeichnung		Flüssigkristallprojektor
Flüssigkristallfeld	Größe	1,6 cm (Typ 0,63)
	Antriebsystem	TFT-Aktiv-Matrix
	Bildpunktezahl	786.432 Bildpunkte (1024 horizontal x 768 vertikal)
Objektiv		Zoomobjektiv F=1,7 bis 1,9 f=18,9 bis 22,6 mm
Lampe		200W UHB
Lautsprecher		1W x 1
Stromversorgung		Wechselstrom 100 - 120V, 3,5A, Wechselstrom 220 - 240V, 1,5A
Stromverbrauch		330W
Temperaturbereich		5°C bis 35°C (Betrieb)
Abmessungen		306 (B) x 86 (H) x 249 (T) mm (Hervorstehende Teile sind nicht mit eingeschlossen.) • Bitte beachten Sie die folgende Abbildung.
Gewicht (Masse)		3,3 kg
Anschlüsse		**RGB-Eingang:** RGB IN1... D-sub 15-polig Mini x1 RGB IN2... D-sub 15-polig Mini x1 **RGB-Ausgang:** RGB OUT... D-sub 15-polig Mini x1 **Audio-Eingang:** AUDIO 1.....Stereo mini x1 AUDIO 2.....Stereo mini x1 AUDIO 3..... RCA x2 **Audio-Ausgang:** AUDIO OUT ....Stereo mini x1 **Video-Eingang:** COMPONENT VIDEO (Y, C_B/P_B, C_R/P_R) ..... RCA x3 S-Video .....Mini DIN x1 Video ..... RCA x1 **Kommunikation-Anschluss:** CONTROL.... D-sub 9-polig x1 USB .....USB(B) x1 LAN RJ-45 x1
Sonderzubehör	Lampe	DT00751
	Luftfilter	NJ22222
	Sonstige	• Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Technische Daten (Fortsetzung)

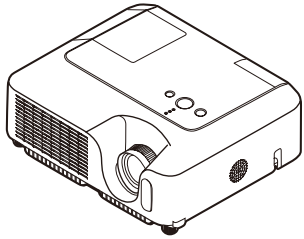


Ofrecido por www.electromanuales.com

Projektor

CP-X265

Bedienungsanleitung – Netzwerk-Funktionen



Diese Bedienungsanleitung ist nur zur Erklärung der Netzwerk-Funktionen gedacht. Aus Sicherheitsgründen immer die Bedienungsanleitung, Kurz-Anleitung oder Sicherheits-Richtlinien bereit halten, um bei Zweifel über Bedienungsverfahren oder anderen Themen schnell nachschlagen zu können.

⚠**WARNUNG** • Vor der Verwendung der Netzwerk-Funktionen lesen Sie immer die Bedienungsanleitung und die Kurz-Anleitung gründlich durch, um sicherzustellen, dass der Projektor richtig eingerichtet ist.
• Bewahren Sie diese Anleitung nach dem Lesen an sicherer Stelle zum Nachschlagen auf..

HINWEIS • Die Informationen in dieser Anleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in dieser Anleitung enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder das Kopieren dieses Dokuments oder Auszügen davon ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

ANERKENNUNG VON WARENZEICHEN

• Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.
• Netscape ist ein eingetragenes Warenzeichen der Netscape Communications Corporation.
• JavaScript ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sun Microsystems, Inc.
Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

Netzwerk-Funktionen 2
Einstellungen 6
Projektorsteuerung 22
Fehler- und Warnmeldungen über E-Mail 26
Projectorverwaltung über SNMP 28
Steuerung des Projektors über Zeitplan 29
e-Shot (Standbild-Übertragung) Anzeige 32
Befehlssteuerung über das Netzwerk 34

Ofrecido por www.electromanuales.com

Netzwerk-Funktionen

Dieser Projektor ist mit den folgenden Netzwerk-Funktionen ausgestattet.

Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser

Sie können die Einstellungen eines Projektors oder den Projektor über ein Netzwerk mit einem Webbrowser von einem an das gleiche Netzwerk angeschlossenen PC steuern.
(📖4)

Fehler- und Warnmeldungen über E-Mail

Der Projektor kann automatisch eine Warnmeldung an eine festgelegte E-Mail-Adresse senden, wenn der Projektor Wartung erfordert oder ein Fehler aufgetreten ist.
(📖26)

Projectorverwaltung über SNMP

Dieser Projektor ist mit SNMP (Simple Network Management Protocol) konform und erlaubt es damit, ihn von einer Remote-Stelle mit SNMP-Software zu überwachen. Außerdem kann der Projektor Fehler- und Warnmeldungen zu einem festgelegten PC senden.
(📖28)

Steuerung des Projektors über Zeitplan

Sie können den Projektor für Ausführung verschiedener Funktionen mit DATUM U. ZEIT programmieren.
(📖29)

Standbild-Übertragung

Der Projektor kann Standbilder anzeigen, die über das Netzwerk übertragen werden.
(📖32)

Projector Control via RS-232C via the Network

Der Projektor kann mit RS-232C-Befehlen über ein Netzwerk gesteuert werden.
(📖34)

Ofrecido por www.electromanuales.com

Vor der Verwendung der Netzwerk-Funktionen...

Zur Verwendung der Netzwerk-Funktionen dieses Projektor muss der Projektor entsprechend Ihrem Netzwerk konfiguriert werden. Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator vor dem Anschluss des Projektors an Ihr Netzwerk beraten. Falsche Netzwerkkonfiguration dieses Projektors kann zu Problemen im Netzwerk führen.
Nehmen Sie den Anschluss an den Gateway (der Router oder PC, der Datenverkehr zu einem Ziel außerhalb des Subnets am übertragenden Gerät leitet) vom Netzwerkterminal am Projektor mit einem CAT-5-Kabel vor und konfigurieren Sie die folgenden Einstellungen.

Bei Verwendung eines Netzwerks mit aktiviertem DHCP:

Die Netzwerk-Einstellungen des Projektors können automatisch konfiguriert werden, wenn **[DHCP]** am Netzwerk-Menü auf **[TURN ON]** gestellt wird. Siehe Abschnitt DHCP im Menü NETZWERK. (📖***Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch : Menü NETZWERK***) Wenn eine feste/statische IP-Adresse erforderlich ist, konfigurieren Sie Ihren Projektor entsprechend den Schritten im folgenden Abschnitt.

Wenn Sie ein Netzwerk-System verwenden, bei dem DHCP nicht aktiviert ist oder wenn Sie eine feste IP-Adresse in einem Netzwerk-System mit aktiviertem DHCP verwenden:

Konfigurieren Sie die folgenden Einstellungen im Menü NETZWERK. (📖***Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch : Menü NETZWERK***)

1. **[DHCP]**: Deaktivieren Sie DHCP (Stellen Sie **[DHCP]** auf **[TURN OFF]**).
2. **[IP ADDRESS]**: Geben Sie eine geeignete IP-Adresse für den Projektor zum Anschließen an Ihr Netzwerk ein.
3. **[SUBNET MASK]**: Geben Sie eine geeignete Subnet-Maske für den Projektor zum Anschließen an Ihr Netzwerk ein.
4. **[DEFAULT GATEWAY]**: Geben Sie eine geeignete Gateway (der Router oder PC, der Datenverkehr zu einem Ziel außerhalb des Subnets am übertragenden Gerät leitet) Adressen für den Projektor zum Anschließen an Ihr Netzwerk ein.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser

Sie können den Projektor über ein Netzwerk mit einem Webbrowser von einem an das gleiche Netzwerk angeschlossenen PC einstellen oder steuern.

HINWEIS • Internet Explorer 5.5 oder höher oder Netscape 6.2 oder höher sind erforderlich.
• Wenn JavaScript in Ihrer Webbrowser-Konfiguration deaktiviert ist, müssen Sie JavaScript aktivieren, um die Projektor-Webseiten richtig zu verwenden. Siehe Hilfe-Dateien in Ihrem Webbrower bezüglich Einzelheiten zur Aktivierung von JavaScript.
• Dieser Projektor ist mit SSL (Secure Socket Layer) konform. Bitte geben Sie "https://" bei der Eingabe der Projektoradresse ein.
• Wenn ca. 50 Sekunden lang keine Bedienung über einen Webbrowser vorgenommen wird, meldet sich das System automatisch ab. Bitte melden Sie sich erneut an, um die Bedienung über einen Webbrowser fortzusetzen.
• Nach der Anmeldung erscheint ein kleines, leeres Fenster hinter dem Hauptbedienfenster. Bitte schließen Sie nicht dieses kleine, leere Fenster. Wenn dieses Fenster geschlossen wird, meldet sich das System automatisch nach Ablauf einer bestimmten Zeit ab, auch wenn keine Bedienung ausgeführt wird.
Das kleine, leere Fenster wird geschlossen, wenn das Hauptbedienfenster geschlossen wird.
• Das kleine, leere Fenster kann als Pop-up betrachtet und blockiert werden, wenn Sie Windows XP Service Pack 2 oder eine andere Software mit Pop-up-Blocker verwenden.
Wenn Service Pack 2 das Fenster blockt, erscheint die folgende Meldung: "Pop-up blocked. To see this pop-up or additional options click here..."
Bitte wählen Sie "Temporarily Allow Pop-ups" oder "Always Allow Pop-ups From This Site..." um Öffnen des Fensters zuzulassen.
• Es wird empfohlen, alle Updates für den Webbrowser zu installieren. Es wird besonders empfohlen, dass alle Anwender, die Internet Explorer in einer älteren Microsoft Windows Version als Windows XP Service Pack 2 benutzen, das Security Update Q832894 (MS04-004) installieren; andernfalls kann die Webbrowser-Benutzeroberfläche möglicherweise nicht richtig angezeigt werden.
Wenn Sie eine ältere Version des Internet Explorer verwenden, meldet sich der Browser bei der Verwendung nach 50 Sekunden ab.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

Beim Konfigurieren oder Steuern des Projektors über einen Webbrowser sind eine ID und ein Passwort erforderlich. Es gibt zwei Arten von IDs, Administrator-IDs und Benutzer-IDs. Die folgende Tabelle beschreibt den Unterschied zwischen Benutzer- und Administrator-IDs.

Element	Beschreibung	Administrator-ID	Benutzer-ID
Network Information	Zeigt die aktuellen Netzwerk-Konfigurationseinstellungen des Projektors an.	√	√
Network Settings	Anzeige und Konfiguration von Netzwerk-Einstellungen.	√	k.A.
Port Settings	Anzeige und Konfiguration von Kommunikationsport-Einstellungen.	√	k.A.
Mail Settings	Anzeige und Konfiguration von E-Mail-Adressen-Einstellungen.	√	k.A.
Alert Settings	Anzeige und Konfiguration von Fehler- und Alarmmeldungen.	√	k.A.
Schedule Settings	Anzeige und Konfiguration von Zeitplan-Einstellungen.	√	k.A.
Date/Time Settings	Anzeige und Konfiguration von Datum- und Zeit-Einstellungen.	√	k.A.
Security Settings	Anzeige und Konfiguration von Passwort- und anderen Sicherheitseinstellungen.	√	k.A.
Projector Control	Steuert den Projektor.	√	√
Projector Status	Anzeige und Konfiguration des aktuellen Projektorstatus.	√	√
Network Restart	Startet die Netzwerk-Verbindung des Projektors neu.	√	k.A.

Im Folgenden werden die werkseitigen Einstellungen für Administrator-IDs, Benutzer-IDs und Passwörter gezeigt.

Element	ID	Passwort
Administrator ID	Administrator	<leer>
User ID	Benutzer	<leer>

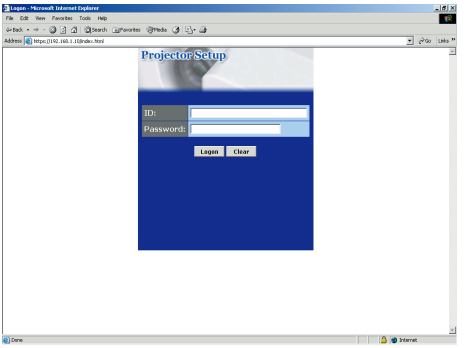
Ofrecido por www.electromanuales.com

Einstellungen

Beim Konfigurieren oder Steuern des Projektors über einen Webbrowser beziehen Sie sich auf Folgendes.
Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

1) Geben Sie **[https://192.168.1.10]** im Adressfeld des Webbrowsers ein, und das in Abb. 1 gezeigte Bildschirmbild erscheint.
2) Geben Sie Ihre ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.

Abb. 1



Wenn die Anmeldung erfolgreich ist, erschein entweder das in Abb. 2 oder in Abb. 3 gezeigte Bildschirmbild.

Abb. 2 (Anmeldung mit Administrator-ID)

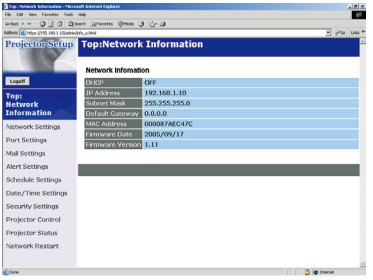
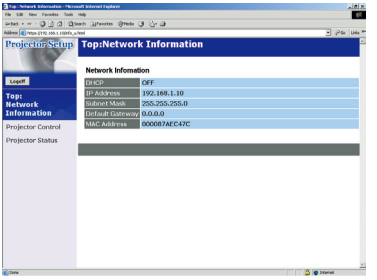


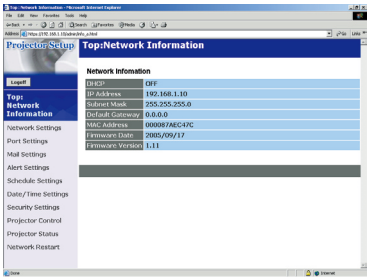
Abb. 3 (Anmeldung mit Benutzer-ID)



3) Klicken Sie auf den gewünschten Vorgang oder Konfigurationsgegenstand im Hauptmenü links im Bildschirm (Abb. 2 oder Abb. 3).

Ofrecido por www.electromanuales.com

Network Information



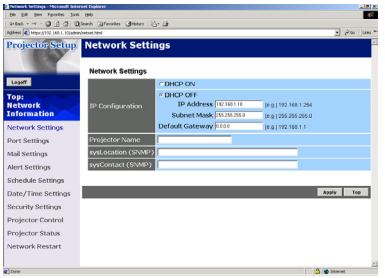
Alle in dieser Bedienungsanleitung abgebildeten Bildschirmbilder zeigen die Anmeldung mit einer Administrator-ID.
Alle alleinigen Administrator-Funktionen werden nicht bei Verwendung einer Benutzer-ID angezeigt. Beachten Sie die Beschreibungen in jeder Tabelle.

Zeigt die aktuellen Netzwerk-Konfigurationseinstellungen des Projektors an.

Element	Beschreibung
DHCP	Zeigt die DHCP-Konfigurationseinstellungen.
IP Address	Zeigt die aktuelle IP-Adresse an.
Subnet Mask	Zeigt die Subnet-Maske an.
Default Gateway	Zeigt den Vorgabe-Gateway.
MAC Address	Zeigt die MAC-Adresse.
Firmware Date	Zeigt den Zeitstempel der Netzwerk-Firmware. Diese Information wird nur angezeigt, wenn mit einer Administrator-ID angemeldet wird.
Firmware Version	Zeigt die Firmware-Versionsnummer des Netzwerks. Diese Information wird nur angezeigt, wenn mit einer Administrator-ID angemeldet wird.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Network Settings



Anzeige und Konfiguration von Netzwerk-Einstellungen.

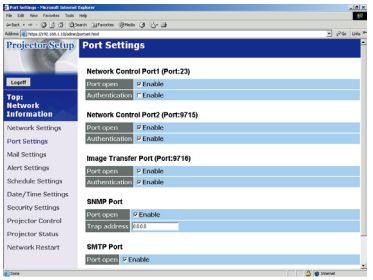
Element	Beschreibung
IP Configuration	Anzeige von Netzwerk-Einstellungen.
DHCP ON	Aktiviert DHCP.
DHCP OFF	Deaktiviert DHCP.
IP Address	Konfiguriert die IP-Adresse, wenn DHCP deaktiviert ist.
Subnet Mask	Konfiguriert die Subnet-Maske, wenn DHCP deaktiviert ist.
Default Gateway	Konfiguriert den Vorgabe-Gateway, wenn DHCP deaktiviert ist.
Projector Name	Konfiguriert den Projektor-Namen.
SysLocation	Konfiguriert den Ort zur Bezugnahme bei Verwendung von SNMP.
SysContact	Konfiguriert die Kontaktinformation zur Bezugnahme bei Verwendung von SNMP.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstel lungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Network Restart]** im Hauptmenü neu starten.
• Wenn Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen, lassen Sie sich von einem Netzwerk-Administrator vor dem Einstellen der Server-Adresse beraten.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Port Settings



Anzeige und Konfiguration von Kommunikationsport-Einstellungen.

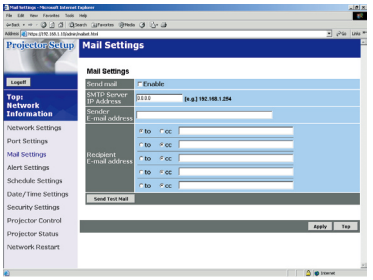
Element		Beschreibung
Network Control Port1 (Port:23)		Konfiguriert Befehlssteuerung Port 1 (Port:23).
	Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Verwendung von Port 23.
	Authentication	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist..
Network Control Port2 (Port:9715)		Konfiguriert Befehlssteuerung Port 2 (Port:9715).
	Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Verwendung von Port 9715.
	Authentication	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist..
Image Transfer Port (Port:9716)		Konfiguriert den Bildübertragungsport (Port:9716).
	Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Verwendung von Port 9716.
	Authentication	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist..
SNMP Port		Konfiguriert den SNMP-Port.
	Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Verwendung von SNMP.
	Trap address	Konfiguriert das Ziel von SNMP Trap im IP Format.
SMTP Port		Konfiguriert den SNMP-Port.
	Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Verwendung der E-Mail-Funktion.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, muss die Netzwerk-Verbindung neu gestartet werden. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden..

Ofrecido por www.electromanuales.com

Mail Settings



Anzeige und Konfiguration von E-Mail-Adressen-Einstellungen.

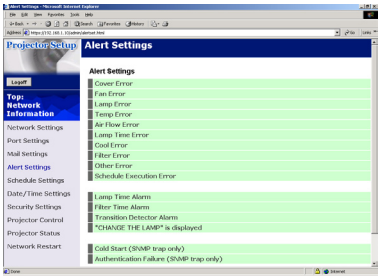
Element	Beschreibung
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Verwendung der E-Mail-Funktion. Konfigurieren Sie die Bedingungen zum Senden von E-Mail unter **[Alert Settings]**.
SMTP Server IP Address	Konfiguriert die Adresse des Mail-Servers im IP-Format.
Sender E-mail address	Konfiguriert die E-Mail-Adresse des Senders. Die Länge der E-Mail-Adresse des Senders kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Recipient E-mail address	Konfiguriert die E-Mail-Adresse von bis zu fünf Empfängern. Sie können auch **[TO]** oder **[CC]** für jede Adresse festlegen. Die Länge der E-Mail-Adresse des Empfängers kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Sie können mit der Schaltfläche [Send Test Mail] bestätigen, ob die Mail-Einstellungen richtig arbeiten.
• Wenn Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen, lassen Sie sich von einem Netzwerk-Administrator vor dem Einstellen der Server-Adresse beraten.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Alert Settings



Anzeige und Konfiguration von Fehler- und Alarmmeldungen.

Element		Beschreibung
Cover Error		Konfiguriert Abdeckungsfehler-Warnmeldungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Fan Error		Konfiguriert Gebläsefehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Alert Settings (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Lamp Error		Konfiguriert Lampenfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Temp Error		Konfiguriert Temperaturfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Air Flow Error		Konfiguriert Luftstromfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Alert Settings (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Lamp Time Error		Konfiguriert Lampenzeitfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Cool Error		Konfiguriert Kühlfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable**], um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Filter Error		Konfiguriert Filterfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Alert Settings (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Other Error		Konfiguriert andere Fehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Schedule Execution Error		Konfiguriert Zeitplanausführungsfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Lamp Time Alarm		Konfiguriert Lampenzeit-Warneinstellungen.
	Alarm Time	Konfiguriert die Lampenzeit zur Warnung.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

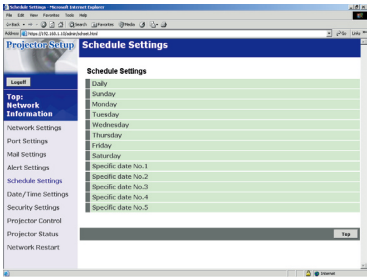
Alert Settings (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Filter Time Alarm		Konfiguriert Filterzeit-Warneinstellungen.
	Alarm Time	Konfiguriert den Filter-Timer zur Warnung.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable**], um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Transition Detector Alarm		Konfiguriert Transitions-Detektor-Alarm -Warnmeldungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
“CHANGE THE LAMP” is displayed		Konfiguriert Warneinstellungen bei Anzeige von “DIE LAMPE AUSWECHSELN”.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
	Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Cold Start		Konfiguriert Kaltstart-Warnmeldungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Authentication Failure		Konfiguriert Authentisierungsfehler-Warneinstellungen.
	SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Schedule Settings



Anzeige und Konfiguration von Zeitplan-Einstellungen.

Element	Beschreibung
Daily	Konfiguriert den täglichen Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des täglichen Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen täglichen Zeitplan an.
Sunday	Konfiguriert den Sonntag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Sonntag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen täglichen Sonntag-Zeitplan an.
Monday	Konfiguriert den Montag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Montag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Montag-Zeitplan an.
Tuesday	Konfiguriert den Dienstag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Dienstag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Dienstag-Zeitplan an.
Wednesday	Konfiguriert den Mittwoch-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Mittwoch-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Mittwoch-Zeitplan an.
Thursday	Konfiguriert den Donnerstag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Donnerstag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Donnerstag-Zeitplan an.
Friday	Konfiguriert den Freitag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Freitag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Freitag-Zeitplan an.
Saturday	Konfiguriert den Samstag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Samstag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Samstag-Zeitplan an.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Schedule Setting (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Specific date No1		Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 1) Zeitplan.
	Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 1) Zeitplans.
	Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
	Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 1) Zeitplan an.
Specific date No.2		Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 2) Zeitplan.
	Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable**] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 2) Zeitplans.
	Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
	Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 2) Zeitplan an.
Specific date No.3		Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 3) Zeitplan.
	Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable**] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 3) Zeitplans.
	Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
	Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 3) Zeitplan an.
Specific date No.4		Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 4) Zeitplan.
	Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 4) Zeitplans.
	Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
	Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 4) Zeitplan an.
Specific date No.5		Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 5) Zeitplan.
	Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 5) Zeitplans.
	Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
	Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 5) Zeitplan an.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Schedule Setting (Fortsetzung)

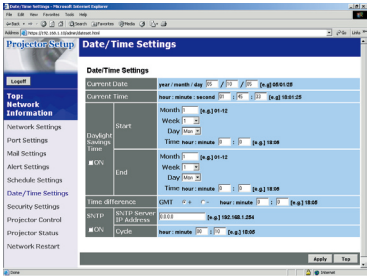
Zum Hinzufügen weiterer Funktionen und Events klicken Sie auf die Schaltfläche **[Add New]** und stellen die folgenden Gegenstände ein.

Element		Beschreibung
Time		Konfiguriert die Zeit zur Ausführung von Befehlen.
Command		Konfiguriert die auszuführenden Befehle.
	Power Parameter	Konfiguriert die Parameter für Stromsteuerung.
	Input Source Parameter	Konfiguriert die Parameter für Eingangsumschaltung.
	Display Image Parameter	Konfiguriert die Parameter zur Anzeige der Übertragungsbilddaten.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Register]** zum Hinzufügen neuer Befehle zur Zeitplanliste.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Delete]** zum Löschen von Befehlen aus der Zeitplanliste.

Date/Time Settings



Anzeige und Konfiguration von Datum- und Zeit-Einstellungen.

Element	Beschreibung
Current Date	Konfiguriert das aktuelle Datum im Format Jahr/Monat/Tag.
Current Time	Konfiguriert die aktuelle Zeit im Format Stunde:Minute: Sekunde.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Date/Time Settings (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Daylight Savings Time	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[ON]** zur Aktivierung von Sommerzeit und stellen die folgenden Gegenstände ein.
Start	Konfiguriert das Datum und die Zeit für den Beginn der Sommerzeit.
Month	Konfiguriert die Monat, in dem die Sommerzeit beginnt (1~12).
Week	Konfiguriert die Woche des Monats, in dem die Sommerzeit beginnt (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Konfiguriert den Wochentag, in dem die Sommerzeit beginnt (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Konfiguriert die Stunde, in der die Sommerzeit beginnt (0 ~ 23).
Minute	Konfiguriert die Minute, in der die Sommerzeit beginnt (0 ~ 59).
End	Konfiguriert das Datum und die Zeit für das Ende der Sommerzeit.
Month	Konfiguriert die Monat, in dem die Sommerzeit endet (1 ~ 12).
Week	Konfiguriert die Woche des Monats, in dem die Sommerzeit endet (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Konfiguriert den Wochentag, in dem die Sommerzeit endet (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Konfiguriert die Stunde, in der die Sommerzeit endet (0 ~ 23).
Minute	Konfiguriert die Minute, in der die Sommerzeit endet (0 ~ 59).
Time difference	Konfiguriert den Zeitunterschied (hours:minutes). Stellen Sie den gleichen Zeitunterschied ein, wie auf Ihrem PC eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator beraten.
SNTP	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[ON]** zum Abrufen von Datum- und Zeitinformation vom SNTP-Server und stellen die folgenden Gegenstände ein.
SNTP Server IP Address	Konfiguriert den SNTP-Server im IP-Format.
Cycle	Konfiguriert den Intervall zum Abrufen von Datum- und Zeitinformation vom SNTP-Server (hours:minutes).

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, muss die Netzwerk-Verbindung neu gestartet werden. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

• Wenn Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen, lassen Sie sich von einem Netzwerk-Administrator vor dem Einstellen der Server-Adresse beraten.

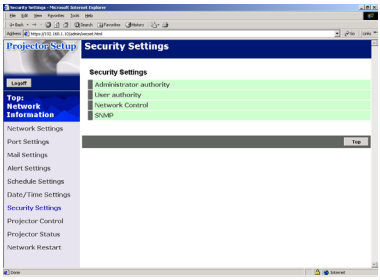
• Zum Aktivieren der SNTP-Funktion muss der Zeitunterschied eingestellt sein.

• Der Projektor ruft Datum- und Zeitinformation vom Zeitserver ab und überregelt die Zeiteinstellungen, wenn SNTP aktiviert ist.

• Die Zeit der internen Uhr verbleibt möglicherweise nicht genau. Die Verwendung von SNTP wird zur Bewahrung genauer Zeit empfohlen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Security Settings



Anzeige und Konfiguration von Passwort- und anderen Sicherheitseinstellungen.

Element		Beschreibung
Administrator authority		Konfiguriert die Administrator-ID und das Passwort.
	Administrator ID	Konfiguriert die Administrator-ID. Die Länge des Textes kann bis zu 32 alphanumerische Zeichen betragen.
	Administrator Password	Konfiguriert das Administrator-Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Re-enter Administrator Password	Dient zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation.
User authority		Konfiguriert die Benutzer-ID und das Passwort.
	User ID	Konfiguriert die Benutzer-ID. Die Länge des Textes kann bis zu 32 alphanumerische Zeichen betragen.
	User Password	Konfiguriert das Benutzer-Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
	Re-enter User Password	Dient zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Security Settings (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Network Control		Konfiguriert das Authentisierung-Passwort für die Befehlssteuerung.
	Authentication Password	Konfiguriert das Authentisierung-Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 16 alphanumerische Zeichen betragen.
	Re-enter Authentication Password	Dient zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation.
SNMP		Konfiguriert den Community-Namen wenn SNMP verwendet wird.
	Community Name	Konfiguriert den Community-Namen. Die Länge des Textes kann bis zu 64 alphanumerische Zeichen betragen.

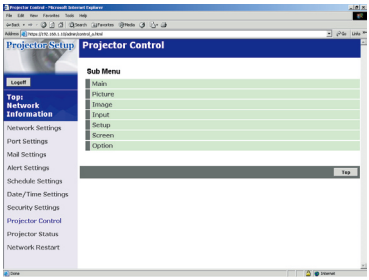
Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, muss die Netzwerk-Verbindung neu gestartet werden. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Projektorsteuerung

Projector Control



Die in der Tabelle unten gezeigten Gegenstände können mit dem Menü **[Projector Control]** ausgeführt werden.
Wählen Sie einen Element mit den Aufwärts- und Abwärts-Pfeiltasten am PC.
Die meisten Gegenstände haben ein Untermenü.
Beachten Sie die nachstehende Tabelle für Einzelheiten.

Steuert den Projektor.

Element		Beschreibung
Main		
	Power	Schaltet den Betriebsstrom ein/aus.
	Input Source	Wählt die Eingangsquelle.
	Picture Mode	Wählt die Einstellung für Bild-Modus.
	Blank On/Off	Schaltet Blank ein/aus.
	Mute	Schaltet Stumm ein/aus.
	Freeze	Wählt die Einstellung für Einfrieren.
	Magnify	Steuert die Einstellung für Vergrößern.
Picture		
	Brightness	Passt die Einstellung für Helle an.
	Contrast	Passt die Einstellung für Kontrast an.
	Gamma	Wählt die Einstellung für Gamma.
	Color Temp	Wählt die Einstellung für Farb-Temp.
	Color	Passt die Einstellung für Farbe an.
	Tint	Passt die Einstellung für F-ton an.
	Sharpness	Pastt die Einstellung für Schärfe an.
	MyMemory Recall	Ruft die Daten für Ei-Speich. ab.
	MyMemory Save	Speichert die Daten für Ei-Speich.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Projector Control (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Image		
	Aspect	Wählt die Einstellung für Bildformat.
	Over Scan	Wählt die Einstellung für Überscan.
	V Position	Passt die Einstellung für V-Posit. an.
	H Position	Passt die Einstellung für H-Posit. an.
	H Phase	Passt die Einstellung für H-Phase an.
	H Size	Passt die Einstellung für H-Gr. an.
	Auto Adjust	Führt Autom. Einst. aus.
Input		
	Progressive	Wählt die Einstellung für Progressiv.
	Video NR	Wählt die Einstellung Video NR.
	Color Space	Wählt die Einstellung für Farbnorm.
	Component	Wählt die Einstellung Component-Klemme.
	C-Video Format	Wählt die Einstellung Videoformat.
	S-Video Format	Wählt die Einstellung S-Videoformat.
	Frame Lock	Aktiviert/Deaktiviert Frame Lock.
	RGB in-1	Wählt den RGB1-Eingangssignaltyp.
	RGB in-2	Wählt den RGB2-Eingangssignaltyp.
Setup		
	Aoto Keystone Execute	Führt die automatische Trapezverzerrungskorrektur aus.
	Keystone	Passt die Einstellung für Keystone an.
	Whisper	Wählt die Gebl. gesch. (Normal oder Stillmodus)
	Mirror	Wählt den Status Spiegel.
	Volume	Passt die Einstellung für Lautst. an.
	Audio-RGB1	Weist die Eingangsklemme Audio-RGB1 zu.
	Audio-RGB2	Weist die Eingangsklemme Audio-RGB2 zu.
	Audio-Video	Weist die Eingangsklemme Audio-Video zu.
	Audio-S-Video	Weist die Eingangsklemme Audio-S-Video zu.
	Audio-Component	Weist die Eingangsklemme Audio-Component zu.

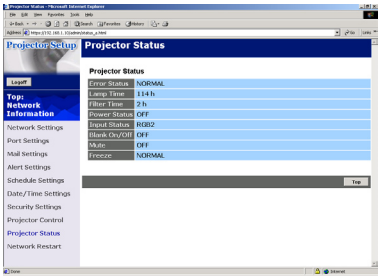
Ofrecido por www.electromanuales.com

Projector Control (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
Screen		
	Language	Wählt die Sprache für Bildschirmanzeige.
	Menu Position V	Passt die vertikale Menü-Pos. an.
	Menu Position H	Passt die horizontale Menü-Pos. an.
	Blank	Wählt den Blank-Modus.
	Startup	Wählt den Bildschirm-Modus für Start.
	MyScreen Lock	Schaltet Mein Bild Sperre ein/aus.
	Message	Schaltet die Funktion Meldung ein/aus.
Option		
	Auto Search	Schaltet die automatische Signalsuchfunktion ein/aus.
	Auto Keystone	Schaltet die automatische Trapezverzerrungskorrektur ein/aus.
	Auto on	Schaltet die Funktion Auto Ein ein/aus.
	Auto off	Konfiguriert den Timer zum Ausschalten des Projektors, wenn kein Signal erkannt wird.
	My Button-1	Weist die Funktionen für die Tasten MY BUTTON1 an der mitgelieferten Fernbedienung zu.
	My Button-2	Weist die Funktionen für die Tasten MY BUTTON2 an der mitgelieferten Fernbedienung zu.
	Auto Adjust	Aktiviert/Deaktiviert automatische Einstellung.
	Remote Freq. Normal	Aktivieren/Deaktivieren
	Remote Freq. High	Aktivieren/Deaktivieren

Ofrecido por www.electromanuales.com

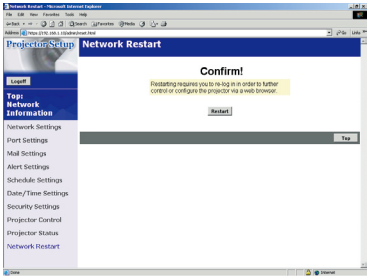
Projector Status



Anzeige und Konfiguration des aktuellen Projektorstatus.

Element	Beschreibung
Error Status	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus an.
Lamp Time	Zeigt die Verwendungszeit der aktuellen Lampe an.
Filter Time	Zeigt die Verwendungszeit des aktuellen Filters an.
Power Status	Zeigt den aktuellen Stromstatus an.
Input Status	Zeigt die aktuelle Eingangssignalquelle an.
Blank On/Off	Zeigt den Ein/Aus-Status für Blank an.
Mute	Zeigt den aktuellen Ein/Aus-Status für Stumm an.
Freeze	Zeigt den aktuellen Ein/Aus-Status für Einfrieren an.

Network Restart



Startet die Netzwerk-Verbindung des Projektors neu.

Element	Beschreibung
Restart	Startet die Netzwerk-Einstellung des Projektors neu, um die neuen neuen Konfigurationseinstellungen zu aktivieren.

HINWEIS • Neustart erfordert, dass Sie sich neu anmelden, um den Projektor über einen Webbrowser weiter zu steuern oder zu konfigurieren.

Logoff

Wenn Abmelden angeklickt wird, erscheint der Anmelden-Bildschirm (📖*6* : Abb. 1).

Ofrecido por www.electromanuales.com

Fehler- und Warnmeldungen über E-Mail

Der Projektor kann automatisch eine Warnmeldung an eine festgelegte E-Mail-Adresse senden, wenn der Projektor Wartung erfordert oder ein Fehler aufgetreten ist.

HINWEIS • Bis zu fünf E-Mail-Adressen können festgelegt werden.
• Der Projektor ist möglicherweise nicht in der Lage, E-Mail zu senden, wenn der Projektor plötzlich Strom verliert.

Mail-Einstellungen (📖10)

Zur Verwendung der E-Mail-Funktion des Projektors konfigurieren Sie bitte die folgenden Gegenstände über den Webbrowser.
Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

1) Geben Sie **[https://192.168.1.10]** im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.
3) Klicken Sie auf **[Port Settings]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zum Öffnen des SMTP-Ports.
5) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die SMTP-Port-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie auf **[Network Restart]** und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

6) Klicken Sie auf **[Mail Settings]** und konfigurieren Sie jeden Gegenstand. Siehe Gegenstand **Mail Settings** in **Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser** für Einzelheiten.
7) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Send Test Mail]** in **[Mail Settings]**, um zu bestätigen, ob die Mail-Einstellungen richtig sind. Die folgende Mail wird an die festgelegten Adressen geliefert.

Betreffzeile: Test Mail		<Projektorname>
Text	: Send Test Mail	
	Date	<Testdatum>
	Time	<Testzeit>
	IP Address	<IP-Adresse des Projektors>
	MAC Address	<MAC-Adresse des Projektors>

Ofrecido por www.electromanuales.com

Mail-Einstellungen (Fortsetzung)

8) Konfigurieren Sie die Fehler-/Warnhinweise über E-Mail-Einstellungen Klicken Sie auf **[Alert Settings]** im Hauptmenü.
9) Wählen und konfigurieren Sie jeden Warnmeldung-Gegenstand. Siehe **Alert Settings** in **Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser** für Einzelheiten.
10) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Fehler-/Warn-E-Mails sind sind folgendermaßen formatiert:

Betreffzeile	: <Mail-Titel>	<Projektorname>
Text	: <Mail-Text>	
	Date	<Fehler-/Warnungsdatum>
	Time	<Fehler-/Warnungszeit>
	IP Address	<IP-Adresse des Projektors>
	MAC Address	<MAC-Adresse des Projektors>

Ofrecido por www.electromanuales.com

Projectorverwaltung über SNMP

Wenn SNMP aktiviert ist, kann der Projektor Fehler-/Warnmeldungen zu einem festgelegten PC senden.

HINWEIS • Es wird empfohlen, SNMP-Funktionen von einem Netzwerk-Administrator ausführen zu lassen.
• SNMP-Verwaltungssoftware muss im Rechner installiert sein, um den Projektor über SNMP zu überwachen.

SNMP-Einstellungen (📖9)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände über einen Webbrowser zur Verwendung von SNMP.
Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

1) Geben Sie **[https://192.168.1.10]** im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.
3) Klicken Sie auf **[Port Settings]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zum Öffnen des SNMP-Ports. Stellen Sie die IP-Adresse zum Senden des SNMP-Trap ein, wenn ein Fehler/eine Warnung auftritt.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die SNMP-Trap-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie auf **[Network Restart]** und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

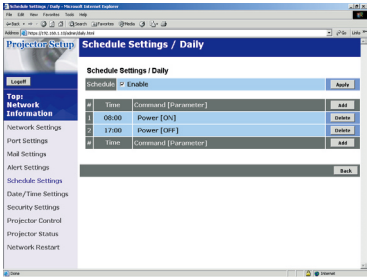
5) Klicken Sie auf **[Security Settings]** im Hauptmenü.
6) Klicken Sie auf **[SNMP]** und stellen den Community-Namen in dem erscheinenden Bildschirmbild ein.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem der Community-Name geändert wurde.
• Klicken Sie auf **[Network Restart]** und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

7) Konfigurieren Sie die Einstellungen für Trap-Übertragung von Fehlern/Warnungen. Klicken Sie auf **[Alert Settings]** im Hauptmenü und wählen Sie den Gegenstand Fehlern/Warnungen zur Konfigurierung.
8) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, um den SNMP-Trap für Fehler/Warnungen auszusenden. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]**, wenn SNMP-Trap-Übertragung nicht erforderlich ist.
9) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Steuerung des Projektors über Zeitplan



Der Projektor kann automatisch über Zeitplan gesteuert werden.

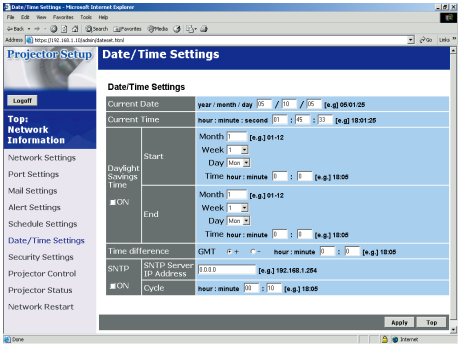
HINWEIS • Sie können die folgenden Steuer-Events festlegen: Power ON/OFF, Input Source und Transferred Image Display.
• Es gibt 3 Typen für Zeitplanung, 1) daily 2) day of the week 3) specific date.
• Die Priorität für festgelegte Events ist wie folgt 1) specific date 2) day of the week 3) daily.
• Bis zu fünf spezifische Datumseingaben stehen für festgelegte Events zur Verfügung. Wenn mehr als ein Event für das gleiche Datum und die gleiche Zeit festgelegt ist, erhalten die Eingaben mit niedrigeren Zahlen Vorrang (z.B. hat ‘Specific day No. 1’ Vorrang vor ‘Specific day No. 2’ usw.).
• Stellen Sie sicher, dass Datum und Zeit vor der Aktivierung von Zeitplan-Events eingestellt sind.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Datum-/Zeiteinstellungen (📖18)

Die Datum-/Zeiteinstellung kann über einen Webbrowser eingestellt werden.
Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

1) Geben Sie **[https://192.168.1.10]** im Adressfeld des Webbrowsers ein. Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.
2) Klicken Sie auf **[Date/Time Settings]** im Hauptmenü und konfigurieren Sie jeden Gegenstand. Siehe Gegenstand **Date/Time Settings** in **Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser** für Einzelheiten.
3) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.



HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die Sommerzeit- oder SNTP-Konfigurationseinstellungen geändert wurden.
• Die Batterie für die eingebaute Uhr kann tot sein, wenn die Uhr zeit verliert, auch wenn DATUM U. ZEIT richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie unter Beachtung der Anweisungen zum Batteriewechsel.
(📖***Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch : Austausch der internen Uhrbatterie***)
• Die Zeit der internen Uhr verbleibt möglicherweise nicht genau. Die Verwendung von SNTP wird zur Bewahrung genauer Zeit empfohlen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Zeitplan-Einstellungen (16)

Zeitplan-Einstellungen können von einem Webbrowser konfiguriert werden.
Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

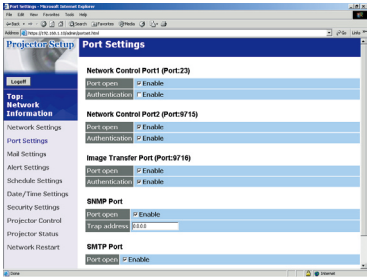
1) Geben Sie **[https://192.168.1.10**] im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.
3) Klicken Sie auf **[Schedule Settings]** im Hauptmenü und wählen Sie den erforderlichen Zeitplan-Gegenstand.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zur Aktivierung des Zeitplans..
5) Geben Sie das Datum (Month/Day) für spezifische Datumszeitplanung ein.
6) Klicken Sie auf **[Add]** und stellen die Stunde, den Befehl und die Parameter ein und klicken Sie auf **[Add This Schedule]**, wenn Sie einen Befehl einfügen wollen.
7) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Delete]**, wenn Sie einen Zeitplan löschen wollen.
8) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Es gibt drei Typen von Zeitplanung.
1) Daily: Den festgelegten Vorgang zu einer festgelegten Zeit jeden Tag ausführen.
2) Sunday ~ Saturday: Den festgelegten Vorgang zu einer festgelegten Zeit an einem festgelegten Wochentag ausführen.
3) Specific Date: Den festgelegten Vorgang zu einer festgelegten Zeit an einem festgelegten Datum ausführen.

HINWEIS • Im Standby-Modus blinkt die Betriebsanzeige etwa 3 Sekunden lang in Grün, wenn mindestens 1 "Power ON" Zeitplan gespeichert ist.
• Wenn die Zeitplan-Funktion verwendet wird, muss das Netzkabel an den Projektor angeschlossen sein, und der Netzausgang und Netzschalter müssen eingeschaltet sein, [|]. Die Zeitplan-Funktion arbeitet nicht, wenn der Netzschalter ausgeschaltet ist, [○] oder der Sicherungsschalter in einem Raum betätigt wird. Die Betriebsanzeige leuchtet orangefarben oder grün auf, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird.

Ofrecido por www.electromanuales.com

e-Shot (Standbild-Übertragung) Anzeige



Der Projektor kann ein Standbild anzeigen, das über das Netzwerk übertragen wird.

Kommunikation-Port

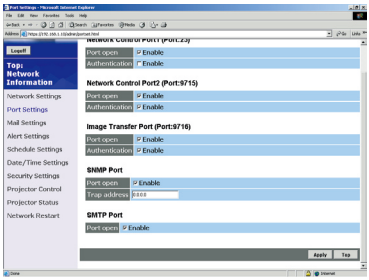
Der folgende Port wird für e-Shot verwendet.
TCP #9716
(📖9)

HINWEIS • e-Shot steht nicht über Kommunikation-Ports zur Verfügung, die für Befehlssteuerung (TCP #23 und TCP #9715) verwendet werden.

e-Shot (Standbild-Übertragung) Einstellungen

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn e-Shot is verwendet wird.
Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

1) Geben Sie **[https://192.168.1.10]** im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.
3) Klicken Sie auf **[Port settings]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zum Öffnen von **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** für die Einstellung **[Authentication]** wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
5) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.



Ofrecido por www.electromanuales.com

e-Shot (Standbild-Übertragung) Einstellungen (Fortsetzung)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn e-Shot is verwendet wird.

6) Klicken Sie auf **[Security Settings]** im Hauptmenü.
7) Wählen Sie **[Network Control]** und geben Sie das gewünschte Passwort für Authentisierung ein. * Siehe HINWEIS1.
8) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen. * Siehe HINWEIS2.

HINWEIS1 • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, und **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

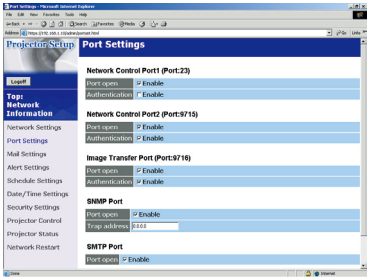
HINWEIS2 • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart des Netzwerks aktiviert. Wenn jegliche Konfigurationseinstellungen geändert werden, starten Sie die Netzwerk-Verbindung neu. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

e-Shot (Standbild-Übertragung) Aussendung

e-Shot Aussendung erfordert eine exklusive Anwendung für Ihren PC. Sie können diese von der Hitachi-Website herunterladen. Beachten Sie die Angaben in der Bedienungsanleitung.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Befehlssteuerung über das Netzwerk



Sie können den Projektor über das Netzwerk mit RS-232C-Befehlen konfigurieren und steuern.

Kommunikation-Port

Die folgenden beiden Ports sind für Befehlssteuerung zugewiesen.

TCP #23
TCP #9715

HINWEIS • Befehlssteuerung steht nicht über den Kommunikation-Port (TCP #9716) zur Verfügung, der für die e-Shot Aussendungsfunktion verwendet wird.

Befehlssteuerung-Einstellun (📖9)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn Befehlssteuerung verwendet wird.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

1) Geben Sie **[https://192.168.1.10]** im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.
3) Klicken Sie auf **[Port settings]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zum Öffnen von **[Network Control Port (Port: 23)]** zur Verwendung von TCP #23. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** für die Einstellung **[Authentication]** wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
5) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** zum Öffnen von **[Network Control Port (Port: 9715)]** zur Verwendung von TCP #9715. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Enable]** für die Einstellung **[Authentication]** wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
6) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Befehlssteuerung-Einstellun (Fortsetzung)

Wenn die Authentisierung-Einstellung aktiviert ist, sind die folgenden Einstellungen erforderlich.
(📖*20*)

7) Klicken Sie auf **[Security Settings]** im Hauptmenü.
8) Klicken Sie auf **[Network Control]** und geben Sie das gewünschte Passwort für Authentisierung ein. * Siehe HINWEIS1.
9) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen. * Siehe HINWEIS2.

HINWEIS1 • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, und **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

HINWEIS2 • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart des Netzwerks aktiviert. Wenn jegliche Konfigurationseinstellungen geändert werden, starten Sie das Netzwerk neu. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Befehlsformat

Befehlsformate sind je nach verschiedenen Kommunikationsports unterschiedlich.

TCP #23

Sie können die RS-232C-Befehle ohne jegliche Änderungen verwenden. Das Antwortdatenformat ist gleich wie die RS-232C-Befehle. Die folgende Antwort wird zurückgesendet, wenn ein Authentisierungsfehler bei aktivierter Authentisierung auftritt.

<Antwort bei Authentisierungsfehler>

Antwort	Fehlercode	
0x1F	0x04	0x00

TCP #9715

Sendedatenformat

Die folgende Formattierung wird zur Kopfzeile (0x02), Datenlänge (0x0D), Checksumme (1 Byte) und Verbindung-ID (1 Byte) der RS-232C-Befehle hinzugefügt.

Kopfzeile	Datenlänge	RS-232C-Befehl	Checksumme	Verbindung-ID
0x02	0x0D	13 Bytes	1 Byte	1 Byte

Kopfzeile→0x02, fest
Datenlänge→ RS-232C-Befehle Bytelänge (0x0D, fest)
RS-232C-Befehl→ RS-232C-Befehle, die mit 0xBE 0xEF beginnen (13 Byte)
Checksumme→ Dies ist der Wert, um Null aus der Addition der unteren 8 Bit von Kopfzeile zur Checksumme zu machen.
Verbindung-ID→ Zufallswert von 0 bis 255 (Dieser Wert wird den Antwortdaten angefügt)

Ofrecido por www.electromanuales.com

Antwortdatenformat

Die Verbindung-ID (die Daten sind gleich wie die Verbindung-ID-Daten beim Sendedatenformat) zu den RS-232C-Befehl-Antwortdaten angefügt wird.

<ACK-Antwort>

Antwort	Verbindung-ID
0x06	1 Byte

<NAK-Antwort>

Antwort	Verbindung-ID
0x15	1 Byte

<Fehler-Antwort>

Antwort	Fehlercode	Verbindung-ID
0x1C	2 Bytes	1 Byte

<Daten-Antwort>

Antwort	Daten	Verbindung-ID
0x1D	2 Byte	1 Byte

<Projektor-belegt-Antwort>

Antwort	Status-Code	Verbindung-ID
0x1F	2 Byte	1 Byte

<Authentifizierungsfehler-Antwort>

Antwort	Authentifizierungsfehler-Code		Verbindung-ID
0x1F	0x04	0x00	1 Byte

Ofrecido por www.electromanuales.com

Automatische Verbindungsunterbrechung

Die TCP-Verbindung wird automatisch unterbrochen, wenn 30 Sekunden nach der Etablierung keine Kommunikation vorhanden ist.

Authentifizierung

Der Projektor akzeptiert keine Befehle ohne Authentifizierungserfolg, wenn Authentifizierung aktiviert ist. Der Projektor verwendet eine Abfragereaktion-Authentifizierung mit einem MD5 (Message Digest 5)-Algorithmus.
Wenn der Projeotir ein LAN verwendet, werden zufällige acht Byte zurückgegeben, wenn Authentifizierung aktiviert ist. Binden Sie die empfangenen 8 Byte und das Authentifizierung-Passwort und verarbeiten Sie diese Daten mit dem MD5-Algorithmus und addieren Sie dies vor den zu sendenden Befehlen.

Im folgenden ein Muster wenn das Authentifizierung-Passwort auf "Passwort" gestellt ist und die zufälligen acht Byte "a572f60c" sind.

1) Wählen Sie den Projektor.
2) Empfangen Sie die zufälligen acht Byte "a572f60c" vom Projektor.
3) Binden Sie die zufälligen acht Byte "a572f60c" und das Authentifizierung-Passwort "Passwort" und es wird “a572f60cpassword”.
4) Verarbeiten Sie diese Bindung "a572f60cpassword" mit dem MD5-Algorithmus. Es wird “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Fügen Sie dies "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" vor den Befehlen ein und senden Sie die Daten.
   Senden Sie “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+Befehl.
6) Wenn die Sendedaten korrekt sind, wird der Befehl ausgeführt, und die Antwortdaten kommen zurück. Andernfalls kommt ein Authentifizierungsfehler zurück.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Projector

CP-X265

User's Manual – Operating Guide

Technical

Example of computer signal

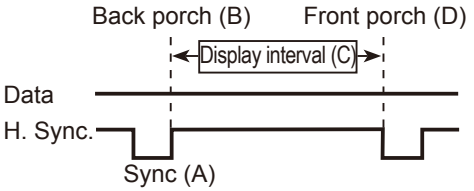
Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16” mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)

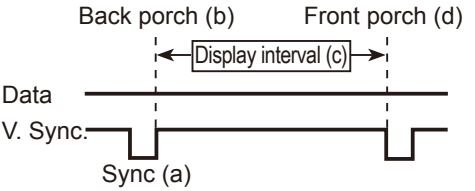
NOTE • Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a computer.
• Some computers may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.
• Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.
• Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600x1200), the signal will be converted to the projector’s panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.
• Automatically adjustment may not function correctly with some input signals.
• The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Initial set signals

The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some computer models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in the IMAGE menu.



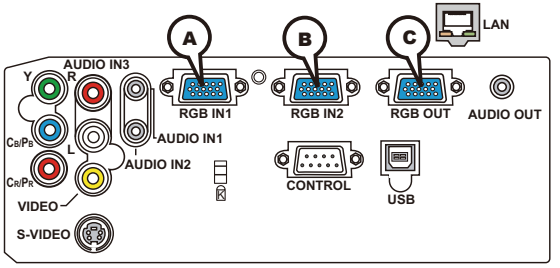


Computer/ Signal	Horizontal signal timing (µs)			
	(A)	(B)	(C)	(D)
TEXT	2.0	3.0	20.3	1.0
VGA (60Hz)	3.8	1.9	25.4	0.6
VGA (72Hz)	1.3	4.1	20.3	0.8
VGA (75Hz)	2.0	3.8	20.3	0.5
VGA (85Hz)	1.6	2.2	17.8	1.6
SVGA (56Hz)	2.0	3.6	22.2	0.7
SVGA (60Hz)	3.2	2.2	20.0	1.0
SVGA (72Hz)	2.4	1.3	16.0	1.1
SVGA (75Hz)	1.6	3.2	16.2	0.3
SVGA (85Hz)	1.1	2.7	14.2	0.6
Mac 16" mode	1.1	3.9	14.5	0.6
XGA (60Hz)	2.1	2.5	15.8	0.4
XGA (70Hz)	1.8	1.9	13.7	0.3
XGA (75Hz)	1.2	2.2	13.0	0.2
XGA (85Hz)	1.0	2.2	10.8	0.5
1152 x 864 (75Hz)	1.2	2.4	10.7	0.6
1280 x 960 (60Hz)	1.0	2.9	11.9	0.9
SXGA (60Hz)	1.0	2.3	11.9	0.4
SXGA (75Hz)	1.1	1.8	9.5	0.1
SXGA (85Hz)	1.0	1.4	8.1	0.4
UXGA (60Hz)	1.2	1.9	9.9	0.4
W-XGA (60Hz)	1.7	2.5	16.0	0.8
SXGA+ (60Hz)	1.2	2.0	11.4	0.7

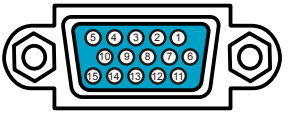
Computer/ Signal	Vertical signal timing (lines)			
	(a)	(b)	(c)	(d)
TEXT	3	42	400	1
VGA (60Hz)	2	33	480	10
VGA (72Hz)	3	28	480	9
VGA (75Hz)	3	16	480	1
VGA (85Hz)	3	25	480	1
SVGA (56Hz)	2	22	600	1
SVGA (60Hz)	4	23	600	1
SVGA (72Hz)	6	23	600	37
SVGA (75Hz)	3	21	600	1
SVGA (85Hz)	3	27	600	1
Mac 16" mode	3	39	624	1
XGA (60Hz)	6	29	768	3
XGA (70Hz)	6	29	768	3
XGA (75Hz)	3	28	768	1
XGA (85Hz)	3	36	768	1
1152 x 864 (75Hz)	3	32	864	1
1280 x 960 (60Hz)	3	36	960	1
SXGA(60Hz)	3	38	1024	1
SXGA (75Hz)	3	38	1024	1
SXGA (85Hz)	3	44	1024	1
UXGA (60Hz)	3	46	1200	1
W-XGA (60Hz)	3	23	768	1
SXGA+ (60Hz)	3	33	1050	1

Ofrecido por www.electromanuales.com

Connection to the ports



ⒶRGB IN1, ⒷRGB IN2, ⒸRGB OUT



D-sub 15pin mini shrink jack

• Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)

• H/V. sync. Signal: TTL level (positive/negative)

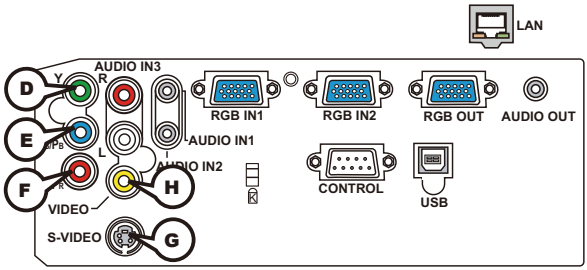
• Composite sync. Signal: TTL level

At RGB signal

Pin	Signal
1	Video Red
2	Video Green
3	Video Blue
4	(No connection)
5	Ground
6	Ground Red
7	Ground Green
8	Ground Blue
9	(No connection)
10	Ground
11	(No connection)
12	Ⓐ: SDA (DDC data), Ⓑ/Ⓒ : (No connection)
13	H. sync / Composite sync.
14	V. sync.
15	Ⓐ: SCL (DDC clock), Ⓑ/Ⓒ : (No connection)

Ofrecido por www.electromanuales.com

Connection to the ports



COMPONENT VIDEO Ⓓ Y, Ⓔ CB/PB, Ⓕ CR/PR

RCA jack x3

• System: 525i(480i), 525p(480p), 625i(576i), 750p(720p), 1125i(1080i)

Port	Signal
Y	Component video Y, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator with composite
CB/PB	Component video CB/PB, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminator
CR/PR	Component video CR/PR, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminator

Ⓖ S-VIDEO

Mini DIN 4pin jack

Pin	Signal
1	Color signal 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminator Color signal 0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminator
2	Brightness signal, 1.0Vp-p, 75Ω terminator
3	Ground
4	Ground

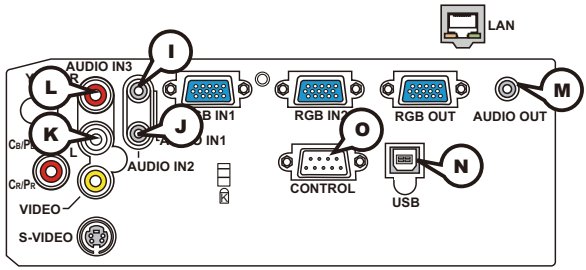
Ⓗ VIDEO

RCA jack

• System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43

• 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator

Ofrecido por www.electromanuales.com



ⒾAUDIO IN-1 (Ø3.5 stereo mini jack), **ⒿAUDIO IN-2**,**ⓀⓁAUDIO 3 L/R (RCA jack)**

• 200mVrms(max.) 35kΩ termination

ⓂAUDIO OUT (Ø3.5 stereo mini jack)

• 200mVrms(max.) 1kΩ output impedance

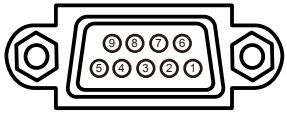
ⓃUSB

USB B type jack

Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

ⓄCONTROL

D-sub 9pin plug

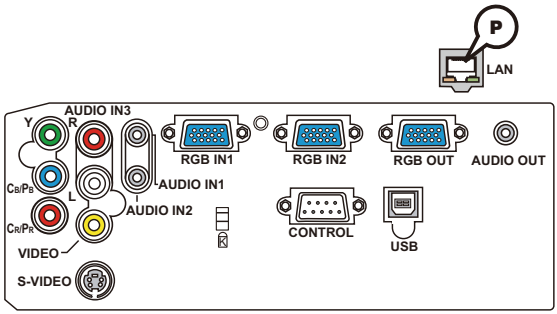


• About the details of RS-232C communication, please refer to the following page.

Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	(No connection)	4	(No connection)	7	RTS
2	RD	5	Ground	8	CTS
3	TD	6	(No connection)	9	(No connection)

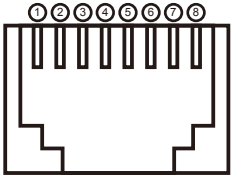
Ofrecido por www.electromanuales.com

Connection to the ports



ⓅLAN

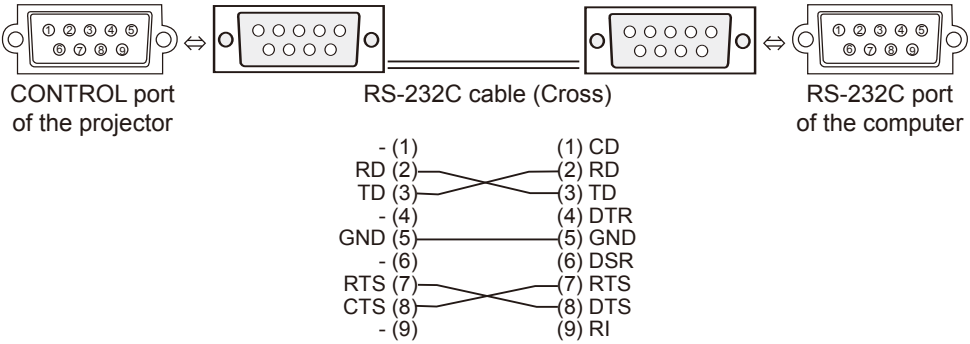
RJ-45 jack



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX+	4	-	7	-
2	TX-	5	-	8	-
3	RX+	6	RX-		

Ofrecido por www.electromanuales.com

RS-232C Communication



Connecting the cable

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the CONTROL port of the projector with a RS-232C port of the computer by a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in the previous page.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.

Communications setting

19200bps, 8N1

1. Protocol

Consist of header (7 bytes) + command data (6 bytes).

2. Header

BE + EF + 03 + 06 + 00 + CRC_low + CRC_high
CRC_low : Lower byte of CRC flag for command data
CRC_high : Upper byte of CRC flag for command data

3. Command data

Command data chart

byte_0	byte_1	byte_2	byte_3	byte_4	byte_5
Action		Type		Setting code	
low	high	low	high	low	high

Action (byte_0 - 1)

Action	Classification	Content
1	SET	Change setting to desired value.
2	GET	Read projector internal setup value.
4	INCREMENT	Increment setup value by 1.
5	DECREMENT	Decrement setup value by 1.
6	EXECUTE	Run a command.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Requesting projector status (Get command)

(1) Send the request code Header + Command data ('02H'+'00H'+ type (2 bytes)+ '00H' +'00H') from the computer to the projector.
(2) The projector returns the response code '1DH'+ data (2 bytes) to the computer.

Changing the projector settings (Set command)

(1) Send the setting code Header + Command data ('01H'+'00H'+ type (2 bytes) + setting code (2 bytes)) from the computer to the projector.
(2) The projector changes the setting based on the above setting code.
(3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

Using the projector default settings (Reset Command)

(1) The computer sends the default setting code Header + Command data ('06H'+ '00H' + type (2 bytes) +'00H'+'00H') to the projector.
(2) The projector changes the specified setting to the default value.
(3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

Increasing the projector setting value (Increment command)

(1) The computer sends the increment code Header + Command data ('04H'+ '00H'+ type (2 bytes) +'00H'+'00H') to the projector.
(2) The projector in creases the setting value on the above setting code.
(3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

Decreasing the projector setting value (Decrement command)

(1) The computer sends the decrement code Header + Command data ('05H'+ '00H'+ type (2 bytes) +'00H' + '00H') to the projector.
(2) The projector decreases the setting value on the above setting code.
(3) The projector returns the response code '06H' to the computer.

When the projector cannot understand the received command

When the projector cannot understand the received command, the error code '15H' is sent back to the computer.
Sometimes the projector cannot properly receive the command. In such a case, the command is not executed and the error code '15H' is sent back to the computer. If this error code is returned, send the same command again.

When the projector cannot execute the received command.

When the projector cannot execute the received command, the error code '1CH' + 'xxxxH' is sent back to the computer. When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignore the excess data code.
Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, an error code will be returned to the computer.

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
• Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
• The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
• Commands are not accepted during warm-up.

Ofrecido por www.electromanuales.com

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
Power	Set	Turn off	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		Turn on	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
	(Example return) 00 00 (Off) 01 00 (On) 02 00 (Cool down)								
Input Source	Set	RGB IN 1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		RGB IN 2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	AE D1	01 00	00 20	05 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00
Error Status	Get		BE EF	03	06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00
	(Example return) 00 00 (Normal) 01 00 (Cover error) 02 00 (Fan error) 03 00 (Lamp error) 04 00 (Temp error) 05 00 (Air flow error) 06 00 (Lamp time error) 07 00 (Cool error) 08 00 (Filter error)								
BRIGHTNESS	Get		BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00
CONTRAST	Get		BE EF	03	06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00
CONTRAST Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00
PICTURE MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00
		CINEMA	BE EF	03	06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00
		DYNAMIC	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		BOARD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		BOARD(GREEN)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		WHITEBOARD	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
	Get		BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00
	(Example return) 00 00 (Normal) 01 00 (Cinema) 04 00 (Dynamic) 10 00 (Custom) 20 00 BOARD(BLACK) 21 00 BOARD(GREEN) 22 00 (WHITEBOARD)								
GAMMA	Set	#1 DEFAULT	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		#1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		#2 DEFAULT	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		#2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		#3 DEFAULT	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		#3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		#4 DEFAULT	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		#4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		#5 DEFAULT	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		#5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
User Gamma Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 step gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00
User Gamma Point 1	Get		BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00
User Gamma Point 2	Get		BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00
User Gamma Point 3	Get		BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00
User Gamma Point 4	Get		BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00
User Gamma Point 5	Get		BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00
User Gamma Point 6	Get		BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00
User Gamma Point 7	Get		BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00
User Gamma Point 8	Get		BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00
COLOR TEMP	Set	LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		MIDDLE	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		CUSTOM-LOW	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		CUSTOM-MID	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		CUSTOM-HIGH	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		CUSTOM-Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		CUSTOM-Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00
COLOR TEMP GAIN R	Get		BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
COLOR TEMP GAIN G	Get		BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00
COLOR TEMP GAIN B	Get		BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET R	Get		BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET G	Get		BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET B	Get		BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00
COLOR	Get		BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00
COLOR Reset	Execute		BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00
TINT	Get		BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00
TINT Reset	Execute		BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00
SHARPNESS	Get		BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00
SHARPNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00
PROGRESSIVE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22	00 00
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22	01 00
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22	01 00
		MIDDLE	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
ASPECT	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		SMALL	BE EF	03	06 00	FE D1	01 00	08 20	02 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00
	Get		BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00
OVER SCAN	Get		BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00
OVER SCAN Reset	Execute		BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00
V POSITION	Get		BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00
V POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00
H POSITION	Get		BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00
H POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00
H PHASE	Get		BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FE 82	05 00	03 21	00 00
H SIZE	Get		BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
H SIZE Reset	Execute		BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
AUTO ADJUST	Execute		BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
COMPONENT	Set	COMPONENT	BE EF	03	06 00	4A D7	01 00	17 20	00 00
		SCART RGB	BE EF	03	06 00	DA D6	01 00	17 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 D7	02 00	17 20	00 00
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
FRAME LOCK	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	CB D6	01 00	14 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	5B D7	01 00	14 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	F8 D6	02 00	14 30	00 00
RGB1 IN-1	Set	SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
		SYNC ON G ON	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
RGB IN-2	Set	SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
		SYNC ON G ON	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00
KEYSTONE V	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00
KEYSTONE V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00
WHISPER	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		WHISPER	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00
MIRROR	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		H:INVERT	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		V:INVERT	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		H&V:INVERT	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00
AUDIO - RGB1	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
AUDIO - RGB2	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00
AUDIO - Video	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00
AUDIO - S-Video	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00
AUDIO - Component	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	32 DD	01 00	35 20	00 00
		Audio1	BE EF	03	06 00	A2 DC	01 00	35 20	01 00
		Audio2	BE EF	03	06 00	52 DC	01 00	35 20	02 00
		Audio3	BE EF	03	06 00	C2 DD	01 00	35 20	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	01 DD	02 00	35 20	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
MUTE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00
LANGUAGE	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		简体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
	Get		BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00
MENU POSITION H	Get		BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00
MENU POSITION H Reset	Execute		BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00
MENU POSITION V	Get		BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00
MENU POSITION V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
BLANK	Set	My Screen	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		BLUE	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		WHITE	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
		BLACK	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00
BLANK On/Off	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
START UP	Set	My Screen	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		TURN OFF	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
My Screen LOCK	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
MESSAGE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00
AUTO SEARCH	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00
AUTO ON	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00
AUTO KEYSTONE EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	E5 D1	06 00	0D 20	00 00
AUTO KEYSTONE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	EA D1	01 00	0F 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	7A D0	01 00	0F 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 D1	02 00	0F 20	00 00
AUTO OFF	Get		BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
LAMP TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
LAMP TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
FILTER TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
FILER TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00
MAGNIFY	Get		BE EF	03	06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00
FREEZE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
		FREEZE	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

RS-232C Communication (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
REMOTE FREQ NORMAL	Set	Disable	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00
REMOTE FREQ HIGH	Set	Disable	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00
MY BUTTON-1	Set	RGB1	BE EF	03	06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00
		RGB2	BE EF	03	06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	6A 30	01 00	00 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00
		Video	BE EF	03	06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
		AUTO KEYSTONE EXECUTE	BE EF	03	06 00	6A 3F	01 00	00 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
		e-SHOT	BE EF	03	06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00
		VOLUME+	BE EF	03	06 00	CA 3C	01 00	00 36	17 00
		VOLUME-	BE EF	03	06 00	3A 39	01 00	00 36	18 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00
MY BUTTON-2	Set	RGB1	BE EF	03	06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00
		RGB2	BE EF	03	06 00	06 30	01 00	01 36	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	96 31	01 00	01 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00
		Video	BE EF	03	06 00	56 33	01 00	01 36	01 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
		AUTO KEYSTONE EXECUTE	BE EF	03	06 00	96 3E	01 00	01 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
		e-SHOT	BE EF	03	06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00
		VOLUME+	BE EF	03	06 00	36 3D	01 00	01 36	17 00
		VOLUME-	BE EF	03	06 00	C6 38	01 00	01 36	18 00
	Get		BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

Names	Operation Type	Header			CRC	Command Data		
						Action	Type	Setting Code
VOLUME-RGB1	Get	BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00
VOLUME-RGB2	Get	BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00
VOLUME-Video	Get	BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
VOLUME-S-Video	Get	BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00
VOLUME-Component	Get	BE EF	03	06 00	01 CC	02 00	65 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	67 CC	04 00	65 20	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	B6 CD	05 00	65 20	00 00

Ofrecido por www.electromanuales.com

HITACHI

Inspire the Next

Hitachi, Ltd. Japan
292 Yoshida-cho
Totsuka-ku, Yokohama-city
Kanagawa 244-0817

HITACHI EUROPE LTD.
Consumer Affairs Department
PO Box 3007
Maidenhead
SL6 8ZE
UNITED KINGDOM
Tel: 0870 405 4405
Email: consumer.mail@Hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE GmbH
Munich Office
Dornacher Strasse 3
D-85622 Feldkirchen bei München
GERMANY
Tel: +49 -89-991 80-0
Fax: +49 - 89 - 991 80 -224
Hotline: +49 - 180 - 551 25 51 (12ct/min.)
Email: HSE-DUS.Service@Hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE SRL
Via T. Gulli n.39
20147 MILAN
ITALY
Tel: 02 487861
Fax: 02 48786381
Servizio Clienti
Tel. 02 38073415
Email: customerservice.italy@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.S
Lyon Office
B.P.45, 4 Allée des Sorbiers 69671 Bron Cedex
FRANCE
Tel: 04 72 14 29 70
Fax: 04 72 14 29 99
Email: france.consommateur@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.
364, Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.
152 33 Chalandri
Athens
GREECE
Tel: 1-6837200
Fax: 1-6835694
Email: service.hellas@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.
Gran Via Carlos III
86 Planta 5a Edificios
Trade - Torre Este
08028 Barcelona
SPAIN
Tel: 93 409 2550
Fax: 93 491 3513
Email: atencion.cliente@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE AB
Box 77
S-164 94 KISTA
SWEDEN
Tel: 08 562 711 00
Fax: 08 562 711 11
Email: csgswe@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE LTD.
Norwegian Branch Office
Strandveien 18
1366 Lysaker
NORWAY
Tel: 02205 9060
Fax: 02205 9061
Email: csgnor@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE LTD.
BENELUX BRANCHE OFFICE
BERGENSESTEENWEG 421
1600 SINT-PIETERS-LEEUW
BELGIUM
Tel:0032/2 363 99 01
Fax:0032/2 363 99 00
Email:info@hitachi.be

www.hitachidigitalmedia.com